



Mobile programming marathon

ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور

mpm.sharif.ir

طراح و مجری:



mpm.sharif.ir

فهرست مطالب

ماراتون برنامه نویسی چیست ؟	صفحه ۳
روند برگزاری دوازدهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور	صفحه ۴
معرفی کار گروه ها	صفحه ۶
اهداف	صفحه ۷
آنچه که باید در مورد ماراتون های برنامه نویسی تلفن همراه بدانید	صفحه ۸
مزایای مشارکت مجموعه ها و سازمانها	صفحه ۱۳
گزارش برگزاری دوره یازدهم - صندوق نوآوری و شکوفایی ، سال ۱۴۰۲	صفحه ۱۴
گزارش برگزاری دوره نهم - مجازی، سال ۱۴۰۰	صفحه ۵۰
گزارش برگزاری دوره هشتم - صندوق نوآوری و شکوفایی ، سال ۹۸	صفحه ۸۲
گزارش برگزاری دوره هفتم - باشگاه کسب و کار دانش بنیان ، سال ۹۸	صفحه ۱۱۳
ششمین دوره مسابقات - دانشگاه صنعتی شریف ، سال ۹۷	صفحه ۱۴۰
پنجمین دوره مسابقات - دانشگاه شهید چمران اهواز ، سال ۹۶	صفحه ۱۶۲
چهارمین دوره مسابقات - دانشگاه صنعتی شریف ، سال ۹۶	صفحه ۱۶۹
سومین دوره مسابقات - دانشگاه صنعتی شریف ، سال ۹۵	صفحه ۱۸۳
دومین دوره مسابقات - دانشگاه صنعتی شریف ، سال ۹۴	صفحه ۱۹۵
اولین دوره مسابقات - دانشگاه صنعتی شریف ، سال ۹۳	صفحه ۲۰۰
ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه مشهد - دانشگاه فردوسی مشهد ، سال ۹۴	صفحه ۲۰۵
طراح و مجری رویداد	صفحه ۲۰۸

ماراتون برنامه نویسی چیست؟

ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور به همت گروه فناوری اطلاعات شریف **Sharif ICT Group**، مرکز نوآوری فناوری اطلاعات دانشگاه صنعتی شریف و با حمایت معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری در حوزه برنامه نویسی تلفن همراه برگزار می شود.

این مسابقات با حضور گسترده برنامه نویسان حرفه ای از کل کشور و همکاری بی نظیر مجموعه های خصوصی و دولتی از سال ۱۳۹۰ تا کنون، ۱۱ دوره در سطح کشور برگزار شده است.

لازم به ذکر است این رویداد یکی از بزرگترین، معتبرترین و با سابقه ترین مسابقات در حوزه برنامه نویسی تلفن همراه می باشد که با هدف شناسایی ایده های بکر و خلاقانه و همچنین شناسایی برنامه نویسان مستعد و برجسته کشور و ورود این افراد به بازار کار برگزار می گردد.

ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه به سبک رویداد های بین المللی هاگاتون برگزار می شود، بدین صورت که تیم های برنامه نویس به مدت ۴۸ ساعت در محل برگزاری مسابقات قرنطینه می شوند و در این مدت فرصت دارند تا نسخه اولیه یک برنامه تلفن همراه را در حوزه های مشخص شده به تیم دآوری تحویل دهند.

لازم به ذکر است موضوعات اصلی مسابقات تا روز برگزاری محرمانه می باشد و توسط کمیته فنی مسابقات حدود یک هفته قبل از برگزاری رویداد، تدوین خواهد شد.

روند برگزاری دوازدهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور

روز اول مسابقه (پنجشنبه ۲۲ آذر ۱۴۰۳)				
شرح برنامه	توضیحات	محل برگزاری	مدت زمان	زمان
پذیرش	دریافت کارت ورود و تکمیل فرم ها	سالن همایش	۶۰ دقیقه	۸:۰۰ الی ۹:۰۰
افتتاحیه	تشریفات افتتاحیه سخنرانی های افتتاحیه توضیحات تیم داوری در خصوص روند برگزاری و داوری	سالن همایش	۹۰ دقیقه	۹:۰۰ الی ۱۰:۳۰
پذیرایی	پذیرایی و انتقال تیم ها به سالن برگزاری مسابقات	سالن همایش	۳۰ دقیقه	۱۰:۳۰ الی ۱۱:۰۰
مرحله اول مسابقه پروپوزال نویسی	تیم ها در سالن مسابقات مستقر می شوند و با ورود به سامانه مسابقات در روند اصلی مسابقات قرار می گیرند. حدود ۶ الی ۸ موضوع اصلی توسط کمیته فنی مسابقات طراحی خواهد شد و در اختیار شرکت کنندگان قرار میگیرد. هر کدام از تیم ها می بایست فقط یکی از موضوعات را انتخاب کنند و پس از تایید کمیته داوری می بایست به ارائه یک پروپوزال در خصوص برنامه ای که در انتهای ۴۸ ساعت تحویل می دهند، ارائه نمایند. این پروپوزال طی چند سوال کلی و از طریق سامانه مسابقات دریافت خواهد شد	سالن مسابقات	۵ ساعت	۱۱:۰۰ الی ۱۶:۰۰
مرحله دوم و اصلی مسابقه	پس از ارسال پروپوزال و دریافت تایید کمیته داوری، روند اصلی مسابقات آغاز خواهد شد. تیم های برنامه نویس تا ساعت ۸ صبح روز شنبه ۲۴ آبان ماه فرصت دارند تا بر اساس پروپوزالی که ارائه کردند، نسخه نهایی اپلیکیشن موبایلی را به تیم داوری ارائه دهند. در کل این مدت تیم داوری تیم ها زیر نظر داشته و به آنها امتیاز می دهد همچنین تیم مشاورین درکنار شرکت کنندگان هستند و به سوالات آنها پاسخ خواهند داد	سالن مسابقات	۸ ساعت	۱۶:۰۰ الی ۲۳:۵۹

روز دوم مسابقه (جمعه ۲۳ آذر ۱۴۰۳)

ادامه مرحله دوم و اصلی مسابقه	تیم ها در سالن مسابقه مستقر هستند و اجازه خروج از سالن را ندارند و در این مدت به برنامه نویسی و آماده کردن اپلیکیشن های مورد نظر خود می پردازند	سالن مسابقات	۲۴ ساعت	الی ۰۰:۰۰ ۲۳:۵۹
----------------------------------	---	--------------	------------	--------------------

روز سوم مسابقه (شنبه ۲۴ آذر ۱۴۰۳)

ادامه مرحله دوم و اصلی مسابقه	مرحله اول مسابقات راس ساعت ۸ صبح به پایان می رسد و سامانه مسابقات بسته خواهد شد. تیم ها تا قبل از ساعت ۸ صبح می بایست کار خود را جمع بندی نمایند	سالن مسابقات	۸ ساعت	الی ۰۰:۰۰ ۸:۰۰
تایم آزاد و استراحت	در این زمان تیم ها پذیرایی می شوند و می توانند استراحت کنند در این مدت تیم داوری به بررسی نهایی تیم ها می پردازد و ۱۰ تیمی که بیشترین امتیاز را دریافت کردند جهت حضور در مرحله نهایی اعلام خواهد کرد	سالن مسابقات	۶۰ دقیقه	الی ۸:۰۰ ۹:۰۰
اعلام ۱۰ تیم برتر و آماده سازی برای حضور در مرحله نهایی	۱۰ تیم برتر که بیشترین امتیاز را دریافت کردند راس ساعت ۹ صبح اعلام می شود این تیم ها به مدت یک ساعت فرصت دارند تا فایل ارائه اپلیکیشن خود را آماده کنند. در مرحله نهایی به هر تیم ۱۰ دقیقه فرصت داده خواهد شد که برنامه خود را ارائه نمایند.	سالن همایش	۶۰ دقیقه	الی ۹:۰۰ ۱۰:۰۰
مرحله نهایی ارائه تیم های برتر	در این مرحله هر تیم ۱۰ دقیقه فرصت دارد تا اپلیکیشن خود را به تیم داوری مرحله دوم ارائه نمایند. توجه بفرمایید که داور ها در مرحله دوم امتیازی مجزا به ارائه تیم ها خواهند داد که با امتیاز فنی که در مرحله اول دریافت کردند جمع شده و تیم های برتر را مشخص خواهد کرد	سالن همایش	۲ ساعت	الی ۱۰:۰۰ ۱۲:۰۰
اختتامیه	در این مرحله تیم ها برتر معرفی می شوند و جوایز خود را دریافت میکنند	سالن همایش	۶۰ دقیقه	الی ۱۲:۰۰ ۱۳:۰۰

معرفی کار گروه های ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه:

۱- کمیته فنی "ارتباط با صنعت"

وظیفه این گروه بررسی روند برگزاری و انتخاب چالش های اصلی مسابقه می باشد.

۲- کمیته علمی و داوری:

وظیفه این گروه در ابتدا تعیین ملاک و معیارهای داوری قبل از برگزاری و بررسی و امتیاز دهی تیم ها در حین برگزاری مسابقه می باشد.

این گروه در کل مدت مسابقه کنار تیم ها حضور داشته و مشغول بررسی تیم ها خواهند بود.

۳- کمیته مشاورین:

وظیفه اصلی این کمیته نظارت بر نحوه عملکرد تیم های شرکت کننده، پاسخ دهی به سوالات تیم ها در حین برگزاری مسابقه می باشد.

اعضای این کمیته علاوه بر ارائه مشاوره به تیم ها، شرکت کنندگان مسابقات را جهت جذب در مجموعه های خودشان زیر نظر قرار خواهند داد. اعضای این کمیته شامل نمایندگان حامیان رویداد می باشد.

۴- دبیرخانه دائمی مسابقات:

گروه فناوری اطلاعات شریف **Sharif ICT Group** از زیر مجموعه های شرکت آریا راد شریف به عنوان طراح و مجری رویداد با همکاری مرکز نوآوری فناوری اطلاعات و ارتباطات دانشگاه صنعتی شریف به عنوان دبیرخانه دائمی رویداد وظیفه برگزاری رویداد را بر عهده دارد.

اهداف ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور به شرح ذیل می باشد:

هدف اصلی ماراتون برنامه نویسی:

شناسایی برنامه نویسان مستعد و برجسته کشور، شناسایی ایده های بکر و خلاقانه و ورود این افراد به بازار کار

سایر اهداف:

۱- ایجاد فرصت لذت بردن در فرآیندی که ترکیبی جذاب از آموزش و تجاری سازی و خلاقیت است.

۲- آموزش رفتارهای صحیح اجتماعی- اقتصادی در حوزه کسب و کارهای نو

۳- لذت حل مساله به شیوه های گوناگون در فرآیندی خلاقانه

۴- پرورش ایده های خلاقانه در حوزه برنامه نویسی

۵- توجه به رغبت ها و علایق متفاوت دانشجویان

۶- شناسایی توانمندی ها و هدایت استعدادها در حوزه برنامه نویسی

اهداف توسعه ای این مسابقات شامل موارد ذیل می باشد:

۱- گسترش و ترویج خدمات ارزش افزوده موبایل با رویکرد برنامه های کاربردی و بازی در حوزه تلفن همراه

۲- تقویت وجدان کار، انضباط اجتماعی و کارآفرینی

۳- حمایت از تولید ملی به عنوان یک فعالیت فرهنگی در برابر نمونه های خارجی و گسترش فرهنگ مصرف ایرانی

۴- ایجاد مسابقات سرگرمی های علمی آموزشی در کشور با رویکرد ایجاد کسب و کارهای کوچک

۵- ایجاد خودباوری و اعتماد به نفس در دانشجویان

۶- تقویت هویت ملی و فرهنگی با تاکید بر توانایی های علمی داخلی

تمامی اهداف بنیادی و توسعه ای فوق در راستای زنجیره تبدیل علم به ثروت دیده شده و در این زنجیره تمام تلاش برگزار کنندگان این است که برای دانش آموزان و دانشجویان بعد از شناسایی توانمندی هایشان فضایی پر از مهارت آموزی و پرورش خلاقیت ایجاد کنیم.

آنچه که باید در مورد ماراتون های برنامه نویسی تلفن همراه بدانید:

انتظار ما چیست ؟

با دیگر دوستان برنامه نویس، گرافیکست و ایده پرداز خود، یک برنامه کاربردی موبایل طراحی و پیاده سازی کنید. دو روز فرصت دارید تا طرح اولیه ی پروژه ی مد نظر خود را ارائه دهید.

چه چیزی برایمان مهم است؟

رابط کاربری:

مطمئناً طی دو روز نخواهید توانست بهترین کار خود را ارائه دهید یا تکمیل کنید، برای ما مهم این است که قدمهای اولیه را درست و با دلیل برداشته باشید، و بخشی از آنچه که در آینده خواهیم دید را به ما نشان دهید. مطمئنم قبول دارید که زیبایی یک برنامه مهم است، حتی اگر در مرحله ی دمو باشد.

کاربرد پذیری و تجربه کاربری:

مهم است که کاربران بدانند چگونه از برنامه شما استفاده کنند، و این کار برایشان ساده و لذت بخش باشد. دسترسی به بخشهای مختلف، عملیات ها و امکانات برنامه آسان طراحی شده باشد تا کاربر احساس سردرگمی نکند، راحت و سریع به خواسته ی خود برسد و حس روی اعصاب بودن نداشته باشد. حتی المقدور به این موضوع فکر کنید، و برجسته ترین موارد را پیاده کنید، تا ما هم بتوانیم حس نهایی را تست کنیم.

خلاقیت:

آنچه ما از داکيومنت های شما، نوشته هایتان و کد برنامه ی شما خواهیم دانست، این است که شما چقدر میتوانید خلاق باشید. شما با چالش هایی روبرو خواهید بود، میخواهیم بدانیم چگونه ساختار، راه حل و برنامه های خلاقانه برای مقابله با این چالش ها، چه در ایده پردازی، چه در کاربرد پذیری و یا کد برنامه خواهید یافت.

ایده پردازی:

ایده ی خوب میبایست خوب پیاده شود. اما به هرحال قدم اول طرح ایده است. ایده ی خوب شرایط خاصی دارد، یا ایده ای نوآورانه است، یا ایده ی موجود بهبود داده شده، اما ایده ی خوب را با معیارهایی میتوان سنجید.

اینکه چه نیازی از مردم رفع میکند؟

جامعه ی تحت پوشش چقدر بزرگ است؟

قابلیت گسترش دارد؟

روشهای درآمد زایی مناسب دارد؟

از نظر فنی در زمان معقول قابل انجام است؟

سطح دانش آن چقدر است، امکانات لازم آن وجود دارد؟

و...

هدف پروژه و درآمد زایی:

اکثراً پروژه ها یک یا چندین هدف را دنبال میکنند، آمده اند تا اطلاعاتی جمع آوری کنند، محصولی را بفروشند، تبلیغ کنند و درمورد پروژه ی خود به روشهای درآمد زایی فکر کنید.

لازم است به صورت جزیی بدانید که قرار است چه چیزی بدست بیاورید. نه اینکه فقط به این موضوع فکر کنید که برنامه یا سرویسی ایجاد کنید، در شروع کار شما میبایست به آنچه در آینده میخواهید نیز فکر کنید. لطفاً به این موضوع اهمیت بیشتری دهید و خلاقیت به خرج دهید.

برنامه نویسی و پیاده سازی:

روش کار تیمی شما، محیط برنامه نویسی، تکنولوژی های استفاده شده، ابزارهای به کار گرفته شده و در آخر کد نوشته شده و روش کد نویسی شما نیز برای ما اهمیت دارد، البته به اندازه ی ۴۸ ساعت کار و در مقایسه با دیگر شرکت کنندگان. همواره دلایلی برای آنچه انجام میدهید داشته باشید و آن را با ما در میان بگذارید، تا بدانیم شما چگونه فکر کرده اید، و چرا اینگونه عمل نموده اید.

جزئیات انجام پروژه :

این مسابقه ، مسابقه برنامه نویسی موبایل خواهد بود، بنابراین وبسایت یا موارد مشابه مورد قبول نیست.

اگر برنامه شما نیاز به وب سرویس داشته باشد، در صورت لزوم و صلاح دید میبایست آن را نیز پیاده سازی کنید. امکانات لازم و دسترسی های مربوطه جهت آپلود در اختیار شما قرار داده خواهد شد.

در زبان برنامه نویسی و تکنولوژی های استفاده شده محدودیتی وجود ندارد، اما جهت استفاده از موارد خاص، با تیم داوری و برگزار کنندگان هماهنگ کنید، تا مطمئن باشید امکانات احتمالی مورد نیازتان نیز وجود داشته باشد.

استفاده از جاوا اسکریپت، cross Platform ها، Html و ... مانعی ندارد. توجه فرمایید که دلایل شما برای استفاده از هر زبان یا تکنولوژی برای ما مهم خواهد بود.

در تمام مراحل، ارائه آنچه انجام میدهید برایتان با اهمیت باشد.

توجه شود که شما میبایست با آنچه که طراحی و پیاده سازی نموده اید، به دیگران نشان دهید که به چه می اندیشیده اید، چه کرده اید، و در آینده چه کاری میتوانید انجام دهید.

بنابراین میتوانید از ابزارهای مختلف برای ارائه کارتان استفاده کنید. گزارش مختصری بنویسید، گراف ها و نمودار ها میتوانند اطلاعات زیادی را در زمان کوتاه منتقل کنند.

اسلایدهای مناسب میتواند نمایش خوبی برای پروژه ی شما باشد. توجه کنید، که امکان دارد تیم شما برای مرحله پایانی انتخاب شود، شما میبایست روبروی حضار ایستاده و از طرحتان دفاع کنید، بنابراین به متن سخنرانی خود نیز فکر کنید.

فرم های گزارشی از طرف تیم برگزاری در اختیارتان قرار خواهد گرفت، آنها را با دقت پر کنید، تا داوران قبل از مصاحبه با شما در جریان زیر و بم پروژه تان باشند.

مراحل داوری :

در طول مسابقه تیم ها برنامه های خود را در یکی از حوزه ها طراحی و اجرا خواهند نمود.

هر حوزه معیار داوری مربوط به خود را خواهد داشت، بنابراین روند تکمیل پروژه میبایست با در نظر داشتن این معیارها انجام شود تا بالاترین امتیازها کسب گردد.

تیم اول داوری متشکل از دوستانی ست که هر کدام در موضوع خاصی از موضوع های مسابقه تخصص دارند.

در طول فرآیند مسابقه، داورها به سراغ تک تک تیم ها رفته و علاوه بر دادن مشاوره های لازم و مشاهده فعالیت ها و دستاورد ها، با تیم ها درمورد روش کار صحبت کرده و به تدریج امتیازات هر تیم را ثبت میکنند.

این افراد نرم افزار شما را با توجه به معیارهای حوزه ی انتخابی شما مورد بررسی قرار خواهند داد.

امتیازات ثبت شده، بهترین تیم های هر حوزه را معرفی می کند.

تا پایان مسابقه کسی از نتیجه ی این انتخاب با خبر نیست، بنابراین تیم ها می بایست فرآیند تکمیل پروژه و موارد لازم دیگر را طبق روند گذشته ادامه دهند.

در پایان مهلت مسابقه و در مراسم اختتامیه، به تدریج اسامی تیم های راه یافته به مرحله دوم اعلام خواهد شد.

هر تیم فرصت ۱۰ دقیقه ای برای ارائه ی آنچه که طراحی و پیاده سازی نموده است را دارد.

تیم دوم داوری بر اساس معیارهای هر حوزه، رای های خود را ثبت خواهد کرد.

امتیازات داوری مرحله اول به علاوه امتیازات داوری مرحله دوم برترین برترین ها را مشخص خواهد نمود.

مزایای مشارکت و حمایت از برگزاری ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه

۱. عضویت در کمیته سیاستگذاری (مشارکت در روند برگزاری رویداد)
۲. عضویت در کمیته ارتباط با صنعت (امکان طرح مسائل مورد نظر مجموعه به عنوان چالش اصلی مسابقه برنامه نویسی)
۳. عضویت در کمیته علمی و داوری (مشارکت در تعیین ملاک و معیارهای داوری و عضویت در تیم داوری اصلی مسابقات)
۴. عضویت در تیم مشاورین
- (معرفی کارشناسان فنی حامی در سامانه برگزاری مسابقات جهت گفتگوی مستقیم با تیم ها به عنوان مشاور)
۵. امکان برگزاری کارگاه آموزشی ۳۰ دقیقه ای در حین برگزاری مسابقات و با حضور کلیه شرکت کنندگان در مسابقه
۶. در اختیار قرار دادن اطلاعات کلیه شرکت کنندگان رویداد جهت جذب در مجموعه ها
۷. نصب بنرهای تبلیغاتی مورد نظر حامی به مدت ۷ روز در دانشگاه صنعتی شریف
۸. نصب ۶۰ عدد پوستر تبلیغاتی مورد نظر حامی در محل دانشگاه صنعتی شریف به عنوان حامی رویداد
(۴ هفته متوالی و هر هفته ۲۵ عدد پوستر)
۹. درج چکیده سخنرانی مدیرعامل در "تیرز رسمی مسابقات"
۱۰. اختصاص سخنرانی کلیدی مدیرعامل در مراسم اختتامیه
۱۱. نصب بنرهای تبلیغاتی حامی در سالن مسابقات و لابی سالن افتتاحیه
۱۲. ایجاد بنرهای تبلیغاتی دیجیتال حامی در صفحه ی اصلی و صفحات داخلی سامانه مسابقات
۱۳. قرار گرفتن تبلیغات حامی در کتاب گزارش برگزاری رویداد
۱۴. تبلیغات در کانال رسمی تلگرامی و اینستاگرام، ارسال پیامک و ایمیل انبوه به شرکت کنندگان
۱۵. پخش تیزر تبلیغاتی مجموعه در میان برنامه های روز افتتاحیه و اختتامیه
۱۶. امکان درج آرم ولوگوی مجموعه در سایت اینترنتی مسابقات، بنر و پوستر اصلی مسابقات، سامانه مسابقات، چک جوایز، گواهینامه های شرکت کنندگان، رپرتاژهای خبری و ...
۱۷. امکان ارسال بروشورها و هدایای تبلیغاتی حامی به شرکت کنندگان در رویداد

گزارش برگزاری یازدهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه

صندوق نوآوری و شکوفایی ریاست جمهوری

۱۵ الی ۱۷ آذر ماه ۱۴۰۲

< MPM11 / >

11th Mobile Programming Marathon

ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور

Sharif ICT

پ

بلو
بانک سامان

MPM
Mobile Programming Marathon

ریاست جمهوری
معاونت علمی و فناوری

صندوق
نوآوری و شکوفایی
ریاست جمهوری

محل
برگزاری

زمان
۱۵ الی ۱۷ آذر
هزار و چهارصد و دو
برگزاری

پاییز ۱۴۰۲

mpm.sharif.ir

مقدمه

ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور "MPM" با سابقه ترین و معتبرترین مسابقه برنامه نویسی در حوزه ی برنامه نویسی تلفن همراه کشور می باشد و از سال ۱۳۹۲ تا کنون ۱۱ دوره این مسابقات در سطح کشور برگزار شده و تیم های برنامه نویسی متعددی را وارد بازار کار کرده است. در این مسابقات، تیم های برنامه نویسی ۴۸ ساعت فرصت داشتند تا نسخه اولیه یک برنامه تلفن همراه در حوزه های مشخص شده توسط کمیته ارتباط با صنعت مسابقه را به تیم داوری تحویل دهند. در تمام مراحل رویداد تیم های داوری و مشاورین به صورت کامل بر نحوه عملکرد تیم ها نظارت میکنند. در انتها تیم های برتر با نظر داوران به مرحله نهایی راه پیدا میکنند و فرصت دارند تا مجددا برنامه خود را برای داوران ارائه دهند. در نهایت تیم هایی بیشترین امتیاز را دریافت نمایند به عنوان برنده معرفی خواهند شد.

هدف اصلی:

شناسایی تیم های برنامه نویسی برجسته کشور، شناسایی ایده های بکر و خلاقانه و ورود این تیم ها به بازار کار



کار گروه های یازدهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه:

۱ – کمیته سیاست گذاری:

وظیفه این گروه بررسی روند برگزاری رویداد و انتخاب چالش های اصلی مسابقه بود.

اعضای این کمیته:

۱ – شرکت پرداخت الکترونیک سامان کیش – ۲ – مجموعه بلو بانک

۲ – کمیته علمی و داوری

وظیفه این گروه در ابتدا تعیین ملاک و معیارهای داوری قبل از برگزاری و بررسی و امتیاز دهی تیم ها در حین برگزاری مسابقه بود. این گروه در کل مدت مسابقه کنار تیم ها حضور داشتند و مشغول بررسی تیم ها بودند. اعضای این تیم شامل افراد زیر بود:

۱ – جناب آقایان احسان احسانی مقدم ، محمدرضا نامجو و بهنام قلی پور از گروه فناوری اطلاعات شریف

۲ – جناب آقای مهدی اطاعتی، علی پیرانی از مجموعه سپ

۳ – جناب آقایان علیرضا نظری و مهرداد اندامی از مجموعه بلو بانک

۳ – کمیته مشاورین

وظیفه اصلی این کمیته نظارت بر نحوه عملکرد تیم های شرکت کننده، پاسخ دهی به سوالات تیم ها در حین برگزاری مسابقه بود. (اعضای این کمیته در علاوه بر ارائه مشاوره به تیم ها، شرکت کنندگان مسابقات را جهت جذب در مجموعه های خودشان زیر نظر قرار داده بودند)

اعضای این کمیته شامل نمایندگان اسپانسرهای رویداد بود.

محمد حسین گل کار، محسن کریمی تژاد، مهدی شریفی منش، فاطمه پناهی، نوید طمبوشی، امیرحسین مکاری، مجتبی

دوستی، میلاد نوبخت، حسین شکری، سارا کاهکش، زهرا عزیزی، امیرعباس موسویان، علیرضا اسدی، علیرضا نظری،

علیرضا شفیعی، مهدی دلاور، امید گل پرور، شهاب عظیمی محمد داود تژاد، علیرضا صف حنیفی، مرتضی تقدمی، امین پهلوانی،

احسان خداداد، محمد نوابی، عرفان علیمردانی، ساجده موسی زاده، محمد رئوف نیا، نازنین علم دوست، سعید تکبیری، گلی

گودرزی، سیامک احمدی، مائده مبینی تژاد، فاطمه علیزاده، مهرداد اندامی، پرنیا کاملیان، محمدحسن گودرزی، آرش

نکویی مهر

چالش های انتخاب شده در یازدهمین ماراتون برنامه نویسی کشور:

چالشهای این دوره از ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور، در حوزه مالی و پرداخت و خدمات بانکی است و به شرح

زیر مطرح شد:

- دستیار هوشمند بانکی
- هوش مصنوعی در انجام عملیات بانکی، یادآوری پرداختها و قبوض، پاسخ به سوالات رایج و پشتیبانی هوشمند کاربران
- انتقال وجه غیرتماسی امن و سریع در موقعیت های فیزیکی نزدیک، بدون داشتن اطلاعات حساب طرف مقابل
- مشاور هوشمند مالی بر اساس تحلیل درآمدها، هزینه ها و رفتار مالی فرد
- بازی وار سازی در نرم افزارهای پرداخت با هدف افزایش تعامل کاربر و تشویق برای استفاده از سرویسهای ارائه شده
- تقویت هوش مالی در نوجوانان از طریق تامین جمعی، باز یوارسازی، بازی و ..



روند برگزاری مسابقه:

روز اول مسابقه (چهارشنبه ۱۵ آذر ۱۴۰۲) به صورت حضوری در محل سالن مسابقات صندوق نوآوری و شکوفایی ریاست جمهوری			
شرح برنامه	توضیحات	مدت زمان	زمان
پذیرش	دریافت کارت ورود و تکمیل فرم ها	۶۰ دقیقه	۸:۰۰ الی ۹:۰۰
افتتاحیه	تشریفات افتتاحیه سخنرانی های افتتاحیه توضیحات تیم داوری در خصوص روند برگزاری و داوری	۹۰ دقیقه	۹:۰۰ الی ۱۰:۳۰
مسابقه	تیم ها در سالن مسابقات مستقر می شوند و با ورود به سامانه مسابقات در روند اصلی مسابقات قرار می گیرند. حدود ۶ الی ۸ موضوع اصلی توسط کمیته فنی مسابقات طراحی خواهد شد و در اختیار شرکت کنندگان قرار میگیرد. تیم ها حدود ۴۸ ساعت فرصت دارند تا با انتخاب یکی از چالش ها خروجی مناسب را به تیم داوری تحویل دهند تیم داوری و مشاورین در این مدت در کنار شرکت کنندگان هستند. این بخش راس ساعت ۱۸:۰۰ به پایان می رسد و شرکت کنندگان سالن مسابقات را ترک می کنند.	۷ ساعت	۱۱:۰۰ الی ۱۸:۰۰
	شرکت کنندگان پس از خروج از سالن مسابقات، از ساعت ۱۸:۰۰ الی ۹:۰۰ صبح روز بعد می توانند به صورت آنلاین روند مسابقات رو پیگیری کنند. شرکت کنندگان می بایست روز بعد راس ساعت ۹:۰۰ صبح در سالن مسابقات حاضر شوند	۱۴ ساعت	۱۹:۰۰ چهارشنبه ۱۵ آذر الی ۹:۰۰ صبح روز پنجشنبه ۱۶ آذر

سخنرانان ویژه مراسم افتتاحیه:

۱. جناب آقای ترکمن مدیرعامل سپ
۲. جناب آقای اندامی از مجموعه بلو بانک
۳. جناب آقای آقای رنوفی نیا از مجموعه بلو بانک
۴. جناب آقای بختیاری از مجموعه سپ
۵. سرکار خانم فاطمه پناهی از تیم جذب مجموعه سپ
۶. سرکار خانم ساجده موسی زاده از تیم اچ آر بلو بانک
۷. جناب آقای احسانی مقدم دبیر علمی مسابقات از گروه فناوری اطلاعات شریف





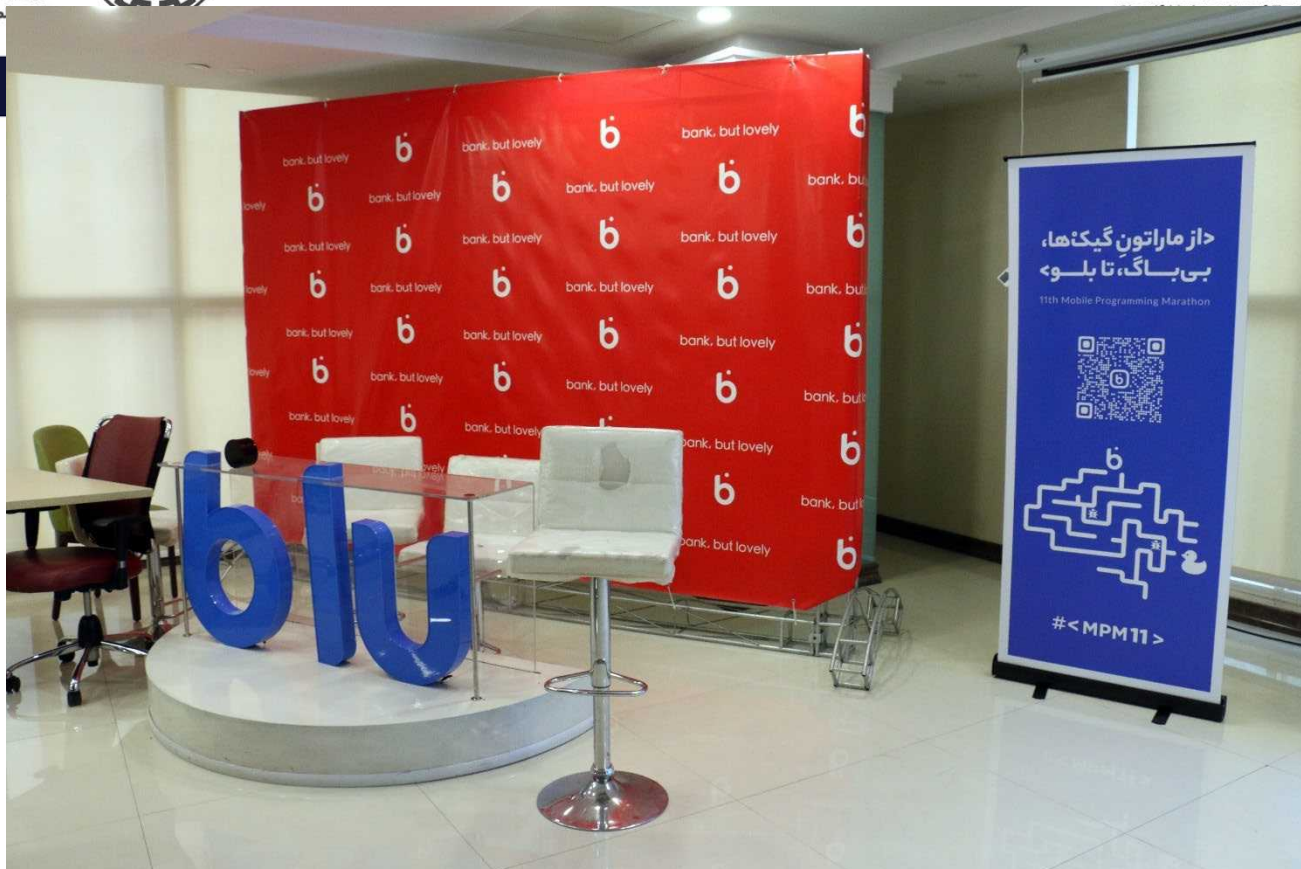




mpm.sharif.ir

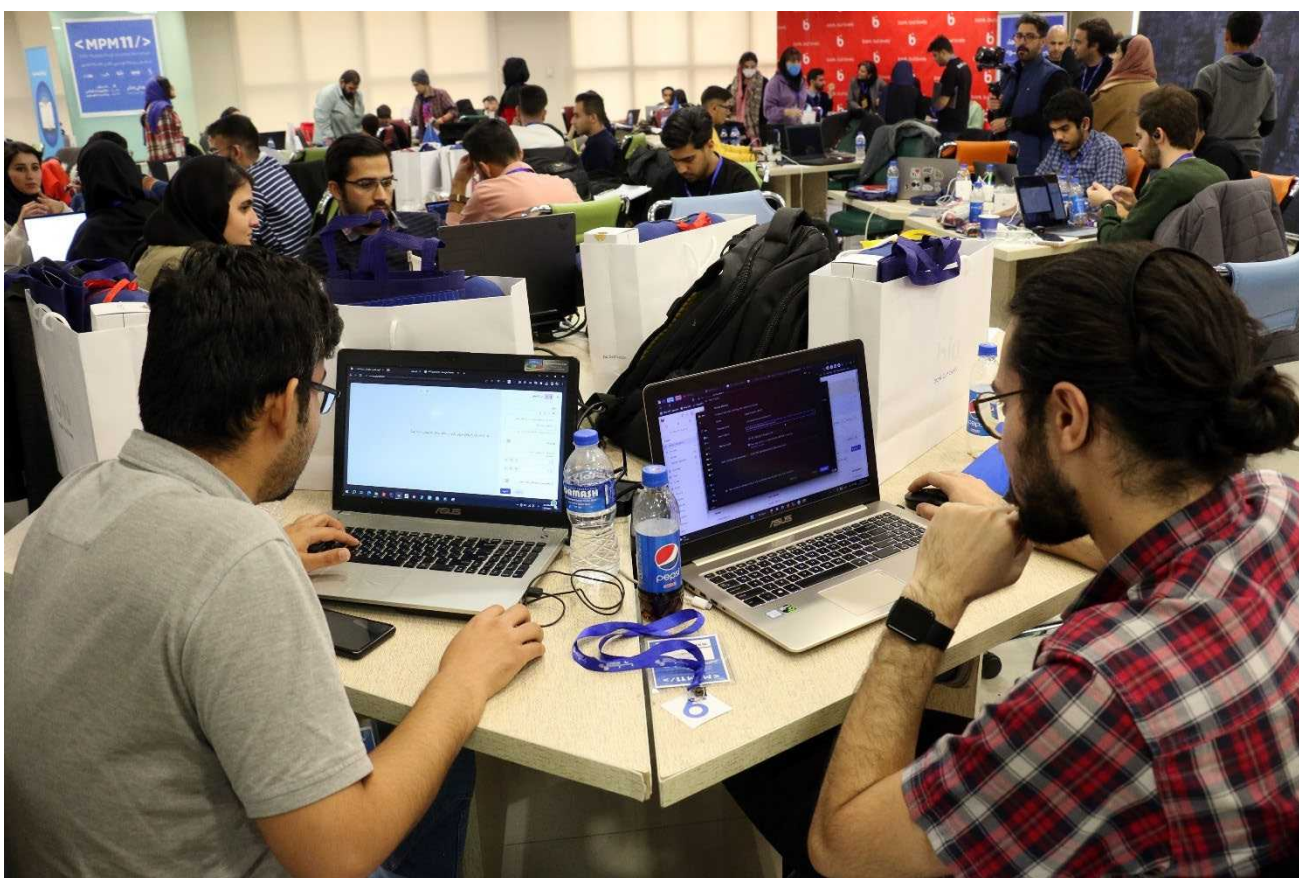


mpm.sharif.ir



mpm.sharif.ir





mpm.sharif.ir



mpm.sharif.ir



mpm.sharif.ir



mpm.sharif.ir



mpm.sharif.ir



mpm.sharif.ir

روز دوم مسابقه (پنجشنبه ۱۶ آذر ۱۴۰۲) به صورت حضوری در محل سالن مسابقات صندوق نوآوری و شکوفایی ریاست جمهوری

شرح برنامه	توضیحات	مدت زمان	زمان
مسابقه	شرکت کنندگان می بایست راس ساعت ۹:۰۰ صبح در سالن مسابقات حاضر شوند و به ادامه روند مسابقه بپردازند. این روند تا ساعت ۱۸:۰۰ ادامه خواهد داشت. داوری مسابقات از حدود ساعت ۱۰:۰۰ صبح آغاز خواهد شد. در این زمان تیم ها به ترتیبی که اعلام خواهد شد وارد روند داوری می شوند. تیم داوری و مشاورین در این مدت در کنار شرکت کنندگان هستند.	۹ ساعت	۹:۰۰ الی ۱۸:۰۰
	در این زمان بخش حضوری مسابقات به پایان می رسد و شرکت کنندگان پس از خروج از سالن مسابقات، از ساعت ۱۹:۰۰ تا ساعت ۱۰:۰۰ صبح روز بعد می توانند به صورت آنلاین روند مسابقات رو پیگیری کنند. سامانه مسابقات راس ساعت ۱۰ صبح روز جمعه به پایان خواهد رسید.	۱۴ ساعت	۱۹:۰۰ چهارشنبه ۱۶ آذر الی ۱۰:۰۰ صبح روز جمعه ۱۷ آذر







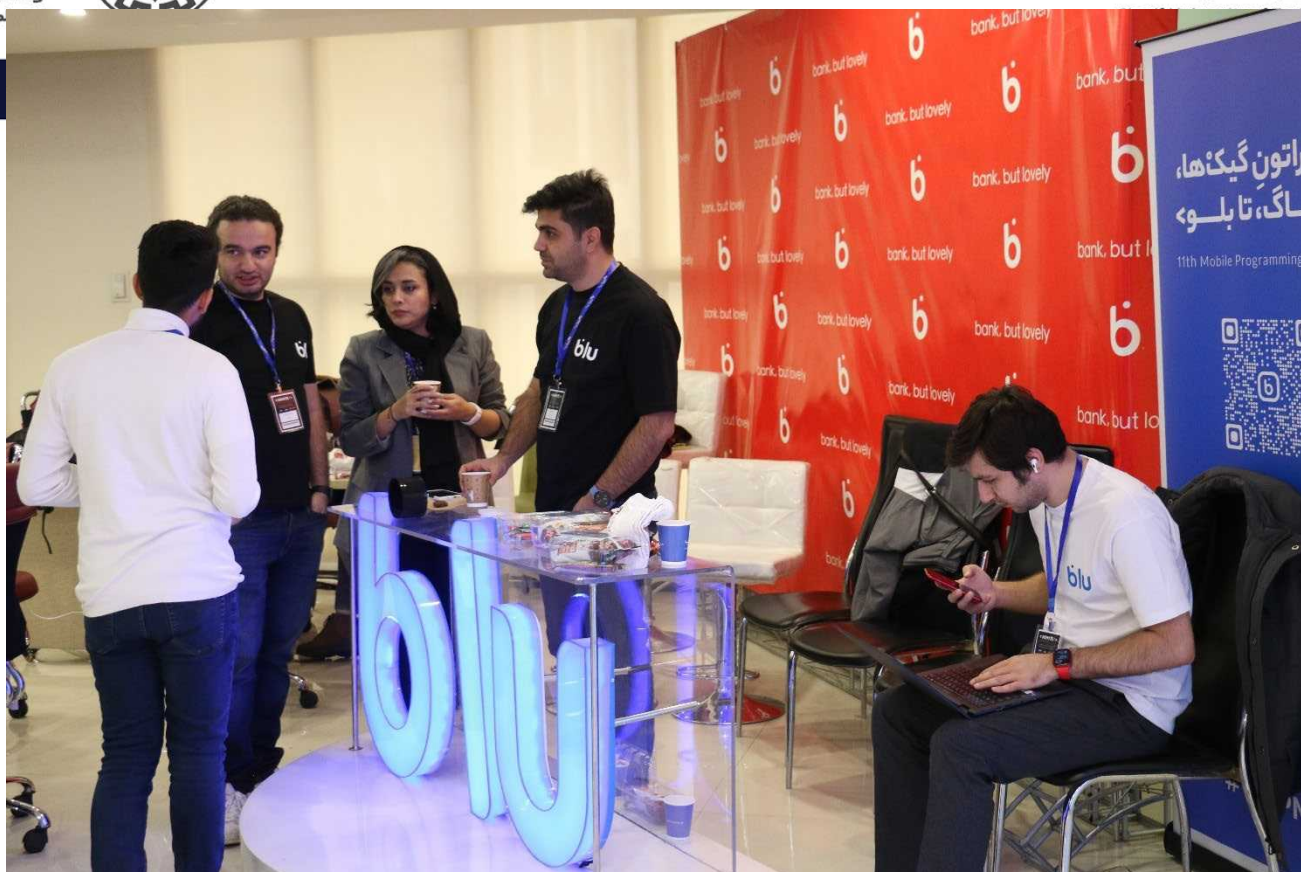
mpm.sharif.ir



mpm.sharif.ir



mpm.sharif.ir



mpm.sharif.ir



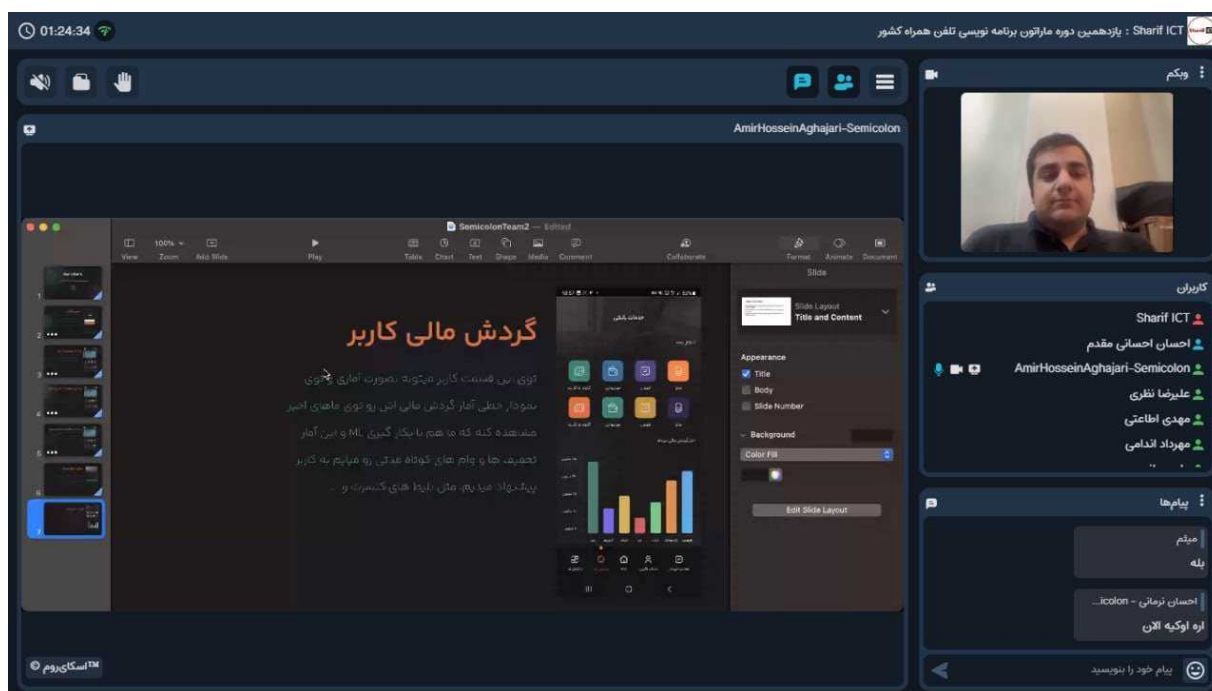
mpm.sharif.ir



mpm.sharif.ir

روز سوم مسابقه (جمعه ۱۷ آذر) به صورت غیر حضوری و آنلاین

شرح برنامه	توضیحات	مدت زمان	زمان
اعلام نتیجه داوری مرحله اول	تیم هایی که بیشترین امتیاز را دریافت کردند به مرحله دوم مسابقات راه پیدا می کنند. این تیم ها توسط کمیته داوری راس ساعت ۱۲:۰۰ معرفی خواهند شد	-	۱۲:۰۰
مرحله نهایی مسابقات ارائه تیم ها به کمیته داوری	تیم هایی که به مرحله دوم راه پیدا کردند به ترتیبی که اعلام خواهد شد به صورت آنلاین و از طریق سامانه اسکای روم به گفتگو با کمیته داوری می پردازند . هر تیم ۱۰ دقیقه فرصت دارد تا برنامه خود را برای داوران ارائه نماید. پس از بررسی نهایی کمیته داوری رتبه بندی تیم ها مشخص خواهد شد	۳ ساعت	۱۳:۰۰ الی ۱۵:۰۰
اختتامیه	تشریفات اختتامیه توضیحات تیم داوری در مورد روند مسابقه اعلام تیم های برتر و اهدای جوایز	۶۰ دقیقه	۱۵:۰۰ الی ۱۶:۰۰
پایان مسابقات			



رتبه بندی تیم های شرکت کننده

رتبه	نام تیم	نهایی کل
1	لارویگو	8/5
2	notion	8/4
3	sword	7/8
4	آرمان	7/2
5	لیان	7
6	MaRaftTeam	6/8
7	رستا هوش افزار	6/8
8	infinite loopers	6/5
9	Crystal Bits	6/4
10	khorsand87	5/8
11	سینوس	5/5
12	Semicolon	5/2
13	جاودانه سازان	4/6
14	Pin Code	4/4
15	DevX	4/3
16	مکعب	3/9
17	کدفن	3/8
18	آریان کد	3/8
19	ویفر کاکائویی	3/3
20	Duck Group	3/3
21	Stronghold	3/1
22	Elegance	3
23	Bug marker	2/7
24	نانوسافت	2/4
25	ناظر ناطق نقاط مبهم	2/4

مقام اول مسابقات:

سمر یزدانفر
مهدی کفاش
علی فاضلی
امین بی طرف



mpm.sharif.ir

مقام دوم مسابقات

محمد رضا افچنگي

سيد علي طباطبائي



mpm.sharif.ir

مقام سوم مسابقات

جواد شيخ سقا

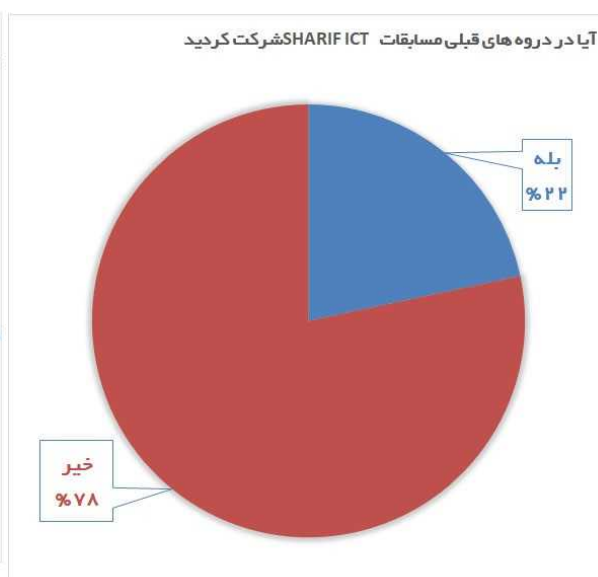
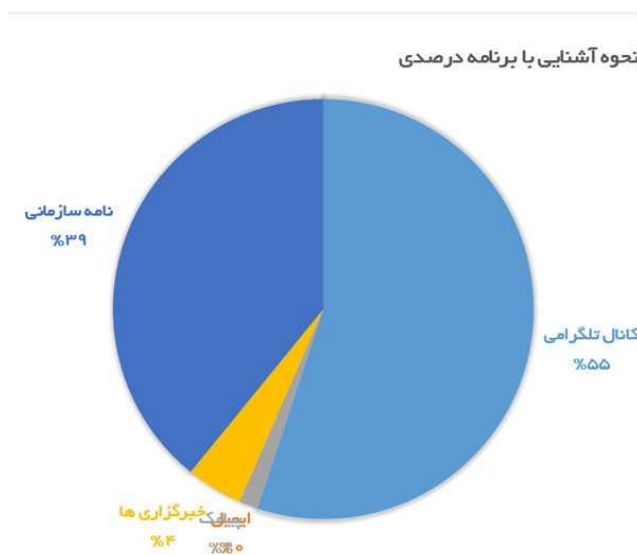
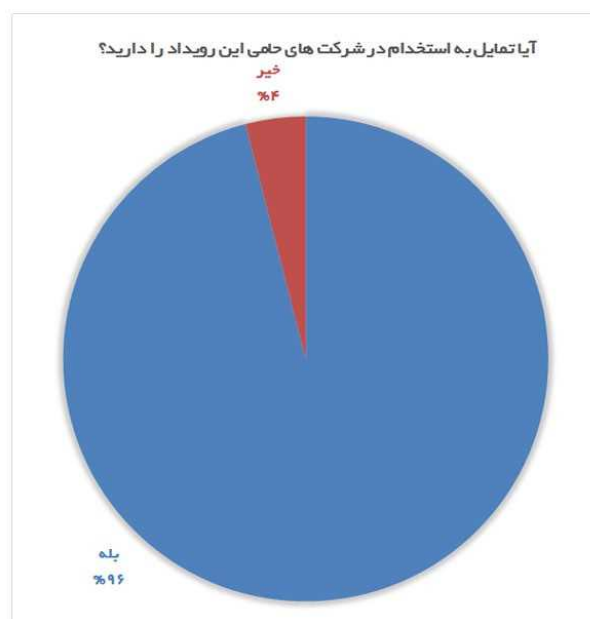
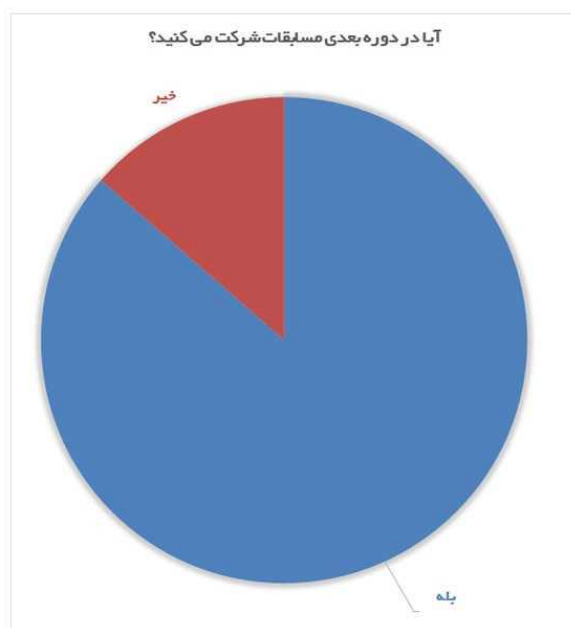
زهرا ميهن دوست

محمد رضا اکتفایي

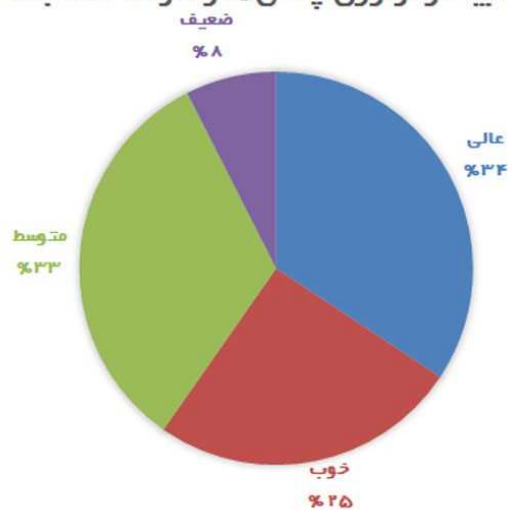
علیرضا ندیم زاده



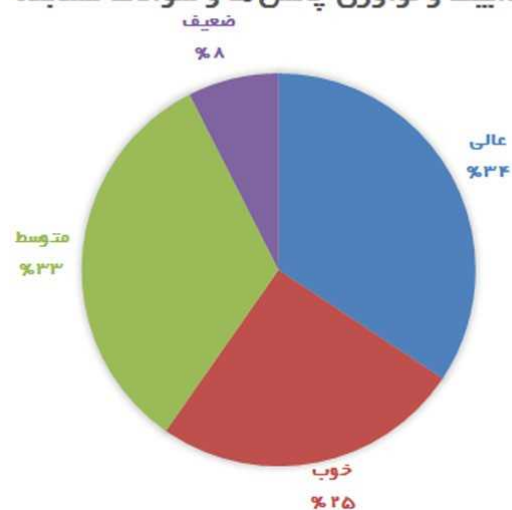
نظر سنجی مسابقات:



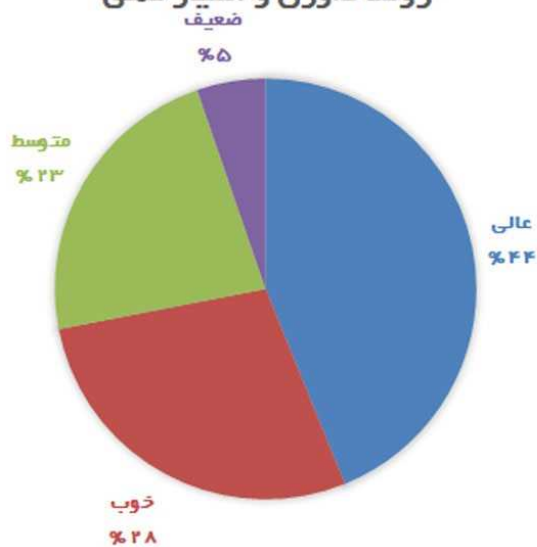
جذابیت و نوآوری چالش ها و سوالات مسابقه



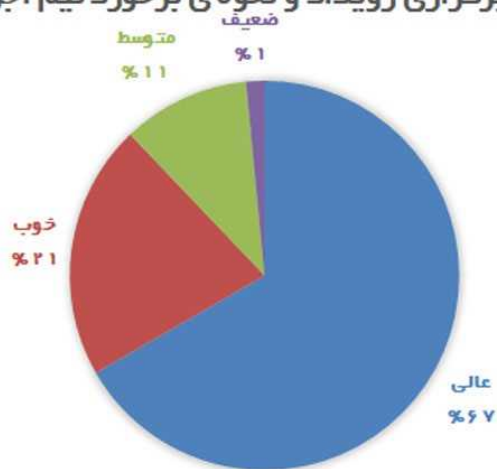
جذابیت و نوآوری چالش ها و سوالات مسابقه



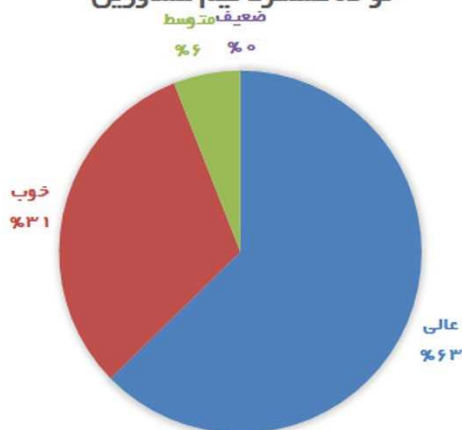
روند داوری و امتیاز دهی



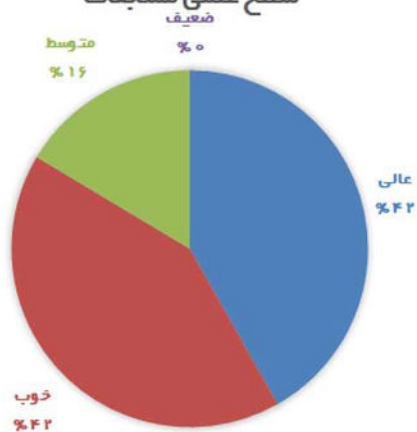
شیوه برگزاری رویداد و نحوه ی برخورد تیم اجرایی



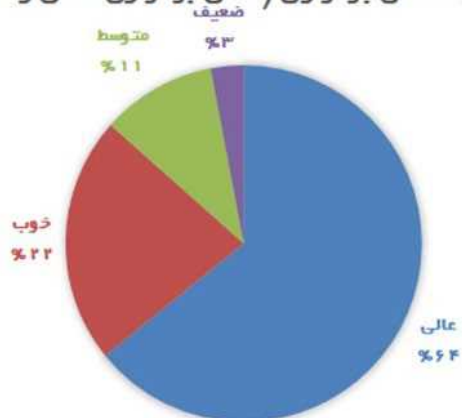
نحوه عملکرد تیم مشاورین



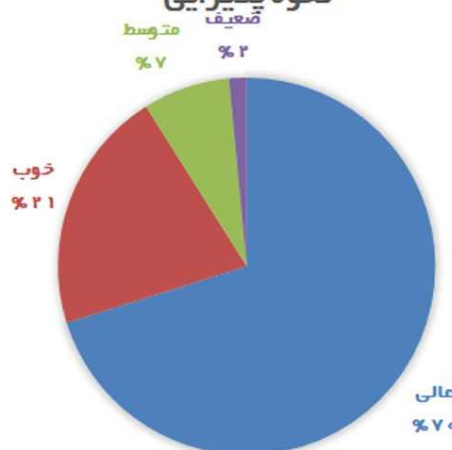
سطح علمی مسابقات



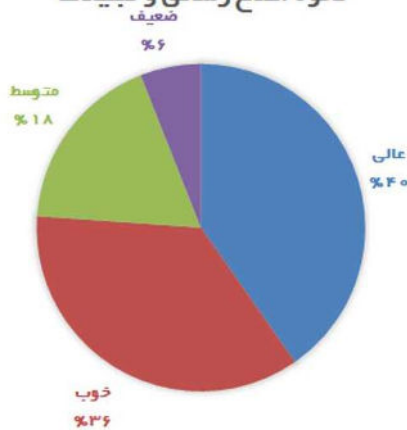
کیفیت محل برگزاری (سالن برگزاری سالن و ...)



نحوه پذیرایی



نحوه اطلاع رسانی و تبلیغات





Mobile Programming Marathon
Sharif University of Technology

حامیان رسانه ای رویداد



mpm.sharif.ir

گزارش برگزاری نهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه

به صورت غیر حضوری و آنلاین

۲۰ الی ۲۲ آبان ماه ۱۴۰۰



The poster for MPM9 features a dark blue background with a grid pattern. At the top left, the text "MPM9" is written in large yellow letters, followed by "Mobile Programming Marathon" in white. To the right is the Sharif ICT logo. Below this, the hashtag "#SharifICT" is displayed. The central graphic includes a yellow sun, a magnifying glass, a laptop with a checkmark, a smartphone, a bar chart, and a lightbulb. Below the graphic, the dates "۲۰ الی ۲۲ آبان ماه ۱۴۰۰" and the website "mpm.sharif.ir" are shown. The text "نهمین دوره" (9th Edition) and "ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور" (National Mobile Programming Marathon) are also present. At the bottom, five logos of participating organizations are shown: ASAN PARDAH, KROUSE, SADAD, and two others. Contact information for the event is provided at the very bottom.

MPM9 Mobile Programming Marathon

Sharif ICT

#SharifICT

۲۰ الی ۲۲ آبان ماه ۱۴۰۰

mpm.sharif.ir

نهمین دوره

ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور

توران، خیابان آزادی، جنب دانشگاه صنعتی شریف، خیابان شهید ابوالفضل قدیر، پلاک ۵، واحد ۲

☎ (+۹۸)۲۱ ۶۶۰۲۸۹۶۳-۵ ☎ (+۹۸)۲۱ ۶۶۰۸۳۰۱۵-۶ ☎ (+۹۸)۲۱ ۶۶۰۸۳۳۶۰

پاییز ۱۴۰۰

mpm.sharif.ir

مقدمه

ماراتون های برنامه نویسی تلفن همراه یکی از معتبرترین رویداد ها در حوزه ی فناوری اطلاعات و برنامه نویسی تلفن همراه در سطح کشور می باشد.

این رویداد تا کنون هشت دوره در سطح کشور برگزار شده و تیم های برنامه نویسی متعددی را وارد بازار کار کرده است. در دوره های گذشته این مسابقات، تیم های برنامه نویسی ۴۸ ساعت فرصت داشتند تا نسخه اولیه یک برنامه تلفن همراه در چالش های مشخص شده توسط کمیته ارتباط با صنعت مسابقه را به تیم داوری تحویل دهند. در این دوره به علت شیوع بیماری کرونا و لزوم رعایت پروتکل های بهداشتی روند برگزاری رویداد کمی متفاوت شد و تیم ها در دو روز متوالی به صورت غیر حضوری و آنلاین به رقابت پرداختند. در ادامه گزارش، روند برگزاری رویداد به صورت کامل توضیح داده خواهد شد.

هدف اصلی:

شناسایی تیم های برنامه نویسی برجسته کشور، شناسایی ایده های بکر و خلاقانه و ورود این تیم ها به بازار کار



نهمین دوره ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور به صورت غیر حضوری

MPM9 Mobile Programming Marathon

#SharifICT

۲۰ الی ۲۲ آبان ماه ۱۴۰۰

mpm.sharif.ir

Logos of sponsors: CROUSE, ASAN PARTNER, SADAD, شرکت خدمات انفورماتیک, Sharif ICT

حامیان و برگزار کنندگان نهمین دوره ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه:

حامیان اصلی



برگزار کنندگان



دبیر کل رویداد:

جناب آقای دکتر حمیدرضا ربیعی (رئیس پژوهشکده نوآوری فناوری اطلاعات و ارتباطات پیشرفته دانشگاه صنعتی شریف)

دبیر علمی رویداد:

جناب آقای دکتر حسین اسدی (مدیر مرکز فناوری اطلاعات دانشگاه صنعتی شریف)

دبیر اجرایی رویداد:

جناب آقای مهندس محمد علی روزی طلب (مدیر گروه Sharif ICT و مدیر عامل شرکت آریا راد شریف)

سرپرست کمیته داوری:

مهندس احسان احسانی مقدم

شرکت خدمات انفورماتیک
 informatics services corporation
 ISC

قدم‌هایت را حرفه‌ای بردار
 و آینده‌ات را بساز

شرکت خدمات انفورماتیک
 دعوت به همکاری می‌نماید
www.isc.co.ir

شرکت داده ورزی سداد
 حامی نهمین دوره ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور
 ۲۰ الی ۲۲ آبان ماه

شرکت دانش‌ورزی سداد ارائه‌کننده راهکارهای:
 بانکداری نوین
 داده و هوش تجاری
 مالی و اعتباری
 کارت و پرداخت
 عملیات و زیرساخت
 مشاوره و آموزش
 در حوزه
 معماری سازمانی و
 طراحی محصول

Touch your future

MPM9
 Mobile Programming Marathon
 ۰۲۱ - ۸۸۷۰۴۸۵۸
info@sadad.co.ir




سایان کارت
 حامی نهمین
 دوره ماراتون
 برنامه نویسی
 تلفن همراه
 کشور

سوال‌های خودتون رو از ما بپرسید:
 +۹۸ ۹۹ ۳۳۲ ۳۳۲۷
Jobasan@esampardakte.ir

فرست های تقابلی آپ

سوال‌های خودتون رو از ما بپرسید:
 +۹۸ ۹۹ ۳۳۲ ۳۳۲۷
Jobasan@esampardakte.ir

سوال‌های خودتون رو از ما بپرسید:
 +۹۸ ۹۹ ۳۳۲ ۳۳۲۷
Jobasan@esampardakte.ir

سوال‌های خودتون رو از ما بپرسید:
 +۹۸ ۹۹ ۳۳۲ ۳۳۲۷
Jobasan@esampardakte.ir

ادامه ماراتون در

اگر به چالش‌های جدید در دنیای برنامه نویسی
 علاقه مندید، ما همیشه دنبال به دوست و
 همکار تو یکی از تیم‌هایمون هستیم.

- Software Engineer (Go, Java, DevOps)
- Automation Test Engineer
- Manual Test Engineer
- Android Developer
- iOS Developer

سوال‌های خودتون رو از ما بپرسید:
 +۹۸ ۹۹ ۳۳۲ ۳۳۲۷
Jobasan@esampardakte.ir

فرست های تقابلی آپ

شرکت صنایع تولیدی کروزر
 حامی نهمین دوره ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور

سوال‌های خودتون رو از ما بپرسید:
 +۹۸ ۹۹ ۳۳۲ ۳۳۲۷
Jobasan@esampardakte.ir

فرست های تقابلی آپ

کار گروه های نهمین دوره ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه:

۱ - کمیته ارتباط با صنعت (کمیته فنی):

وظیفه این گروه بررسی روند برگزاری و انتخاب چالش های اصلی مسابقه می باشد.

در این راستا جلسه کمیته سیاست گذاری به تاریخ ۱۲ آبان ماه به صورت آنلاین (اسکای روم) و با حضور حامیان اصلی و طلابی رویداد برگزار شد.



اعضای حقوقی این کمیته:

۱ - شرکت داده ورزی سداد - ۲ - شرکت صنایع تولیدی کروز - ۳ - گروه فناوری اطلاعات شریف

مرتضی جمالزهی، محمد مهدی موسوی، ناهید مهرابی، محسن خدادادی، آقای دماندی نیا، آقای نیک آئین، خانم فتحی، آقای

فرشید خمونی، آقای ملکی، آقای پایدار و آقای حمید قره گزولو از شرکت داده ورزی سداد

آقای اسدی، آقای یعقوبی، خانم اقبالی، خانم هاتف از شرکت صنایع تولیدی کروز

آقای احسان احسانی مقدم، آقای محمد علی روزی طلب، خانم پرستو تاجیک نوری از گروه فناوری اطلاعات شریف

۲- کمیته علمی و داوری

وظیفه این گروه در ابتدا تعیین ملاک و معیارهای داوری قبل از برگزاری و بررسی و امتیاز دهی تیم ها در حین برگزاری مسابقه بود. این گروه در کل مدت مسابقه کنار تیم ها حضور داشته و مشغول بررسی تیم ها بودند. اعضای این تیم شامل افراد زیر بود:

آقای احسان احسانی مقدم، محمد مهدی موسوی، آقای ملکی، آقای پایدار، آقای حمید قره گوزلو، آقای علی اسدی

۳- کمیته مشاورین

وظیفه اصلی این کمیته نظارت بر نحوه عملکرد تیم های شرکت کننده، پاسخ دهی به سوالات تیم ها در حین برگزاری مسابقه بود. (اعضای این کمیته علاوه بر ارائه مشاوره به تیم ها، شرکت کنندگان مسابقات را جهت جذب در مجموعه های خودشان زیر نظر قرار داده بودند)

اعضای این کمیته شامل نمایندگان کلیه اسپانسرهای رویداد بودند.

شرکت خدمات انفورماتیک

شرکت آسان پرداخت پرشین

شرکت داده ورزی سداد

شرکت سایان کارت

شرکت منابع تولیدی کروزر

چالش های انتخاب شده در نهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور:

با توجه به نیاز مجموعه های حاضر و بحث روز تکنولوژی چالش های این رویداد به شرح زیر انتخاب شدند.

۱- پس انداز هوشمندانه

۲- تحلیل رفتار کاربر و ارائه پیشنهادات هوشمند در خرید شارژ، بسته اینترنت، بسته پیامک و ...

(امکان معرفی بسته های ترکیبی)

۳- دستیار هوشمند بانکی

(انجام عملیات بانکی، راهنمایی کاربران، یادآوری پرداخت ها و قبوض، پاسخ به سوالات رایج)

۴- روش های خلاقانه احراز هویت

(غیر حضوری، OCR)

۵- سیستم های پشتیبانی تصمیم گیری تعمیر و نگهداری هوشمند

(Smart Maintenance Decision Support Systems)

۶- سیستم های مدیریت ورود و خروج مبتنی بر موبایل

(با کمترین امکان تقلب)

۷- هوشمندسازی انبارهای کالا با AR

(جستجوی کالا، موجودی، مسیریابی)

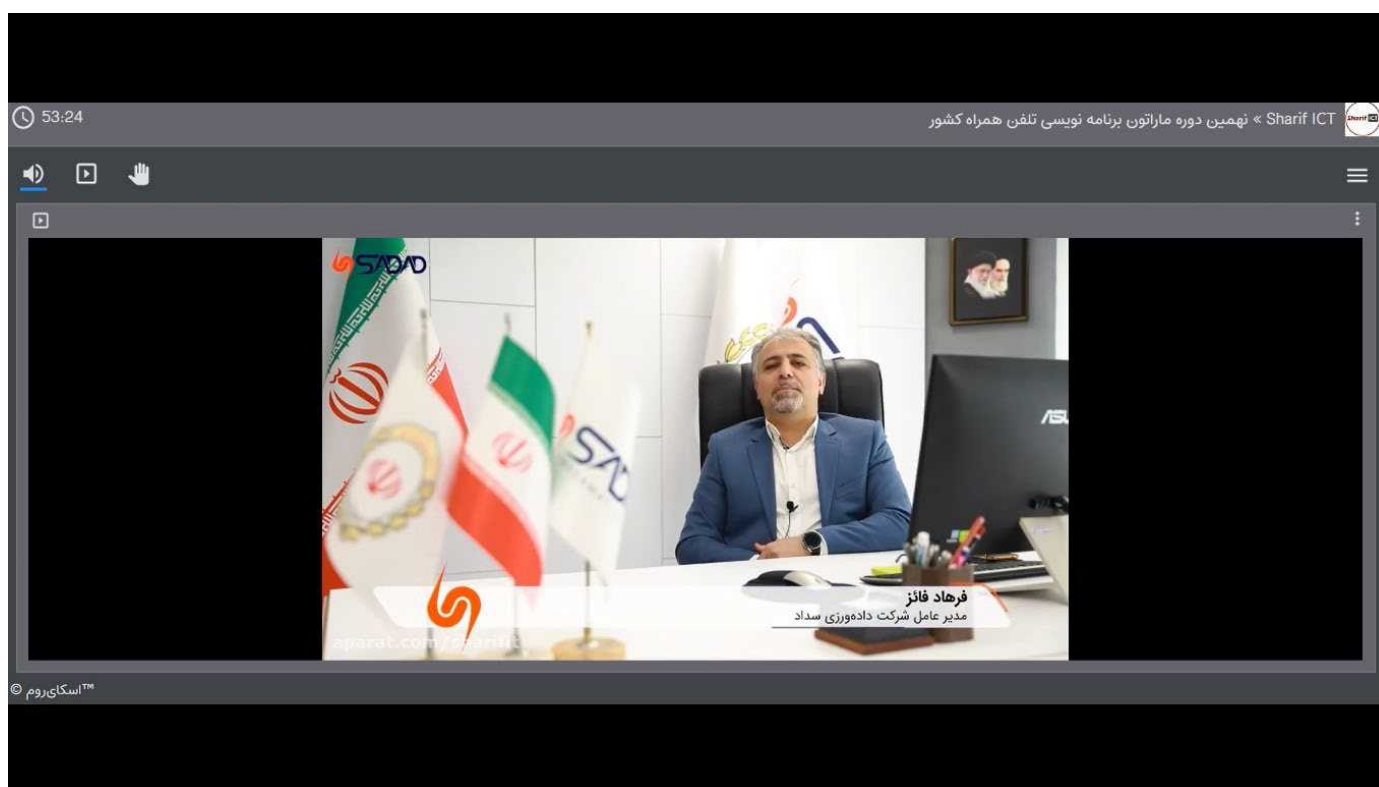
روند برگزاری نهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور:

روز اول مسابقه - پنجشنبه ۲۰ آبان ۱۴۰۰

مراسم افتتاحیه رویداد راس ساعت ۹ صبح روز پنجشنبه ۲۰ آبان ماه ۱۴۰۰ آغاز شد.

کلیه مراسم به صورت غیر حضوری و آنلاین از طریق سامانه اسکای روم برگزار شد و به صورت زنده و مستقیم از سیستم پخش زنده آپارات برای شرکت کنندگان پخش می شد.

در این مراسم در ابتدا توضیحات جناب آقای مهندس محمد علی روزی طلب دبیر اجرایی مسابقات در خصوص روند برگزاری رویداد و موارد جانبی ارائه شد و سپس جناب آقای فرهاد فائز مدیرعامل شرکت داده ورزی سداد به عنوان سخنران کلیدی افتتاحیه به سخنرانی پرداختند. در نهایت مهندس احسانی مقدم توضیحاتی در خصوص روند داوری و امتیاز دهی ارائه کردند.



پس از اتمام افتتاحیه دو کارگاه های آموزشی برای شرکت کنندگان در نظر گرفته شده بود که به شرح زیر برگزار شد.

۱ – کارگاه آموزشی اول: TDD: Test Driven Development

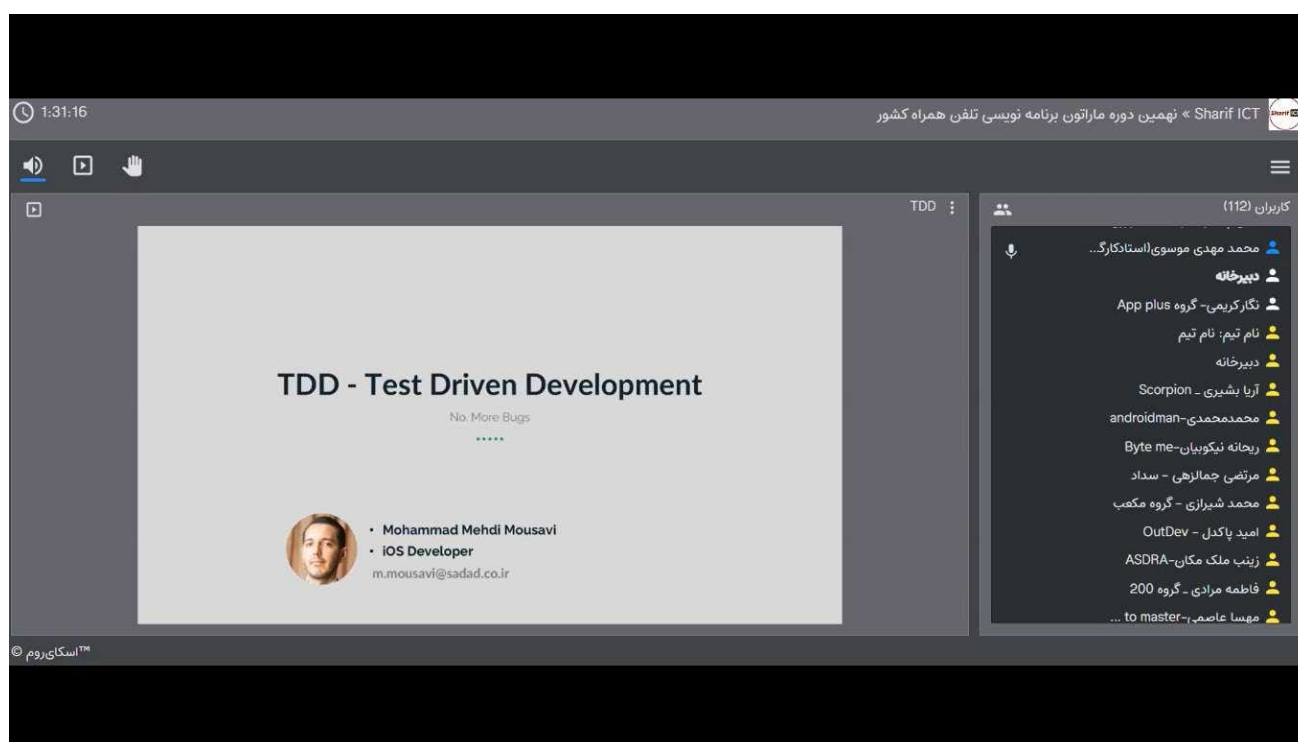
مدرس: جناب آقای محمد مهدی موسوی توسعه دهنده ارشد iOS، دپارتمان بانکداری نوین شرکت داده ورزی سداد

مدت زمان ۳۰ دقیقه

۲ – کارگاه آموزشی دوم: Retrofit

مدرس: مامک هاتف از شرکت منابع تولیدی کروز

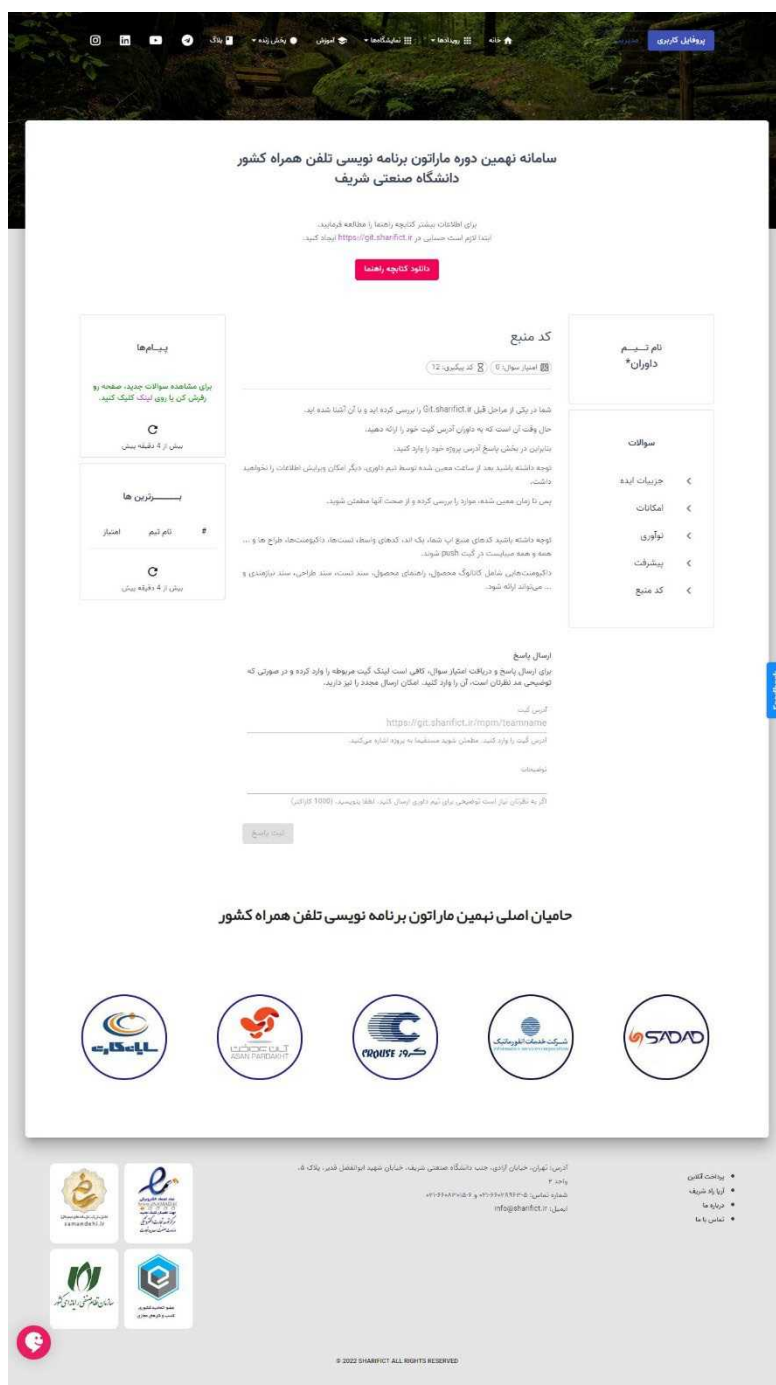
مدت زمان ۲۰ دقیقه



The screenshot shows a Zoom meeting interface. The main window displays a presentation slide titled "TDD - Test Driven Development" with the subtitle "No. More Bugs" and a green progress bar. The presenter's name, Mohammad Mehdi Mousavi, and his title, iOS Developer, are listed below the slide. The right sidebar shows a list of participants, including Mohammad Mehdi Mousavi (the host) and several other attendees. The top of the Zoom window shows the time as 1:31:16 and the meeting name as "Sharif ICT".

پس از اتمام افتتاحیه و کارگاه های آموزشی تیم های شرکت کننده وارد سامانه برگزاری مسابقات به آدرس زیر شدند.

در تصویر زیر سامانه برگزاری مسابقات را مشاهده می فرمایید. <https://sharifict.ir>



The screenshot shows the MPM competition website interface. At the top, there is a navigation bar with social media icons and a 'پروژه های کاربری' (User Projects) button. The main header reads 'سامانه نهمین دوره ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور' (9th National Mobile Programming Marathon System) and 'دانشگاه صنعتی شریف' (Sharif University of Technology). Below the header, there is a section for 'کد منبع' (Source Code) with a 'دانلود کد منبع' (Download Source Code) button. The main content area is divided into three columns: 'نام تیم' (Team Name), 'سوالات' (Questions), and 'پایه ها' (Bases). The 'سوالات' column lists various questions related to mobile programming. The 'پایه ها' column lists different programming languages and frameworks. At the bottom, there is a section for 'حامیان اصلی نهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور' (Main Sponsors of the 9th National Mobile Programming Marathon) featuring logos of various organizations and companies.

مسابقات راس ساعت ۱۱:۰۰ صبح به صورت رسمی آغاز شد و شرکت کنندگان از طریق سامانه sharifict.ir وارد بخش مسابقات شده و چالش های اصلی رویداد را دریافت کردند.

تیم ها از این زمان تا ساعت ۱۱:۰۰ صبح روز شنبه ۲۲ آبان فرصت داشتند تا مراحل مسابقه را طی کنند، اطلاعات مربوطه را تکمیل کرده و پروژه های خود را بر روی سامانه مسابقات بارگزاری نمایند.

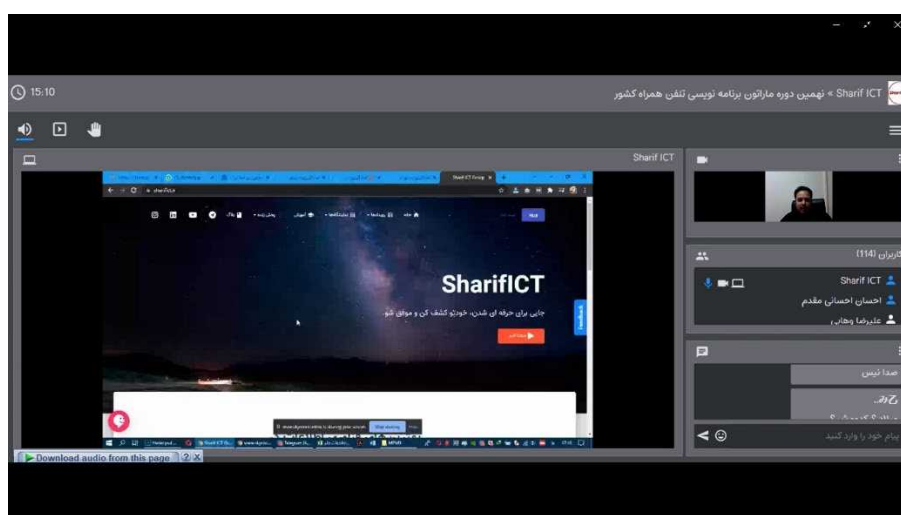
در کل مدت ۴۸ ساعت مسابقه تیم داوری و تیم مشاورین به صورت آنلاین در کنار شرکت کنندگان حضور داشته و علاوه بر پاسخگویی به سوالات و نظارت بر عملکرد تیم ها به آنها مشاوره هم می دادند.

روز دوم مسابقه - جمعه ۲۱ آبان ۱۴۰۰

روز دوم مسابقات نیز به صورت غیر حضوری و از طریق سامانه <https://sharifict.ir> به همان روال روز گذشته اجرا شد. نکته مهم در روز دوم مسابقات این بود که داوری مسابقات به تدریج از ساعت ۱۷:۰۰ روز دوم مسابقات شروع شد. با توجه به اینکه تعداد تیم ها شرکت کننده زیاد بود و در روند داوری ماراتون می بایست با تمام تیم ها به مدت ۳۰ دقیقه مکالمه شود تصمیم بر این شد که داوری در دو بخش انجام شود

بخش اول داوری از ساعت ۱۷:۰۰ الی ۲۴:۰۰ روز دوم مسابقات برگزار شد و در این قسمت ۱۱ تیم به صورت کامل داوری شدند. روند داوری به این صورت بود که تیم ها بر اساس اعلام قبلی بر روی سامانه اسکای روم مخصوص مسابقات آنلاین می شدند و به سوالات تیم داوری پاسخ می دادند.

قرار بر این شد که بخش دوم داوری برای مابقی تیم ها راس ساعت ۹:۰۰ صبح فردا آغاز شود.



تیم ها جهت ورود به مرحله داوری بدین شرح اعلام شدند:

نام تیم		
سهند*	هیرمان*	Arena*
همش*	powergraph*	PersianCoders*
اسم تیم*	AndroidMan*	Dagger*
IO Exception*	contorol es*	مکعب*
Locomotive*	Scorpion*	Seda*
LoveAndroid*	almas*	HAK*
Zerone-I*	یونیزکو*	نام تیم*
MianShir*	Devils coder*	ESM*
سه تفنگدار	200	App Plus*
مارول	geekf	صبا*
مدرن فا	App Plus	iBit*
مستراپ	ATS	یودا*
ورنا	torvalds	Kerajak*
یکتاديجی	webdeveloping	pushed to master*
یونیزکو	Zerone-II	OutDev*
	Scenius	semicolon

روز سوم مسابقه - شنبه ۲۲ آبان ۱۴۰۰

بخش دوم داوری تیم ها در نهمین دوره ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه راس ساعت ۹:۰۰ صبح روز شنبه ۲۲ آبان ۱۴۰۰ آغاز شد.

در این بخش حدود ۳۵ تیم داوری شدند و به صورت تقریبی برای هم تیم ۱۵ دقیقه زمان صرف شد و راس ساعت ۱۸:۰۰ به پایان رسید

بخش دوم داوری ماراتون حدود ۹ ساعات و بخش اول حدود ۷ و در کل برای داوری نهمین دوره ماراتون حدود ۱۸ ساعت زمان صرف شد.

پس اتمام مراحل داوری ۱۱ تیم که بیشترین امتیاز را دریافت کرده بودند به مرحله فینال ماراتون راه پیدا کردند. این تیم ها راس ساعت ۱۸:۳۰ دقیقه معرفی شدند.

از این تیم ها خواسته شده بود که هر کدام در یک ارائه ۱۰ دقیقه ای پروژه خود را برای داوران مرحله دوم که عمدتاً از لحاظ بیزینس مدل پروژه ها را بررسی میکردند ارائه دهند. تیم ها جهت ارائه در مرحله فینال به شرح زیر اعلام شدند.

۱. ESM *
۲. مکعب *
۳. صبا *
۴. HAK *
۵. iBit *
۶. Arena *
۷. PersianCoders *
۸. نام تیم *
۹. App Plus *
۱۰. Dagger *
۱۱. Seda *

مرحله فینال ماراتون - روز سوم مسابقه - شنبه ۲۲ آبان ۱۴۰۰

مرحله فینال ماراتون راس ساعت ۱۹:۰۰ آغاز شد

تیم ها بر اساس اعلام قبلی و اطلاعاتی که در اختیارشون قرار گرفته بود به ترتیب برای ارائه به سامانه اسکای روم مسابقات وارد می شدند.

اعضای کمیته داوری مرحله دوم به عنوان مدیر جلسه داخل سامانه حضور داشتند و در صورت نیاز از شرکت کنندگان سوالاتی می پرسیدند.

مابقی شرکت کنندگان می توانستند این جلسه را به صورت زنده و مستقیم از طریق پخش زنده آپارات مشاهده کنند.

فیلم ضبط شده این بخش را می توانید با کلیک روی آدرس زیر مشاهده بفرمایید.

<https://www.aparat.com/v/lmLQT?playlist=1320794>

تصاویر زیر مربوط به بخش ارائه تیم های برتر در مرحله فینال ماراتون می باشد.



1:00:33 Sharif ICT « نهمین دوره ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور

مهرداد ارزنگ - PersianCoders

به نام خدا

موضوع
احراز هویت توسط الگوی صدا و تشخیص چهره

برنامه نویسان
مهرداد ارزنگ - مهران ارزنگ
مهدی باقری - نگین شکری

www.djeyoon.online is sharing your screen. Stop sharing Help

دانشگاه صنعتی شریف

کاربران

- Sharif ICT
- پشتیبانی
- علی اسدی - کرور
- محمد مهدی موسوی (استادکارگاه/شرکت داده و ...)
- احسان احسانی مقدم
- مهرداد ارزنگ - PersianCoders

1:21:39 Sharif ICT « نهمین دوره ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور

حسین - الله رسائی / Dagger

اپلیکیشن مدیریت انبار سرخ

سرخ تکنولوژی های واقعیت افزوده و هوش مصنوعی در صنعت

اعضای تیم:

- حسین الله رسائی
- دانشجوی ارشد هوش مصنوعی دانشگاه خواجه نصیر تهران
- سجاد احمدی
- دانشجوی ارشد مهندسی کامپیوتر دانشگاه تهران
- ایمان احراری
- برنامه نویس شرکت Shrepp
- مهدی نوری
- برنامه نویسی شرکت ایادمان

استاد مشاور:

دکتر بهمن پاسان

شرکت amazon

Click to add notes

کاربران

- Sharif ICT
- پشتیبانی
- علی اسدی - کرور
- محمد مهدی موسوی (استادکارگاه/شرکت داده و ...)
- احسان احسانی مقدم
- حسین - الله رسائی / Dagger

1:39:27 Sharif ICT « نهمين دوره مارathon برنامه نويسي تلفن همراه کشور

محمد مهدي کاردان - هاگ

اپليکيشن ادوايزر

پس انداز هوشمند

پلن ماهانه

همه ما تلاش ميکنيم براي آينده ، براي اينکه در فردي امروز بتوانيم آسايش و زندگي بهتري داشته باشيم ؛ اما خيلي وقت ها امروز را از دست ميدهيم !
يکي از مشکلاتي که هر روزه با آن درگير هستيم مديريت مالي است !

پلن ماهانه ايم : آفلاکو را شروع کنيد

ايجاد پلن جديد

کاربران

- Sharif ICT
- پشتيباني
- علي اسدي - گروه
- محمد مهدي موسوي (استادکرايه/شرکت داده و ...)
- حميد فراگوزلو
- احسان احساني مقدم
- محمد مهدي کاردان - هاگ

1:54:04 Sharif ICT « نهمين دوره مارathon برنامه نويسي تلفن همراه کشور

محمد مهدي کاردان - هاگ



کاربران

- Sharif ICT
- پشتيباني
- علي اسدي - گروه
- محمد مهدي موسوي (استادکرايه/شرکت داده و ...)
- حميد فراگوزلو
- احسان احساني مقدم
- حسين خراساني - تيم ibit

تیم های اول تا سوم نهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور:

ارائه ۱۱ تیم برتر ساعت ۲۱:۰۰ به پایان رسید. در این زمان تیم داوری جهت بررسی نهایی به مدت ۱۵ دقیقه وارد جلسه مشورتی شدند. در نهایت ساعت ۲۱:۳۰ دقیقه تیم های برتر به شرح زیر معرفی شدند.

تیم اول:

تیم Arena

۱. محمد جواد اسلامیان متولد ۱۳۷۷ از همدان کارشناسی مهندسی کامپیوتر نرم افزار از دانشکده شهید مفتاح
۲. فاطمه دانش پژوه متولد ۱۳۷۶ از همدان کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر معماری کامپیوتر از دانشگاه بو علی سینا
۳. عرفان سقاباشی متولد ۱۳۷۵ از همدان کارشناسی ارشد هوش مصنوعی و رباتیک از دانشگاه بوعلی سینا
۴. پریا معصومی متولد ۱۳۷۶ از همدان کارشناسی ای تی از دانشگاه صنعتی همدان

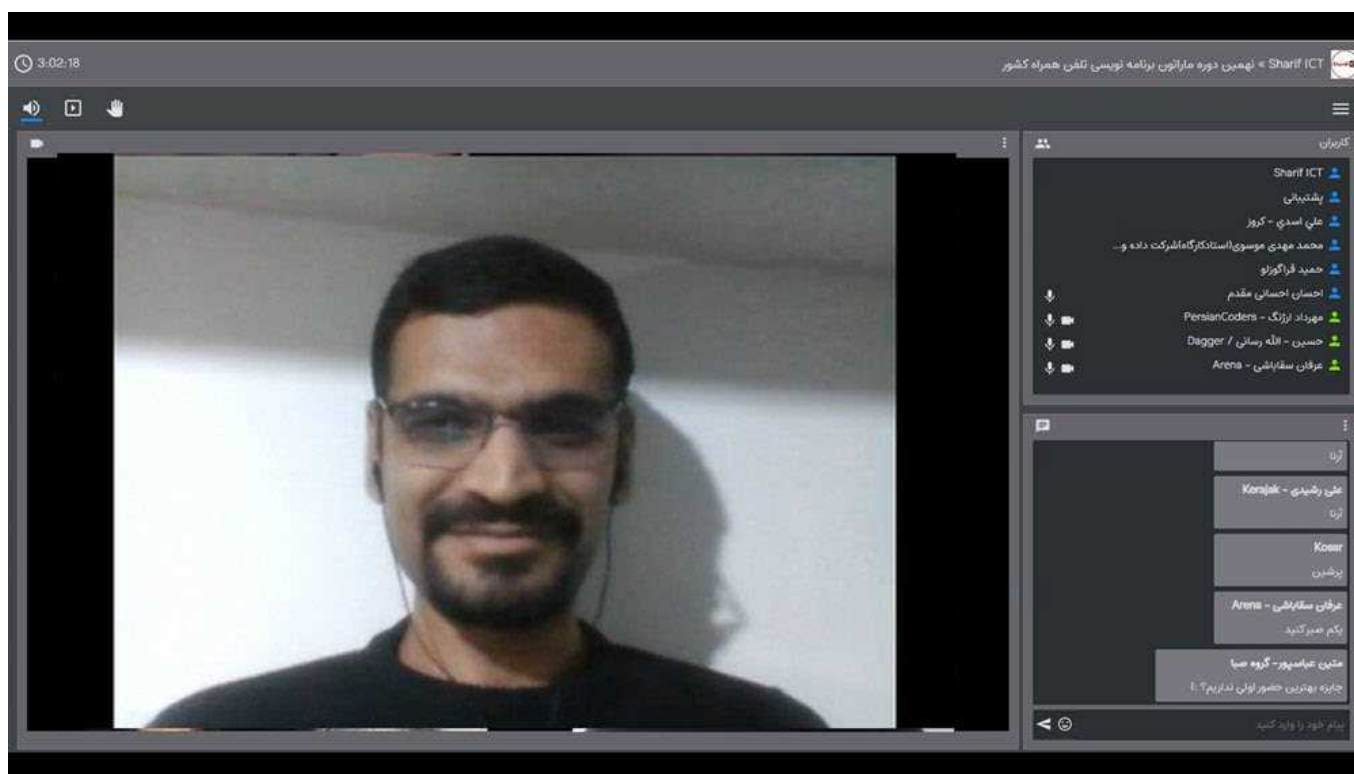


تیم دوم:

تیم Dagger

۱. سجاد احمدی متولد ۱۳۷۶ از مشهد کارشناسی ارشد معماری سیستم های کامپیوتری از دانشگاه تهران
۲. ایمان احراری متولد ۱۳۷۸ از بیرجند کارشناسی مهندسی کامپیوتر از دانشگاه بیرجند
۳. حسین الله رسانی متولد ۱۳۷۶ از تهران کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر هوش مصنوعی از دانشگاه خواجه نصیر

تهران



تیم سوم:

تیم Persian Coders

۱. مهدی باقری الماس متولد ۱۳۷۱ از تهران کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر نرم افزار از اسلامشهر
۲. مهرداد ارژنگ متولد ۱۳۷۱ از تهران کارشناسی مهندسی تکنولوژی نرم افزار از دانشگاه آزاد اسلامی واحد قزوین



رتبه بندی تیم ها در نهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور:

رتبه	عنوان تیم	نمره نهایی
1	Arena*	7.44
2	Dagger*	7.0333
3	PersianCoders*	6.8555
4	مکعب*	6.7041
5	Seda*	6.1972
6	نام تیم*	5.9652
7	iBit*	5.93472
8	HAK*	5.8083
9	ESM*	5.75694
10	صبا*	5.75416
11	App Plus*	5.39861
12	یودا*	4.902777778
13	Kerajak*	4.875
14	pushed to master*	4.708333333
15	OutDev*	4.680555556
16	سهند*	4.652777778
17	همش*	4.486111111
18	اسم تیم*	4.444444444
19	IO Exception*	4.347222222
20	Locomotive*	4.263888889
21	LoveAndroid*	4.166666667
22	Zerone-I*	4
23	MianShir*	3.888888889
24	هیرومان*	3.777777778
25	powergraph*	2.944444444
26	AndroidMan*	2.902777778
27	contorol es*	2.652777778
28	Scorpion*	2.291666667
29	almas*	2.236111111
30	یونیزکو*	2.097222222
31	Devils coder*	1.25

مواردی که شرکت کنندگان طی نهمین ماراتون می بایست انجام می دادند:

شرکت کنندگان با ورود به سامانه مسابقات می بایست طی ۴۸ ساعت موارد زیر را در سامانه بارگزاری می کردند. تیم داوری به صورت آنلاین پاسخ های ارسالی را بررسی می کردند و در صورت تایید اجازه ورود به مرحله بعدی را به تیم ها می دادند.

۱- ارائه جزییات ایده

توصیف ایده (شامل قصه ایده شما، سناریوهای استفاده و توضیحات جزیی در خصوص ایده) را به صورت مبسوط توضیح دهید.

۲- امکانات پروژه

ویژگی های عملکردی اصلی اپ خود را مشخص کنید. با علامت * مشخص کنید کدام یک را پیاده سازی خواهید کرد. شما ممکن است ده ویژگی اساسی برای اپ خود در نظر داشته باشید، ولی ممکن است دو مورد آن را برای این مسابقه پیاده سازی کنید. لطفا هر ده مورد را نوشته و دو مورد مد نظرتان را با علامت * مشخص کنید. برای مثال:

امکان پرداخت کرایه تاکسی تهران از طریق اسکن بارکد موجود در تاکسی

مکان انجام پرداخت (ساتنا، پایا) با شناسه واریز

امکان ارسال رمز پویا در پرداخت های کارتی

قابلیت ورود باتشخیص چهره

قابلیت ورود با اثر انگشت

دریافت لیست کلیه کارتهای مشتری از مرکز

این مورد علاوه بر اینکه به تیم داوری امکانات اپ شما را معرفی می کند، قدرت زمانبندی کارهایتان را به ما نشان خواهد داد.

۳- نوآوری

طرح ها و ایده ها، یا کاملاً نوآورانه است، یا بهبود داده شده. مهم نیست که پروژه شما جز کدام دسته است، هر کدام از آنها نوآوری هایی در خود دارند.

اینکه شما بتوانید برای روشهای معمول قدیمی، راه حل کارا تر ارائه دهید، یا به نیاز موجود پاسخ دهید یا نیازی به وجود آورده و پاسخ دهید، راه موفقیت نرم افزار شماست. بنابراین از شما می خواهیم به دقت و با توجه به جزییات توضیح دهید در طرحی که ارائه کرده اید و نرم افزاری که تولید می کنید چه موارد خلاقانه و نوآورانه ای موجود است.

۴- پیشرفت

ایده و نرم افزار پیاده سازی میبایست دارای ویژگی هایی باشد.

پایا بودن به معنای اینکه آنچه ارائه کرده اید بتواند مدت زمان طولانی ای فعالیت کرده و خدمت رسانی کند، برای بازه طولانی نیازمندی به آن وجود داشته باشد، نه آنکه مثلاً نرم افزاری ارائه کنید که فقط یک هفته در زمان قطعی پمپ های بنزین کاربرد داشته باشد و بعد از آن دیگر نیازی به آن نباشد.

امکان رشد و توسعه داشته باشد، یعنی اگر به صورت شهری شروع کرده اید، بتوانید آن را برای استان یا کشور و حتی جهان توسعه دهید. اگر با ۱۰۰ نفر مشتری شروع کردید، انتظار آن را داشت باشید که یک میلیون مشتری برسید، اگر با سرویس تاکسی آنلاین شروع کرده اید، بتوانید اسباب کشی و پیک موتوری به آن اضافه کنید و...

ایده شما باید بتواند بعد از گذشت زمانی هزینه های خود را بپردازد، علاوه بر آن به سود دهی برسد. پلن های درآمدزایی لازمه کسب و کار شماست. ایده هایی که نتوانند هزینه های خود را تامین کنند در اکثر موارد بعد از مدتی با شکست مواجه خواهند شد.

لطفاً در پاسخ این سوال در مورد تاثیرگذاری، پتانسیل و پایایی ایده و اپ پیشنهادی (حجم کاربران، امکان رشد و توسعه آتی، و مدل درآمدی) برایمان بنویسید

۵- کد منبع

شما در یکی از مراحل قبل Git.sharifict.ir را بررسی کرده اید و با آن آشنا شده اید.

حال وقت آن است که به داوران آدرس گیت خود را ارائه دهید.

بنابراین در بخش پاسخ آدرس پروژه خود را وارد کنید.

توجه داشته باشید بعد از ساعت معین شده توسط تیم داور، دیگر امکان ویرایش اطلاعات را نخواهید داشت.

پس تا زمان معین شده، موارد را بررسی کرده و از صحت آنها مطمئن شوید.

توجه داشته باشید کدهای منبع اپ شما، بک اند، کدهای واسط، تست‌ها، داکيومنت‌ها، طرح‌ها و ... همه میبایست در گیت push شوند.

داکيومنت‌هایی شامل کاتالوگ محصول، راهنمای محصول، سند تست، سند طراحی، سند نیازمندی و ... می‌تواند ارائه شود.

در این حین تیم داور با بررسی کلیات ایده تیم‌ها و با در نظر گرفتن اینکه ایده تکراری نبوده و قابلیت اجرا داشته باشد پروژه‌ها را تایید کرده و تیم‌ها اجازه وارد شدن به مرحله بعد را دریافت می‌گردند.

نحوه ارتباط با تیم داوری و مشاورین نهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور

در کل مدت ۴۸ ساعت مسابقه تیم داوری و تیم مشاورین به صورت آنلاین در کنار شرکت کنندگان حضور داشته و علاوه بر پاسخگویی به سوالات و نظارت بر عملکرد تیم ها به آنها مشاوره هم می دادند. راه های ارتباطی با تیم داوری در این مدت از طریق موارد زیر انجام می شد.

۱ - سیستم چت آنلاین سامانه مسابقات

The screenshot displays the MPM Sharif ICT Group chat interface. On the left, a chat window titled "Sharif ICT Group" shows a conversation with a user named "سوالی داشتم". The chat messages include: "در مورد چالش شماره 3", "دستیار هوشمند بانکی (انجام عملیات بانکی، راهنمایی کاربران، یادآوری پرداخت ها و قیوفی، پاسخ به سوالات رایج)", and a blue sad face emoji. Below the chat window, there is a "پیامی ارسال کنید..." input field. On the right, a sidebar contains navigation links: "خانه", "رویدادها", "نمایشگاهها", "آموزش", "پخش زنده", "بلاگ", "مدیریت", and "پروفایل کاربری". The main content area shows the "سامانه نهمین دوره ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور" (MPM 9th Mobile Programming Marathon) page, which includes a "دانلود کتابچه راهنما" (Download Guidebook) button, a "پیشرفت" (Progress) section with "امتیاز سوال: 0" and "کد پیگیری: 11", and a "نام تیم داوران*" (Team Name) field. The "سوالات" (Questions) section is also visible, showing "جزییات ایده" (Idea Details).

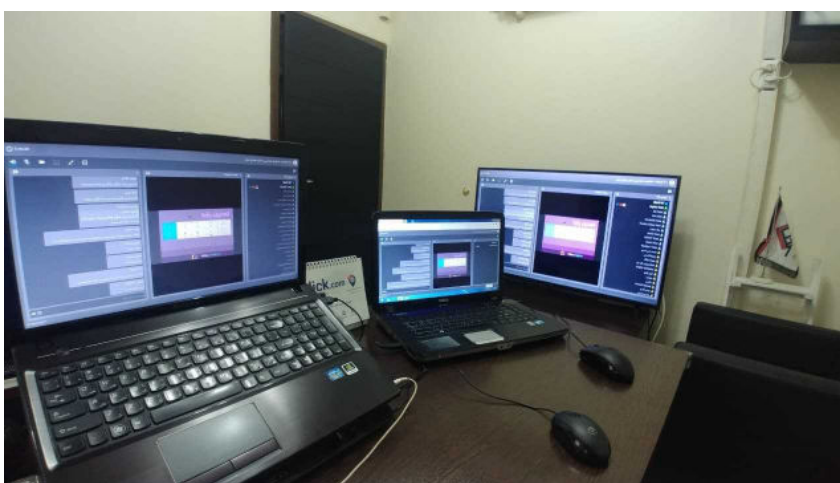
۲- گروه واتساپی که شرکت کنندگان در آن عضو بودند و می توانستند به صورت مستقیم با داور ها مشاورین صحبت کنند.



۳- ای دی تلگرام داور ها و مشاورین به شرکت کنندگان داده شده بود و امکان ارتباط از این طریق هم فراهم شده بود.

۴- و در نهایت تماس تلفنی با دبیر خانه

در کل مدت مسابقه کارشناسان دبیرخانه به صورت شبانه روزی پاسخگوی سوالات شرکت کنندگان بودند.



آمار کلی از تیم های شرکت کننده در نهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور:

ثبت نام رویداد در از ۱۰ مهر ماه ۱۴۰۰ آغاز شد و ۱۰ آبان ماه به پایان رسید. در این مدت ۳۰۰ نفر در قالب ۷۵ دو الی چهار نفره تیم ثبت نام و مدارک خود را برای دبیرخانه ارسال کردند.

پس از بررسی رزومه ها و سوابق و با توجه به محدودیت در پذیرش، ۲۵۰ نفر در قالب ۶۵ تیم برای حضور در مسابقات پذیرش شدند. این افراد از دانشجویان و فارغ التحصیلان دانشگاه های معتبر کل کشور و تیم های مستقل غیر دانشجویی بودند که در مسابقات شرکت کردند.

نکات قابل توجه:

- از ۶۵ تیم پذیرفته شده ۵۸ تیم برای شرکت در مسابقات در وارد سامانه مسابقات شدند.
- از ۵۸ تیم حاضر شده در سامانه ۴۷ تیم تا پایان رویداد در سامانه مسابقات باقی ماندند و به مرحله داوری دعوت شدند
- از ۴۷ تیم که به مرحله داوری راه پیدا کردند ۳۱ تیم امتیاز لازم جهت ورود به رتبه بندی مسابقات را پیدا کردند. (رتبه بندی نهایی تیم ها در همین گزارش ارائه شده است)
- شرکت کننده ها از شهر های تهران، مشهد، یزد، کرمان، آذربایجان شرقی و غربی، اردبیل، اصفهان، بوشهر، اهواز، زنجان، همدان، گیلان، هرمزگان، شیراز، گلستان، لرستان، کردستان، قم، البرز، اراک، قزوین و مازندران بودند.
- در این مسابقات از ۲۵ دانشگاه مختلف کشور شرکت کننده داشتیم.
- استان تهران با ۹۵ شرکت کننده، خراسان رضوی با ۳۵ نفر، اصفهان ۲۰ نفر و فارس ۲۰ نفر بیشترین تعداد شرکت کننده در مسابقات را داشت.
- در این دوره حدود ۲۰ درصد نفر شرکت کننده خانم و ۸۰ درصد آقایان بودند (مشارکت خانم ها در این دوره کمی پایین تر از دوره های قبل بود)
- میانگین نمرات کسب شده تیم ها نسبت به سال گذشته ۲۳ درصد افزایش داشت.
- ۷۵ درصد از شرکت کنندگان متقاضی استخدام در شرکت های حامی رویداد بودند.

لازم به توضیح است که رزومه افراد به صورت کامل در اسناد دبیرخانه رویداد موجود می باشد.



حامیان رسانه ای نهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور:



نمونه هایی از پوشش خبری نهمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور



mpm.sharif.ir



MPM 9 Mobile Programming Marathon

#SharifICT

نهمین ماراتن برنامه نویسی تلفن همراه کشور توسط دانشگاه صنعتی شریف و با حمایت معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری، در هفته برنامه نویسی برگزار می شود.

در دانشگاه صنعتی شریف:

نهمین ماراتن برنامه نویسی تلفن همراه کشور توسط دانشگاه صنعتی شریف و با حمایت معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری، در هفته برنامه نویسی برگزار می شود.

خرید بسته

استقرار واحدهای سیار و اکسیژناسیون در میدان میوه و تره بار

امکان اصلاح اطلاعات خانه های خالی وجود دارد

قیمت انواع محصولات در میدان تره بار کاهش یافت

دستگیری باند آدم ربایان و سارقان مسلح در شیراز

تراز مالی شرکت های هواپیمایی از فروش بلیت هواپیما منفی است

شهر خبر

آخرین اخبار ورزشی در شهرخبر

تصحب اپلیکیشن جدید شهرخبر

آخرین اخبار روز در شهرخبر

ویروس کرونا

پربازدیدها

- خواندنی های تاریخ عکس منتشرشده دیدار رهبر درآویش گابادی با محمدرضا پهلوی
- لیگ ملت های والیبال شکست سنگین لهستان / یانکی ها با قدرت فینالیست شدند
- پیشنهاد بهترین باشگاه های جهان به ستاره والیبال ایران / اسماعیل نژاد: برخی پشت ما را خالی کردند
- لایه های پدافندی کره شمالی: سد راه جت های نسل پنجم آمریکا
- موتورسواران ناجی! / روایت لحظات نفسگیر تلاش ۲ جوان برای نجات جان مردم از سیل استهبان
- «سلام فرمانده»: سرودی که جهان را درنوردید+عکس و فیلم
- نسخه فرانسوی «سلام فرمانده» هم منتشر شد

پربحث ترین ها

- فرمول محاسبه کمیسیون مشاوران املاک کشور تغییر کرد
- روایت شیرینی هایی در ناملیمتی روزگار / چالش هایی که سکوی پرتاب بانوی کارآفرین شد

نهمین ماراتن برنامه نویسی تلفن همراه در دانشگاه صنعتی شریف

نهمین ماراتن برنامه نویسی تلفن همراه کشور توسط دانشگاه صنعتی شریف به عنوان بزرگترین و معتبرترین رویداد در حوزه برنامه نویسی تلفن همراه به تاریخ ۲۰ الی ۲۲ آبان ماه سال ۱۴۰۰ به صورت غیر حضوری برگزار می شود.

MPM 9 Mobile Programming Marathon

#SharifICT

به گزارش گروه علم و پیشرفت خبرگزاری فارس، ماراتن برنامه نویسی تلفن همراه کشور به همت گروه Sharif ICT، دانشگاه صنعتی شریف و با حمایت معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری در حوزه برنامه نویسی تلفن همراه برگزار می شود.



خبرگزاری دانشجویان ایران، ایسنا
Iranian Students' News Agency

جستجو در همه اخبار



اخبار غیب، بنیاد امید، پیش‌مبارزه کنید، زیر علم نجیب







 Français English العربية فارسی

صفحه اصلی | علمی و دانشگاهی | فرهنگی و هنری | سیاسی | اقتصادی | اجتماعی | بین الملل | ورزشی | استان ها | عکس | ویدئو | صوت | گرافیک | ایسنا+ | بازار | باشگاه دانشجویان

سرپوش علمی و دانشگاهی | علم و فناوری ایران | پژوهش | علم و فناوری جهان | جهاد دانشگاهی | آموزش | صنفی، فرهنگی | مجله «سپهر دانش»

لرزه به کارت میخورد

AFR@NET
افرانت

اولین دیتاست برای
بخش خصوصی کشور

**چهارمین دوره مسابقات
فرض الحسنة
پس اندازی ملی**

**۳۲ جایزه
۱۰۰ میلیون ریالی**

NEX FON

**تلفن سازمانی ویژه
استارت‌آپ‌ها و SMEها**

آخرین‌های علم و فناوری ایران

- ۱۸ دقیقه قبل: تامین آب شرب بهداشتی و سالم برای ۱۲ روستا با دستگاه کلرزون
- ۲۵ دقیقه قبل: ایجاد نفوذ یک معافیت در واردات تولیدی
- ۲۵ دقیقه قبل: شرکت‌های ناتویی واجد شرایط در پارک صنعت نفت مستقر می‌شوند
- ۱ ساعت قبل: ضرورت نظارت مستمر بر اقدامات و فعالیت‌های زیرساخت‌های توسعه فناوری سلامت
- ۱ ساعت قبل: مرجعیت پارک فناوری تهران: عامل موفقیت در ایجاد پارک‌های علم و فناوری
- ۲ ساعت قبل: دریافت نانو مقیاس شرط کاهش نرخ بهره تسهیلات بیمار، شاکت‌ها، خاتم

پخش کننده / ۱۸ مهر ۱۴۰۰ / ۱۱:۲۶ دسته بندی: علم و فناوری ایران کد خبر: 1400071811917 خبرنگار: 99999 چاپ

مهلت ثبت‌نام در نهمین مارا تن برنامه نویسی تلفن همراه کشور/فرستی برای ورود به بازار کار

نهمین مارا تن برنامه نویسی تلفن همراه کشور به عنوان بزرگترین و معتبرترین رویداد در حوزه برنامه نویسی تلفن همراه از ۲۰ تا ۲۲ آبان ماه امسال به صورت غیر حضوری برگزار می‌شود.

به گزارش ایسنا، مارا تن برنامه نویسی تلفن همراه کشور به همت دانشگاه صنعتی شریف و با حمایت معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری در حوزه برنامه نویسی تلفن همراه برگزار می‌شود.

این مسابقات با حضور گسترده برنامه نویسان حرفه‌ای از کل کشور و همکاری مجموعه‌های خصوصی و دولتی از سال ۱۳۹۰ تا کنون در ۸ دوره در سطح کشور برگزار شده است.

این رویداد با هدف شناسایی ایده‌های بکر و خلاقانه و همچنین شناسایی برنامه نویسان مستعد و برجسته کشور و ورود این افراد به بازار کار برگزار می‌شود.

در مارا تن برنامه نویسی تلفن همراه، تیم‌های برنامه نویسی دو روز فرصت دارند تا نسخه اولیه یک برنامه تلفن همراه در حوزه‌های مشخص، شده توسط کمیته ارتباط با صنعت مسابقه را به تیم داوران تحویل دهند.


 محصولات | زومیت | فناوری | بررسی | ویدیو | خودرو | راهنمای خرید | علمی | کسب و کار | زوم پلاس

فلاکس تودی

مرجع ارزان ترین بلیط هواپیما و رزرو هتل

کلیک کنید

نهمین مارا تن برنامه نویسی تلفن همراه کشور ۲۰ آبان برگزار می‌شود

نورسند: فاطمه مختاری
پخش کننده: ۱۸ مهر ۱۴۰۰ ساعت ۱۴:۴۰

MA 24 | maya Products

پربازدیدترین مطالب

آموزش ساخت اپل آیدی بدون شماره یا گوشی و کامپیوتر (۴ روش)

بهترین اندروید باکس های بازار ایران آتیر [1401]

MPM
Mobile Programming Marathon
Sharif University of Technology

تویتر | تلگرام | ذخیره

نهمین مارا تن برنامه نویسی تلفن همراه کشور از ۲۰ آبان ماه به صورت غیر حضوری برگزار خواهد شد.

خرید گوشی هایسنس



گزارش برگزاری هشتمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه

صندوق نوآوری و شکوفایی ریاست جمهوری

۱۲ الی ۱۴ مهر ماه ۱۳۹۹



The poster for MPM 8 Mobile Programming Marathon features a central graphic with a yellow sun, a laptop with a checkmark, a smartphone, a bar chart, and a lightbulb. The text 'MPM 8 Mobile Programming Marathon' is prominently displayed in yellow. Logos of Sharif University of Technology, ICTIC, and other sponsors are included. Social media handles @sharifit and #sharifict are listed. The event dates '۱۲ الی ۱۴ مهر ماه ۱۳۹۹' and the organizing body 'صندوق نوآوری و شکوفایی ریاست جمهوری' are also present.

MPM 8 Mobile Programming Marathon

۱۲ الی ۱۴ مهر ماه ۱۳۹۹
صندوق نوآوری و شکوفایی ریاست جمهوری

@sharifit
#sharifict

Sharif ICT
mpm.sharif.ir

هشتمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور

Sponsors: سازمان فناوری اطلاعات و ارتباطات (tmicto.tehran.ir), وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات, ریاست جمهوری, Master Foodsh, بانک رفاه کارکنان, تجارت الکترونیک پارسپان (تهاب) (سهامی عام), سامان گیش (سهامی عام), پرداخت الکترونیک.

پاییز ۱۳۹۹

mpm.sharif.ir

مقدمه

این رویداد معتبرترین مسابقه برنامه نویسی در حوزه ی تلفن همراه کشور می باشد و از سال ۱۳۹۰ تا کنون ۷ دوره این مسابقات در سطح کشور برگزار شده و تیم های برنامه نویسی متعددی را وارد بازار کار کرده است. در دوره های گذشته این مسابقات، تیم های برنامه نویسی ۴۸ ساعت فرصت داشتند تا نسخه اولیه یک برنامه تلفن همراه در حوزه های مشخص شده توسط کمیته ارتباط با صنعت مسابقه را به تیم داوری تحویل دهند. در این دوره به علت شیوع بیماری کرونا و لزوم رعایت پروتکل های بهداشتی روند برگزاری رویداد کمی متفاوت شد و تیم ها در دو روز متوالی به رقابت پرداختند. در تمام مراحل رویداد تیم های داوری و مشاور به صورت کامل بر نحوه عملکرد تیم ها نظارت میکنند. در انتها تیم های برتر با نظر داوران به مرحله نهایی راه پیدا میکنند و فرصت دارند تا مجدداً برنامه خود را برای داوران ارائه دهند.

هدف اصلی:

شناسایی تیم های برنامه نویسی برجسته کشور، شناسایی ایده های بکر و خلاقانه و ورود این تیم ها به بازار کار



کار گروه های هشتمین مار اتون برنامه نویسی تلفن همراه:

۱ – کمیته سیاست گذاری:

وظیفه این گروه بررسی روند برگزاری و انتخاب چالش های اصلی مسابقه می باشد.

در این راستا جلسه کمیته سیاست گذاری به تاریخ ۵ مهر ماه به صورت آنلاین (Skype) و با حضور اسپانسرهای اصلی و

طلایی رویداد برگزار شد.

اعضای این کمیته:

۱ – شرکت پرداخت الکترونیک سامان کیش – ۲ – شرکت تجارت الکترونیک پارسیان – ۳ – بانک رفاه – ۴ – سازمان فناوری

اطلاعات شهرداری تهران

۲ – کمیته علمی و داوری

وظیفه این گروه در ابتدا تعیین ملاک و معیارهای داوری قبل از برگزاری و بررسی و امتیاز دهی تیم ها در حین برگزاری

مسابقه بود. این گروه در کل مدت مسابقه کنار تیم ها حضور داشته و مشغول بررسی تیم ها بودند. اعضای این تیم شامل

افراد زیر بود:

آقای احسان احسانی مقدم – آقای حامد اسدی – آقای فرزانه میرحسینی – آقای مسعود کریمی نژاد – آقای بابک سلطانی –

آقای مهدی شریفی منش – آقای رضا اسماعیلی – آقای سیاوش ایزد پناه

۳ – کمیته مشاورین

وظیفه اصلی این کمیته نظارت بر نحوه عملکرد تیم های شرکت کننده، پاسخ دهی به سوالات تیم ها در حین برگزاری

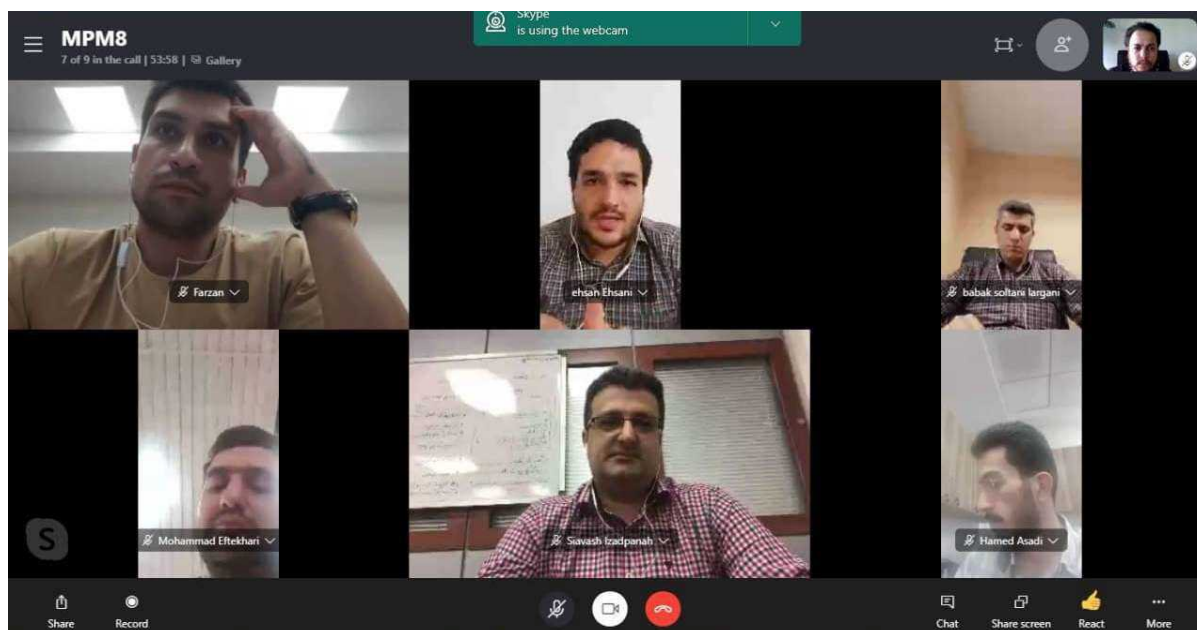
مسابقه بود. (اعضای این کمیته در علاوه بر ارائه مشاوره به تیم ها، شرکت کنندگان مسابقات را جهت جذب در مجموعه

های خودشان زیر نظر قرار داده بودند)

اعضای این کمیته شامل نمایندگان کلیه اسپانسرهای رویداد بود.

چالش های انتخاب شده در هشتمین ماراتون برنامه نویسی کشور:

با توجه به هدف برگزاری رویداد و تاکید ماراتون برنامه نویسی بر هدفمند بودن چالش های مسابقه، برای انتخاب چالش های اصلی یک هفته قبل از برگزاری ماراتون در تاریخ ۵ مهر ماه ۱۳۹۹ و به صورت اسکایپی جلسه کمیته سیاستگذاری تشکیل شد. نمایندگان حامیان رویداد و مجموعه های فعال در این حوزه در این جلسه حضور یافتند.



با توجه به نیاز مجموعه های حاضر و بحث روز تکنولوژی چالش های این رویداد به شرح زیر انتخاب شدند..

۱ – فناوری مالی و بانکی

- تهاتر مالی یا کیف پول های تهاتری
- پرداخت های خرد، با تاکید بر افزایش سرعت در پرداخت

۲ – شهر هوشمند، شهروند آگاه

- واقعیت افزوده در شهر با توجه به اهداف شهر هوشمند
- اطلاع رسانی و فرهنگ سازی در مورد آلودگی هوا

۳ – کرونا و دغدغه های سلامتی

- مراقبت های بهداشتی و مشاوره های پزشکی از راه دور در جهت پیشگیری از کرونا یا شناسایی و درمان مبتلایان
- سلامت روان و مدیتیشن در دوران کرونا

روند برگزاری مسابقه:

مراسم افتتاحیه رویداد راس ساعت ۹ صبح روز شنبه ۱۲ مهر ماه ۱۳۹۹ با سخنرانی های کلیدی جناب آقای مهندس مهدی صفاری- نیا رئیس محترم پارک علم و فناوری پردیس و جناب آقای مهندس محمد فرجود رئیس سازمان فناوری اطلاعات شهرداری تهران شروع شد. سپس حامیان و تیم برگزار کننده رویداد معرفی شده و جناب آقای احسانی مقدم سرپرست تیم داوری به تشریح موضوعات و روند داوری پرداختند. مراسم افتتاحیه ساعت ۱۰ صبح به پایان رسید و تیم ها جهت شروع رسمی رویداد به سالن محل مسابقه رفتند.



روز اول مسابقه:

پس از اتمام افتتاحیه رویداد تیم های شرکت کننده در سالن محل برگزاری مسابقه، واقع در طبقه دوم ساختمان صندوق نوآوری و شکوفایی ریاست جمهوری حاضر شدند . برای هر تیم یک میز در نظر گرفته شده بود و تیم ها پس از دریافت کارت ورود به سالن و تکمیل فرم های اولیه در محل مشخص شده مستقر شدند. پس از تکمیل مراحل پذیرش تیم داوری رویداد به توضیح در مورد چالش ها و نکات داوری پرداختند.



پس از ارائه توضیحات کامل تیم داوری، شرکت کنندگان از طریق سامانه sharifict.ir وارد بخش مسابقات شده و چالش های اصلی رویداد را دریافت کردند.

تیم ها تا ساعت ۶ بعد از ظهر وقت داشتند تا اطلاعات مربوطه را تکمیل کرده و بر روی سامانه مسابقات بارگزاری نمایند. البته با درخواست شرکت کنندگان این زمان تا ساعت ۱۲ نیمه شب روز اول تمدید شد.

روز اول مسابقه راس ساعت ۸ شب به پایان رسید. البته تیم ها امکان ادامه کار بر روی پروژه های خود را در خارج از محل برگزاری مسابقه داشتند و مسابقه متوقف نشده بود.

در این حین تیم داوری با بررسی کلیات ایده تیم ها و با در نظر گرفتن اینکه ایده تکراری نبوده و قابلیت اجرا داشته باشد پروژه ها را تایید کرده و تیم ها اجازه وارد شدن به مرحله بعد را دریافت میگردند.

روز دوم:

روز دوم مسابقات راس ساعت ۹ صبح یکشنبه ۱۳ مهر ماه شروع شد. تیم ها بعد از دریافت مجوز ورود به مرحله بعدی مشغول برنامه نویسی و اجرای طرح خود شده و تا ساعت ۱۲ نیمه شب وقت داشتند تا ایده خود را به مرحله اولیه اجرا برسانند.

در کل این مدت تیم داوری و تیم مشاورین در محل برگزاری رویداد حضور داشته و علاوه بر نظارت بر عملکرد تیم ها به آنها مشاوره هم می دادند.

حساس ترین مرحله مسابقه بخش داوری حضوری تیم ها بود. این مرحله از ساعت ۵ بعد از ظهر روز دوم مسابقه شروع شد و تا ساعت ۱۲ نیمه شب به طول انجامید. در این مرحله تیم ها بر اساس زمان بندی اعلام شده برای ارائه حضوری پروژه خودشان به دفتر تیم داوری فراخوانده می شدند و به تشریح ایده خود میپرداختند.

مرحله حضوری مسابقه راس ساعت ۱۲ نیمه شب روز دوم به پایان رسید.

سپس تیم داوری مسابقه از ساعت ۱۲ تا ساعت ۸ صبح روز سوم مسابقه، بر اساس ارائه حضوری تیم ها و کد های ارسال شده به سامانه، به داوری مسابقات پرداختند تا تیم های برتر مسابقه را انتخاب کنند.

پس از بررسی های انجام شده با نظر کمیته فنی و داوری مسابقات ۱۱ تیم به فینال مسابقات راه پیدا کردند که در ادامه گزارش به معرفی آنها خواهیم پرداخت.



روز سوم:

روز سوم مسابقه مربوط به ارائه حضوری تیم های برتر و برگزاری مراسم اختتامیه رویداد بود. لازم به ذکر است به علت رعایت پروتکل های بهداشتی جهت جلوگیری از بیماری کرونا این مرحله از رویداد به صورت غیر حضوری و آنلاین برگزار گردید.

با توجه به اینکه ساعت ۱۰ صبح روز سوم مسابقه ۱۱ تیم توسط کمیته داوری به عنوان تیم های برتر معرفی شدند، حدود ۵ ساعت به تیم های برتر فرصت داده شد که برای ارائه ایده و پروژه خود آماده شوند.

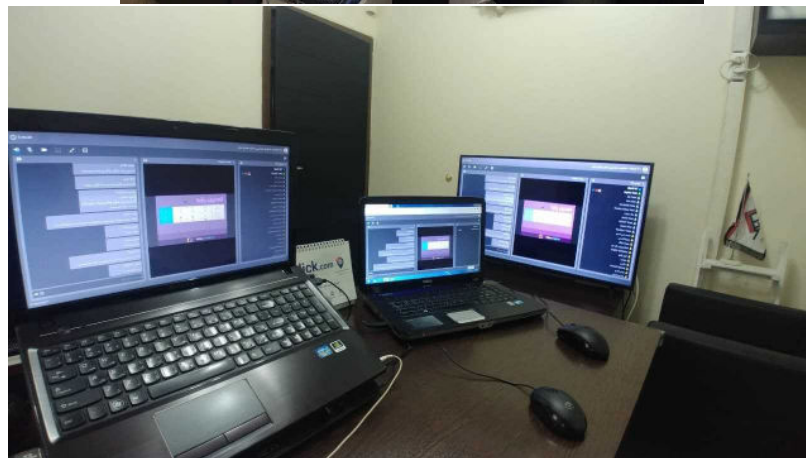
مرحله نهایی مسابقات راس ساعت ۳ بعد از ظهر روز سوم مسابقات دوشنبه ۱۴ مهر ماه از طریق سامانه آنلاین Sharifict و با حضور بیش از ۱۵۰ نفر بازدید کننده آغاز شد.

در ابتدا مراسم توضیحاتی بابت روند برگزاری و داوری مسابقات داده شد و سپس تیم ها به ترتیب از قبل اعلام شده به ارائه پروژه خود پرداختند. هر تیم ۷ دقیقه برای ارائه پروژه و ۳ دقیقه برای پاسخ به سوالات داوران وقت داشت.

در این حین تیم داوری بر اساس نحوه ارائه تیم ها و کیفیت ایده پردازی، مدل کسب و کار و ... به تیم ها امتیاز می دادند.

ارائه های تیم ها حدود ساعت ۶ عصر به پایان رسید و تیم داوری برای اعلام نتیجه نهایی به مدت ۱۵ دقیقه به شور رفتند.

در نهایت با بررسی های به عمل آمده رتبه بندی نهایی تیم ها اعلام شد که در ادامه گزارش ارائه خواهد شد.



برنامه زمانبندی اجرایی رویداد

روز اول – شنبه، ۱۲ مهر		
زمان	محل اجرا	شرح برنامه
۸:۰۰ الی ۹:۰۰	لابی طبقه اول	پذیرش
۹:۰۰ الی ۱۰:۰۰	سالن آمفی تئاتر طبقه اول	افتتاحیه سخنرانی های کلیدی توضیحات اولیه و اعلام چالش های مسابقات
۱۰:۰۰ الی ۱۳:۰۰	سالن مسابقات طبقه دوم	انتخاب چالش و تدوین پروپوزال
۱۳:۰۰ الی ۱۴:۰۰		پذیرایی نهار
۱۴:۰۰ الی ۱۶:۰۰		تحویل پروپوزال ها به تیم داوری
۱۶:۰۰ الی ۲۰:۰۰		فعالیت تیم های برنامه نویسی
روز دوم – یکشنبه ۱۳ مهر		
۸:۰۰ الی ۱۳:۰۰	سالن مسابقات طبقه دوم	شروع روز دوم مسابقات فعالیت تیم های برنامه نویسی
۱۳:۰۰ الی ۱۴:۰۰		پذیرایی نهار
۱۴:۰۰ الی ۲۴:۰۰		فعالیت تیم های برنامه نویسی
روز سوم – دوشنبه ۱۴ مهر به صورت غیر حضوری		
۱۳:۰۰ الی ۱۹:۰۰	به صورت آنلاین از طریق سامانه sharif ict	اختتامیه ارائه حضوری تیم های برتر، داوری نهایی و اهدای جوایز

تصاویر از روزهای مسابقه









mpm.sharif.ir





mpm.sharif.ir

تیم های شرکت کننده در ماراتون هشتم:

ثبت نام رویداد در شهریور ماه ۱۳۹۹ شروع شد و ۵ مهر ماه به پایان رسید. در این مدت ۳۵۰ نفر در قالب ۷۵ تیم ثبت نام و مدارک خود را برای دبیرخانه ارسال کردند.

پس از بررسی رزومه ها و سوابق و با توجه به محدودیت در پذیرش، ۲۵۰ نفر در قالب ۶۰ تیم برای حضور در مسابقات پذیرش شدند. این افراد از دانشجویان و فارغ التحصیلان دانشگاه های معتبر کل کشور و تیم های مستقل غیر دانشجویی بودند که در مسابقات شرکت کردند.

نکات قابل توجه:

- از ۶۰ تیم پذیرفته شده ۵۵ تیم برای شرکت در مسابقات در محل برگزاری حاضر شدند.
- از ۵۵ تیم حاضر شده در مسابقات ۴۷ تیم تا پایان رویداد در مسابقات باقی ماندند در جدول رده بندی رویداد قرار گرفتند. در سال های گذشته حدود ۳۰ الی ۴۰ درصد شرکت کنندگان در حین برگزاری مسابقه انصراف می دادند.
- شرکت کننده ها از شهر های تهران، مشهد، یزد، کرمان، آذربایجان شرقی و غربی، اردبیل، اصفهان، بوشهر، اهواز، زنجان، همدان، گیلان، هرمزگان، شیراز، گلستان، لرستان، کردستان، مرکزی و مازندران بودند.
- در این مسابقات از ۳۰ دانشگاه مختلف کشور شرکت کننده داشتیم.
- شهر مشهد، اصفهان و همدان بیشترین تعداد شرکت کننده غیر تهرانی در مسابقات را داشت.
- در این دوره حدود ۸۰ نفر شرکت کننده خانم داشتیم که بیشترین تعداد در سال های گذشته بود.
- میانگین نمرات کسب شده تیم ها نسبت به سال گذشته ۲۰ درصد افزایش داشت.
- ۷۷ درصد از شرکت کنندگان متقاضی استخدام در شرکت های حامی رویداد بودند.

لازم به توضیح است که رزومه کلیه افراد در اسناد رویداد موجود می باشد و اسامی و مشخصات تیم های پذیرفته شده در مسابقات در وبسایت رویداد قابل مشاهده است.

رتبه بندی تیم های شرکت کننده

رتبه	نمره نهایی	نام تیم	نام و نام خانوادگی اعضا	محل سکونت
۱	۱۶.۶	پرشین گذرز	مهرداد ارژنگ	البرز کرج
			مهران ارژنگ	البرز کرج
۲	۱۶.۵۶	Arena	فاطمه دانش پژوه	همدان همدان
			عرفان سقاباشی	همدان همدان
			امیرحسین سیف	همدان همدان
۳	۱۶.۵۳	IRISAPP	مینا حسین پور	اصفهان اصفهان
			علی نباتی	اصفهان اصفهان
			حمیدرضا سیناپور	اصفهان اصفهان
			احسان کیانی	اصفهان اصفهان
۴	۱۶.۴۱	DevelopX	امیرحسین جلیلی	تهران تهران
			علی شایان پور	تهران تهران
۵	۱۶.۴	ktm	حسین باکند	خراسان رضوی مشهد
			وحید صفری	خراسان رضوی مشهد
			علیرضا لرستانی	خراسان رضوی مشهد
۶	۱۶.۳۶	دوپلیکا	احد شیبانی	کرمان کرمان
			سعید پورگوهری	کرمان کرمان
			محمد حسنی	کرمان کرمان
			منیره قاسمی	اصفهان اصفهان
۷	۱۶.۲۱	NovinDevs	میلاد محمدی	تهران
			بهنام ناصحی	گیلان ارشت
			مهدی پردات	تهران اسلامشهر
			حسن عظیمی	تهران

تهران تهران	نوروزی	هادی	Async	۱۶.۱۸	۸
همدان همدان	فرهادی	علی			
تهران تهران	تفنگدار	اشکان			
فارس شیراز	پرهیزی	عرفان			
تهران تهران	خطیری	حسین	Nilva	۱۶.۱۵	۹
تهران تهران	رضوانی	سجاد			
تهران تهران	بهمن آبادی	نیلوفر			
تهران تهران	حسن زاده	مهدی			
تهران ارباطکریم	محمدزاده	امیرحسین	TheSAME	۱۵.۹۳	۱۰
تهران تهران	اصغری	مائده			
تهران تهران	مسگری	سروش			
تهران تهران	قرائی	احسان			
همدان ملایر	خراسانی	حسین	iBit	۱۵.۷۱	۱۱
همدان همدان	قائمی	محمد مهدی			
همدان ملایر	واحدی	امیرحسین			
خراسان رضوی مشهد	ابراهیمی	امیرحسین	هیدرا	۱۴.۲	۱۲
خراسان رضوی مشهد	ابراهیمی	علی			
خراسان رضوی مشهد	کنویسی	محمد جواد			
خراسان رضوی مشهد	کنویسی	محمد مهدی			
کرج کرج	قدیمی	مصطفی	Vbile ویبایل	۱۳.۵	۱۳
تهران تهران	درویشی	مهدی			
البرز نظرآباد	حسینی	سیداصغر			
البرز نظرآباد	گروسی	وحید			

تهران تهران	فرهادی	نوید	آویدا	۱۳.۵	۱۴
البرز نظر آباد	قهرمانی	مهدی			
البرز کرج	زمانی	مهدی			
			کارچین	۱۳.۰۵	۱۵
تهران تهران	اطهری نیا	پریا	تیوان	۱۲.۲	۱۶
تهران تهران	تیموریان	فاطمه			
تهران شهرزیبا	عطار	پریسا			
تهران تهران	شهیدی	الهام			
تهران تهران	نوری	عرفان	tired tigers	۱۲.۰۵	۱۷
تهران تهران	حسینی میرزائی	سید علی			
تهران تهران	شفیعی	علی			
تهران تهران	سلیمانی	بهنیا			
تهران تهران	کاظمی	مریم	بلاد شاپور	۱۲.۰۵	۱۸
تهران تهران	نقیبی	سیده حمیده			
تهران تهران	فلاح	محمد رضا			
تهران تهران	خادمی	سید مسعود			
قم قم	عیوضی	مهدی	هژیر	۱۱.۵	۱۹
قم قم	دهقان اشکذری	محمد صادق			
قم قم	اکبری	حسن			
مازندران بابلسر	حسینی پور	سید امیر محمد	دوازده به بعد	۱۱.۳	۲۰
مازندران آمل	راضی فر	رضا			
مازندران بابلسر	میردار	محسن			
مازندران بابلسر	ظاهری	سجاد			

کردستان سنندج	حمه ویسی	مؤمن	CapsLock	۱۱.۲۵	۲۱
کردستان سنندج	غفوری قرنی	هژیر			
آذربایجان شرقی گوغان	امامی قشلاقی	علی	Golden Coders	۱۱.۱۵	۲۲
آذربایجان شرقی تبریز	ارشدی	علی			
آذربایجان شرقی تبریز	خانزاده	سینا			
آذربایجان شرقی	تقی زاده فانید	حمیدرضا			
اردبیل اردبیل	اسمعیلی	محمد	Beta-TPS	۱۱.۱	۲۳
اردبیل اردبیل	بیرون برعباسی	حامد			
اردبیل اردبیل	شکری	حامد			
اردبیل اردبیل	نظری	رضا			
تهران اسلامشهر	یعقوبی	علیرضا	آورنگ	۱۱.۰۵	۲۴
البرز کرج	حیدری پاکرو	غزال			
تهران قدس	رضائی	حمزه			
تهران تهران	اسدی	محمد علی			
مازندران آمل	سپهریان	محمد مهدی	هدف	۱۰.۹۵	۲۵
تهران تهران	احمدی	سروش			
مازندران ساری	سلیمانیان	امین			
تهران اسلامشهر	خواجوند	میترا			
تهران شهرری	مهرآیین	آرمین	گتسپی	۱۰.۷۵	۲۶
تهران قرچک	آزده نیا	آرمین			
کردستان قروه	ضیایی	میعاد			
تهران تهران	احمدنژاد	امیرحسین			

مازندران ساری	گوهردهی	مهردادخت	دوازده به قبل	۱۰.۴۵	۲۷
مازندران اابل	طنابی	رضا			
مازندران اابل	جويا	برنا			
تهران شهریار	علی نژاد کلائی	محمد			
قم قم	معینی	متین	Ma amadeim ii Ma amadeim	۱۰.۱۵	۲۸
قم قم	زحمتکش	محمد مهدی			
قم قم	گایینی	علی			
قم قم	کاظمی زاده	فاطمه			
همدان همدان	شیری	زینب	Andromeda	۹.۷۵	۲۹
همدان همدان	بابائیان	امیرحسین			
تهران تهران	مشایخی	محمد			
تهران تهران	امیرامجدی	آرین			
تهران تهران	جلیلی مناف	میسون	Cyber Souls	۹.۶	۳۰
تهران تهران	حسن زاده وژده	محمدحسین			
البرز نظرآباد	خادمی	محمد امین			
تهران تهران	رجب نژاد	علی			
بوشهر بندر گناوه	ابراهیمی	زهرا	Rug Gear	۹.۵۵	۳۱
تهران تهران	مهرآئین	محمدامین			
تهران تهران	باقری	رضا	گانگولوس	۹.۴	۳۲
تهران تهران	باقری	حسین			
تهران تهران	رمضان زاده	سیف الله			
تهران تهران	غفاری	خشایار	استاد سادات	۹	۳۳
تهران تهران	غفاری	محدثه			
تهران تهران	ابراهیمی	مریم			
تهران تهران	بیضایی	بنیامین			

ایلام ایلام	منصوری	زهرا	هایزنبرگ	۸.۹۵	۳۴
ایلام ایلام	سهیلی	محراب			
ایلام ایلام	سارائی	سمیرا			
ایلام ایلام	مرادی فرد	مرتضی			
فارس شیراز	دشتیان	بهمن	log4	۸.۱	۳۵
تهران تهران	جعفری	علی			
تهران تهران	محمد علی رجب	علی			
تهران تهران	محبی	صادق			
			Star	۷.۴	۳۶
یزد یزد	خسرونژاد	علی	Nano Soft	۷.۳	۳۷
یزد یزد	عظیمی	فرزانه سادات			
آذربایجان شرقی تبریز	پورموزن	کسری	Magic Codes	۷.۲	۳۸
آذربایجان شرقی تبریز	ثابت نژاد	حسین			
آذربایجان شرقی تبریز	آهنگری سیس	مریم			
آذربایجان شرقی تبریز	بهرامی	اثلشن			
تهران تهران	عینلو	حسین	کیبورد	۶.۹۵	۳۹
زنجان زنجان	همراز	هاشم			
زنجان زنجان	جوادی	علیرضا			
تهران تهران	مرادی	مصطفی	پرگاس	۶.۲۵	۴۰
البرز کرج	رحیم پور	مژده			
تهران تهران	عسکری رانکوهی	سیدعلی	Semi Colon	۵.۹	۴۱
تهران تهران	اردلانی	علیرضا			
مازندران اریاب	علی زاده	امیرحسین			
گلستان گرگان	سیاه مرگوئی	یمین			

تهران تهران	نصیری	محمد حسین	Null!!!	۵.۸	۴۲
تهران تهران	پیران	محمد مهدی			
تهران تهران	صادقلو	میعاد			
اصفهان اصفهان	توسلی	فرزانه	Kerpoo	۵.۵	۴۳
اصفهان مبارکه	شیخ زاده	معصومه			
کرمان کرمان	عارف	محمد صادق			
کرمان کرمان	رشیدی	علی			
تهران تهران	جوانبخت	مهدی	Hello World !!!	۴.۴۵	۴۴
تهران تهران	اسدی	عرشیا			
تهران تهران	مرادی	محمد رضا			
تهران تهران	میرزاجانی	امید	Thunder	۴.۲	۴۵
سمنان گرمسار	ناظر	محمد مهدی			
البرز کرج	کبریایی	علیرضا			
تهران تهران	قسوری جهرمی	محمد امین			
البرز کرج	ارجمندنی	عماد	Rapidio La Force	۴	۴۶
البرز کرج	نویسنده	مهدی			
تهران تهران	آسیابچی	عرفان	مدعیان خاورمیانه	۲.۷	۴۷
تهران تهران	فرهادی	پوریا			
تهران تهران	جان نثاری	محمد			

تیم اول: پرشین کدرز



مهرداد ارژنگ

مهران ارژنگ

تیم دوم: Arena



فاطمه دانش پژوه

عرفان سقاباشی

امیرحسین سیف

تیم سوم: IRISAPP



مینا حسین پور

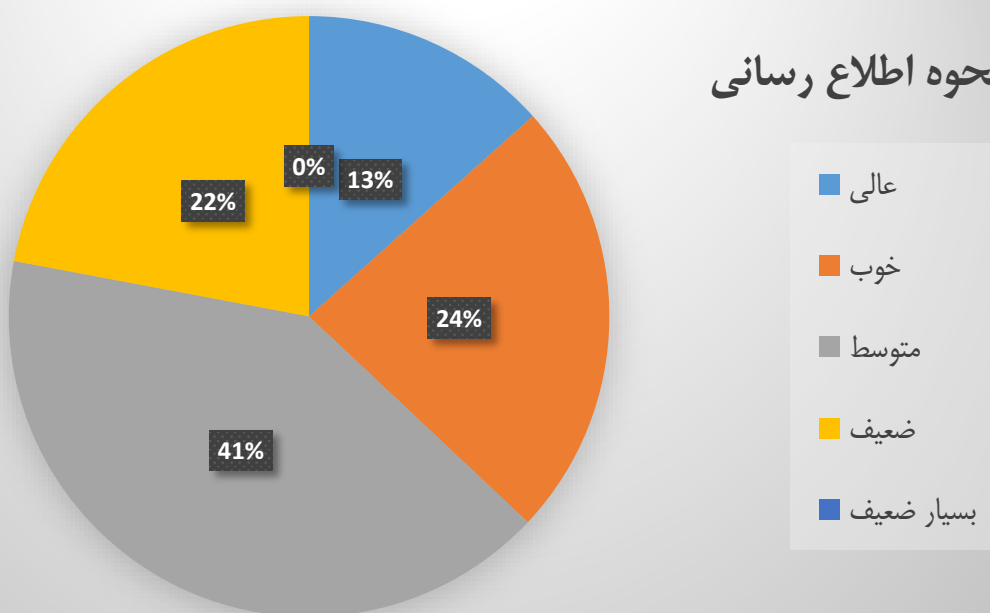
علی نباتی

حمیدرضا سیناپور

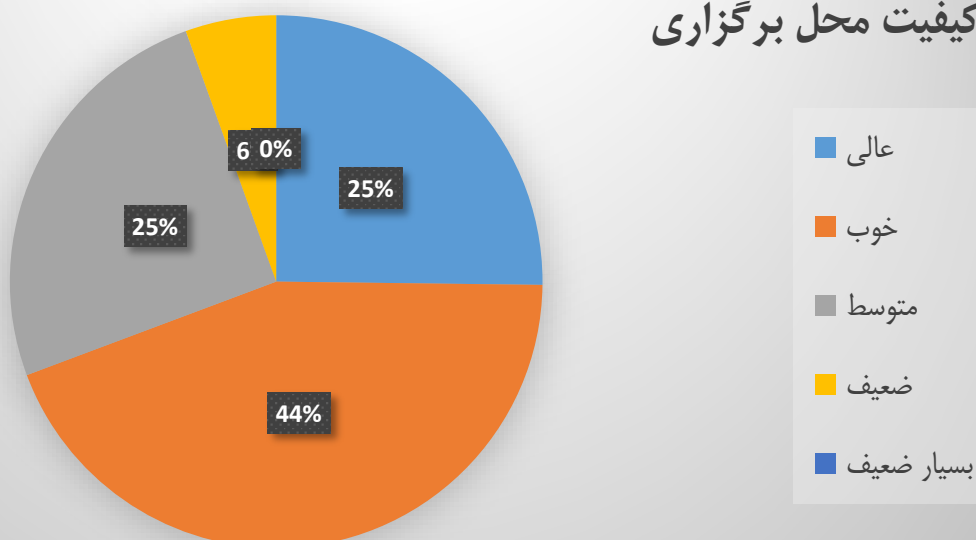
احسان کیانی

نتایج نظر سنجی انجام شده در حین برگزاری رویداد

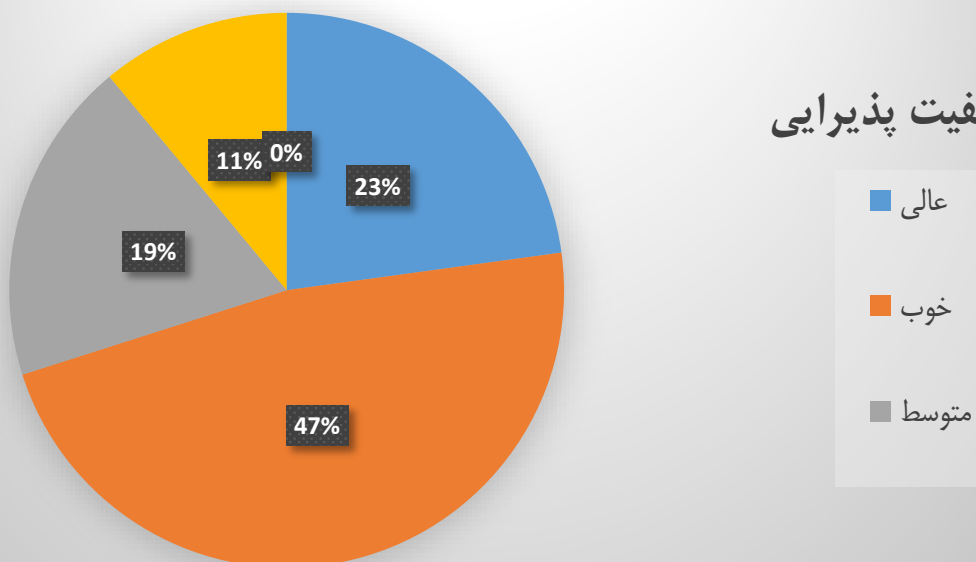
نحوه اطلاع رسانی



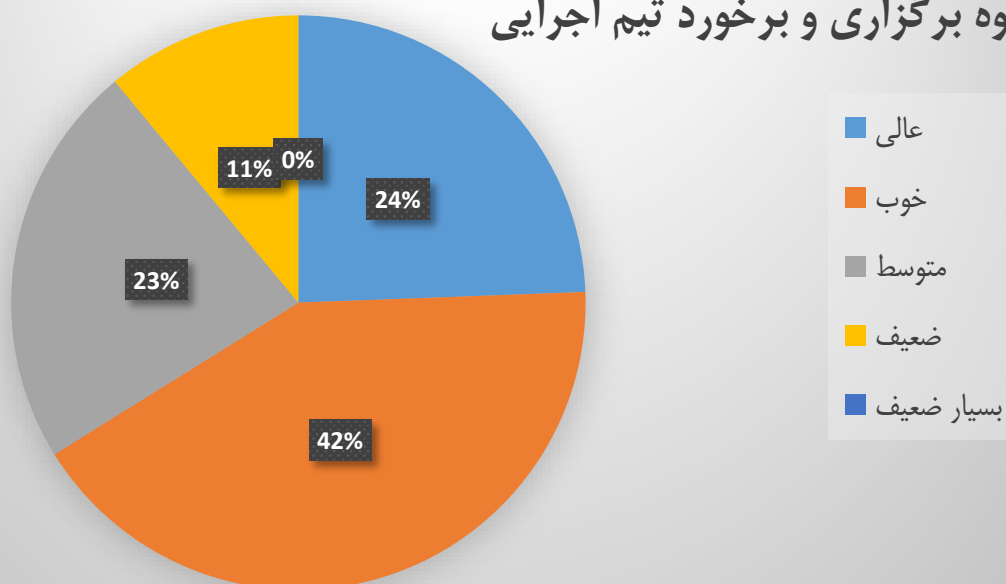
کیفیت محل برگزاری



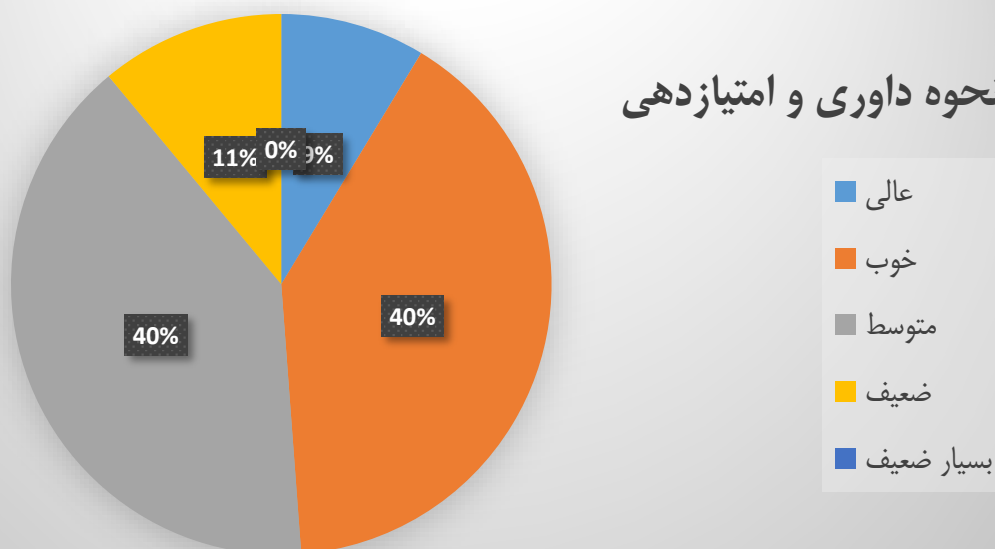
کیفیت پذیرایی



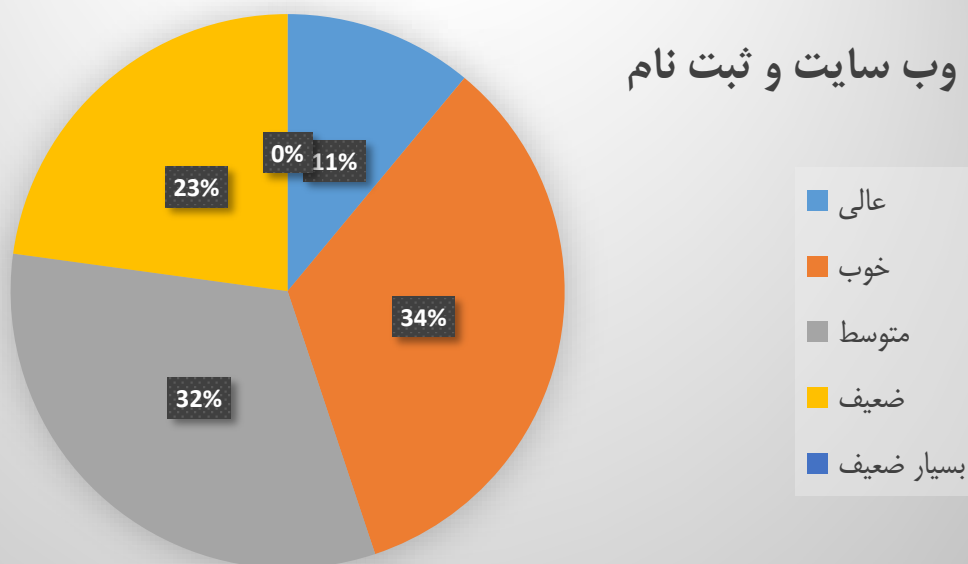
نحوه برگزاری و برخورد تیم اجرایی



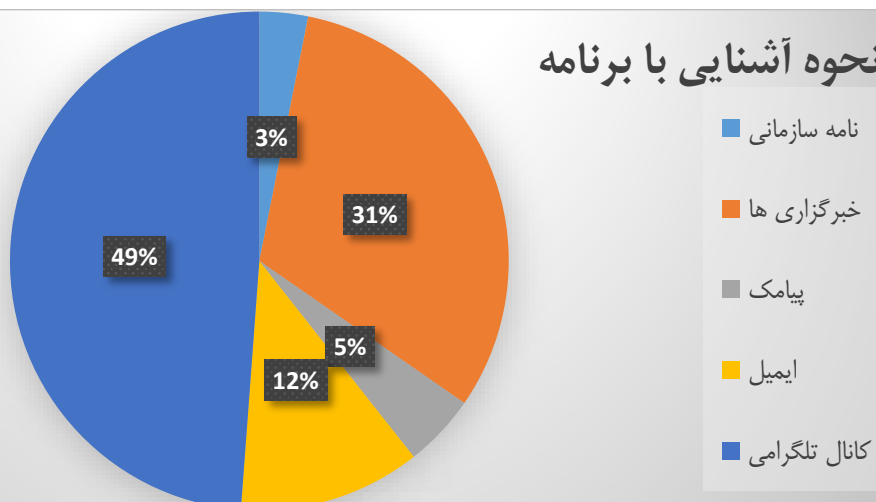
نحوه داوری و امتیازدهی



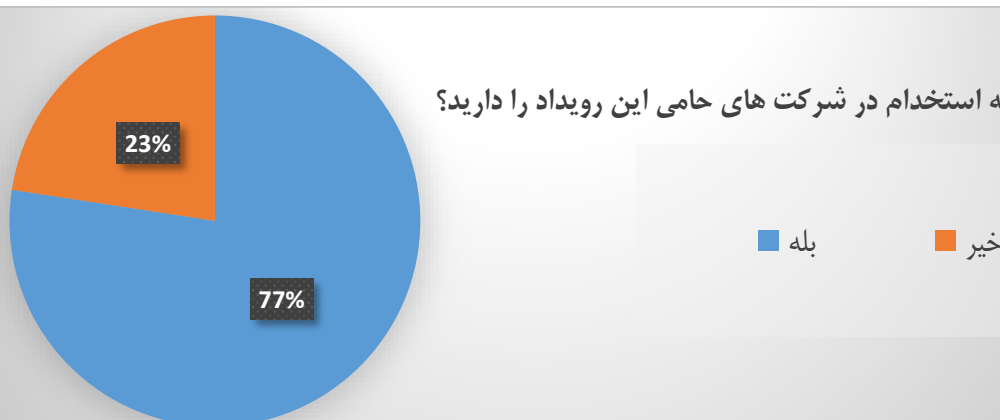
وب سایت و ثبت نام



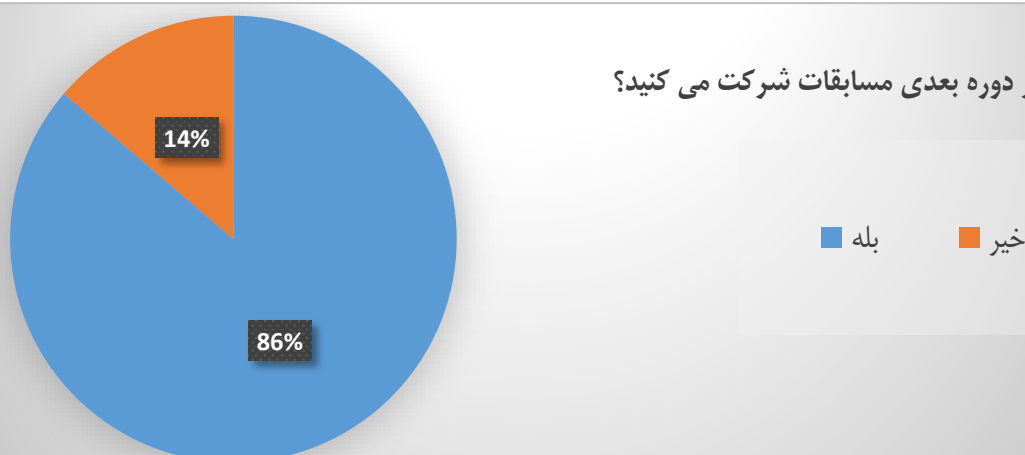
نحوه آشنایی با برنامه



آیا تمایل به استخدام در شرکت های حامی این رویداد را دارید؟



آیا در دوره بعدی مسابقات شرکت می کنید؟



پوشش خبری و حامیان رسانه ای رویداد



نمونه هایی از پوشش خبری رویداد در صدا و سیما:

- پخش در اخبار سراسری شبکه سه مورخ ۱۳۹۸/۰۷/۱۲
- پخش خبر در اخبار سراسری شبکه یک مورخ ۱۳۹۸/۰۷/۱۲
- پوشش خبری هشتمین دوره مسابقات ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور توسط شبکه خبر. - باشگاه خبرنگاران جوان ۱۳۹۸/۰۷/۱۲
- پوشش خبری هشتمین دوره مسابقات ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور توسط شبکه خبر ۱۳۹۸/۰۷/۱۲
- پوشش خبری در خبرگزاری های معتبر کشور (حداقل ۳۵ رپرتاژ خبری) درج پست اطلاع رسانی در شبکه های مجازی (حداقل ۱۰۰ پست تلگرام، اینستا و لینکدین)

حامیان اصلی ماراتون هشتم:



برگزار کنندگان



دبیر کل رویداد: جناب آقای دکتر ربیعی (رئیس پژوهشکده نوآوری فناوری اطلاعات و ارتباطات پیشرفته دانشگاه صنعتی شریف)

دبیر علمی رویداد: جناب آقای دکتر حین اسدی (مدیر مرکز فناوری اطلاعات دانشگاه صنعتی دانشگاه شریف)

دبیر اجرایی رویداد: جناب آقای مهندس محمد علی روزی طلب (مدیر عامل شرکت آریا راد شریف)

سرپرست کمیته داوری: مهندس احسان احسانی مقدم

طراح و مجری رویداد: شرکت آریا راد شریف

گزارش برگزاری هفتمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه

دانشگاه صنعتی شریف – باشگاه کسب و کار دانش بنیان

۲۸ الی ۳۰ شهریور ماه ۱۳۹۸



The poster for the 7th Mobile Programming Marathon (MPM) features a central graphic of a smartphone with various programming and development icons (Python, Java, Swift, C#, Objective-C, JavaScript, PHP, SQL, etc.) connected to it. The text on the poster includes the event name, dates (September 19th-21st, 2019), and a list of sponsors and partners at the bottom.

@sharifit
#mpm7

7th Mobile Programming Marathon

Sharif University of Technology
September 19th-21th, 2019

ماراتون
برنامه نویسی
تلفن همراه
۲۸ الی ۳۰ شهریور ماه ۱۳۹۸

Sponsors and Partners:

- ASANY PAKISTANI
- پارسه شریف
- arbisaraadsharif
- ICT Innovation Center
- alibaba.ir
- First Source
- فارس ساریان



mpm.sharif.ir

مقدمه

این رویداد معتبرترین مسابقه برنامه نویسی در حوزه ی تلفن همراه کشور می باشد و از سال ۱۳۹۲ تا کنون ۷ دوره این مسابقات در سطح کشور برگزار شده و تیم های برنامه نویسی متعددی را وارد بازار کار کرده است. در این مسابقات تیم های برنامه نویسی ۴۸ ساعت فرصت دارند تا نسخه اولیه یک برنامه تلفن همراه در حوزه های مشخص شده توسط کمیته ارتباط با صنعت مسابقه را به تیم دآوری تحویل دهند. در کل این مدت تیم ها در محل برگزاری رویداد قرنطینه هستند و تیم های دآوری و مشاور به صورت کامل بر نحوه عملکرد تیم ها نظارت میکنند. در انتها تیم های برتر با نظر داور ها به مرحله نهایی راه پیدا میکنند و فرصت دارند تا مجددا برنامه خود را برای داوران ارائه دهند.

هدف اصلی:

شناسایی تیم های برنامه نویسی برجسته کشور، شناسایی ایده های بکر و خلاقانه و ورود این تیم ها به بازار کار



کار گروه های هفتمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه:

۱ – کمیته سیاست گذاری:

وظیفه این گروه بررسی روند برگزاری و انتخاب چالش های اصلی مسابقه می باشد.

در این راستا جلسه کمیته سیاست گذاری به تاریخ ۲۳ شهریور ماه در محل باشگاه کسب و کار دانش بنیان و با حضور

اسپانسرهای اصلی و طلایی رویداد برگزار شد.

اعضای این کمیته:

۱ – شرکت سفرهای علی بابا ۲ – شرکت آسان پرداخت پرشین ۳ – شرکت ایماژ رایور (یکتانت)

۴ – شرکت بیمه تعاون ۵ – شرکت فرابورس ایران ۶ – شرکت راهکارهای متن اول آریا

۲ – کمیته علمی و داوری

وظیفه این گروه در ابتدا تعیین ملاک و معیارهای داوری قبل از برگزاری و بررسی و امتیاز دهی تیم ها در حین برگزاری

مسابقه بود. این گروه در کل مدت ۴۸ ساعت مسابقه کنار تیم ها حضور داشتند و در کل مدت مسابقه مشغول بررسی تیم

ها بودند. اعضای این تیم شامل افراد زیر بود

جناب آقای احسان احسانی مقدم – جناب آقای حامد اسدی – جناب آقای مجتبی حدادی – جناب آقای علی مقدم – جناب آقای

امیر حسین اسلامی – سرکار خانم مسیحا رضوی از هسته مرکزی داوری مسابقات و نمایندگان محترم شرکت سفرهای علی

بابا و شرکت آسان پرداخت پرشین

۳ – کمیته مشاورین

وظیفه اصلی این کمیته نظارت بر نحوه عملکرد تیم های شرکت کننده، پاسخ دهی به سوالات و تیم ها در حین برگزاری

مسابقه بود. (اعضای این کمیته در عین حال ارائه مشاوره به تیم ها، شرکت کنندگان مسابقات را جهت جذب در مجموعه

های خودشان زیر نظر قرار داده بودند)

اعضای این کمیته شامل نمایندگان کلیه اسپانسرهای رویداد بود.

چالش های انتخاب شده در هفتمین ماراتون برنامه نویسی کشور:

با توجه به هدف برگزاری رویداد و تاکید ماراتون برنامه نویسی بر هدفمند بودن چالش های مسابقه، برای انتخاب چالش های اصلی یک هفته قبل از برگزاری ماراتون در تاریخ ۲۳ شهریور ماه ۱۳۹۸ و در سالن جلسات باشگاه کسب و کار دانش بنیان جلسه کمیته سیاستگذاری تشکیل شد. نمایندگان حامیان رویداد و مجموعه های فعال در این حوزه در این جلسه حضور یافتند.

با توجه به نیاز مجموعه های حاضر و بحث روز تکنولوژی چالش های این رویداد به شرح زیر انتخاب شدند.



۱- فناوری مالی و بیمه

- روش های نوین فروش بیمه (شامل فروش قسطی، On Demand ، درمان شخصی و ...)
- تامین مالی جمعی (Crowd Funding) پاداش محور و مشارکتی
- خودکار سازی فرآیندهای مالی تکراری و متداول (پرداخت ها، پس انداز ها و ...)

۲- تبلیغات

- شیوه های نوین در تبلیغات " تعاملی "موبایلی
- جمع آوری هوشمندانه اطلاعات منحصر به فرد و شناخت کاربر در راستای ارائه خدمات و تبلیغات

۳- گردشگری

- گردشگری سلامت با تمرکز بر روی کاربران خارج از کشور
- بازی وار سازی (Gamification) گردشگری، در طول مسیر و مقصد یا ترغیب افراد به سفر

روند برگزاری مسابقه:

مسابقه راس ساعت ۹ صبح روز پنجشنبه ۲۸ شهریور ماه شروع شد و تا ساعت ۷ صبح روز شنبه ۳۰ شهریور ماه ادامه داشت. در کل مدت ۴۸ ساعت تیم ها در محل مسابقه حضور داشتند و اجازه خروج از محیط مسابقات را نداشتند. صبح روز اول تیم های شرکت کننده در محل برگزاری رویداد حاضر شدند. برای هر تیم یک میز در نظر گرفته شده بود و تیم ها پس از دریافت کارت ورود به سالن و تکمیل فرم های اولیه در محل مشخص شده مستقر شدند. پس از تکمیل مراحل پذیرش تیم داوری رویداد به توضیح در مورد چالش ها و نکات داوری پرداختند. پس از توجیه کامل تیم ها فرم های انتخاب چالش و کلیات طرح بین تیم ها توزیع شد. تیم ها تا ساعت ۲ بعدازظهر وقت داشتند تا این فرم ها را تکمیل کرده و به تیم داوری تحویل دهند. تیم داوری با بررسی کلیات ایده تیم ها و با در نظر گرفتن اینکه ایده تکراری نبوده و قابلیت اجرا داشته باشد فرم ها را تایید کرده و تیم ها اجازه وارد شدن به مرحله بعد را دریافت میگردند. بعد از دریافت مجوز ورود به مرحله بعدی، تیم ها مشغول اجرای طرح خود شده و تا ساعت ۷ صبح روز شنبه وقت داشتند تا ایده خود را به مرحله اولیه اجرا برسانند. در کل این مدت تیم داوری و تیم مشاورین که عمدتاً از حامیان رویداد بودند در محل برگزاری رویداد حضور داشته و علاوه بر نظارت بر عملکرد تیم ها به آنها مشاوره هم می دادند. حساس ترین مرحله مسابقه بخش داوری حضوری تیم ها بود. این مرحله از ساعت ۹ شب جمعه ۲۹ شهریور ماه شروع شد و تا ساعت ۱۲ ظهر روز شنبه به طول انجامید. در این مرحله تیم ها بر اساس زمان تحویل فرم کلیات ایده به ترتیب برای ارائه حضوری پروژه خودشان به دفتر تیم داوری فراخوانده می شدند و به تشریح ایده خود میپرداختند. در کل مدت مسابقه کلیه امکانات رفاهی از قبیل صبحانه، نهار، شام، نوشیدنی گرم، محل استراحت مجزا مخصوص آقایان و خانوم ها و ... برای افراد آماده شده بود. مرحله اول مسابقه ظهر روز شنبه به پایان رسید و تیم ها جهت حضور در مرحله دوم و اختتامیه آماده شدند. مسابقه با برنامه زمان بندی به شرح زیر انجام شد.

روز اول - پنجشنبه، ۲۸ شهریور	
زمان	شرح برنامه
۸:۳۰ الی ۹:۰۰	پذیرش
۹:۳۰ الی ۹:۰۰	توضیحات اولیه و اعلام چالش های مسابقات
۹:۳۰ الی ۱۳:۰۰	انتخاب چالش و تدوین پروپوزال
۱۳:۰۰ الی ۱۴:۰۰	پذیرایی نهار
۱۴:۰۰ الی ۱۶:۰۰	تحویل پروپوزال ها به تیم داوری
۱۶:۰۰ الی ۲۰:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۲۰:۰۰ الی ۲۱:۰۰	پذیرایی شام
۲۱:۰۰ الی ۲۴:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
روز دوم - جمعه ۲۹ شهریور	
۷:۳۰ الی ۰۰:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۸:۳۰ الی ۷:۳۰	پذیرایی صبحانه
۸:۳۰ الی ۱۳:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۱۳:۰۰ الی ۱۴:۰۰	پذیرایی نهار
۱۴:۰۰ الی ۲۰:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۲۰:۰۰ الی ۲۱:۰۰	پذیرایی شام
۲۱:۰۰ الی ۲۴:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
روز سوم - شنبه ۳۰ شهریور	
۷:۳۰ الی ۰۰:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۷:۳۰ الی ۱۲:۰۰	پایان مسابقه (راس ساعت ۷:۳۰ صبح) روند داوری استراحت و پذیرایی
۱۳:۰۰ الی ۱۲:۰۰	پذیرایی نهار
۱۳:۰۰ الی ۱۷:۳۰	مراسم اختتامیه، ارائه حضوری تیم های برتر، داوری نهایی و اهدای جوایز

تصاویر از روزهای مسابقه



mpm.sharif.ir



روند داوری :

در طول ۴۸ ساعت تیم ها برنامه های خود را در یکی از چالش ها طراحی و اجرا کردند. هر چالش معیار داوری مربوط به خود را خواهد داشت، بنابراین روند تکمیل پروژه میبایست با در نظر داشتن این معیارها انجام میشد تا بالاترین امتیازها کسب گردد.

معیار های اصلی و کلی داوری شامل ایده پردازی، کار تیمی، پیاده سازی، گرافیک و تجربه کاربری بود. تیم اول داوری متشکل از دوستانی بود که هر کدام در موضوع خاصی از موضوعات بالا تخصص داشتند. در طول فرآیند مسابقه، داورها به سراغ تک تک تیم ها میرفتند و علاوه بر دادن مشاوره های لازم و مشاهده فعالیت ها و دستاوردها، با تیم ها درمورد روش کار صحبت میکردند و به تدریج امتیازات هر تیم را ثبت میکردند. این افراد نرم افزار تیم ها را با توجه به معیارهای حوزه ی انتخابی مورد بررسی قرار میدادند. امتیازات ثبت شده، بهترین تیم های هر حوزه را معرفی میکرد. تا پایان مسابقه کسی از نتیجه ی این انتخاب با خبر نبود، بنابراین تیمها میبایست فرآیند تکمیل پروژه و موارد لازم دیگر را طبق روند گذشته ادامه میدادند. در پایان ۴۸ ساعت و در مراسم اختتامیه، به تدریج اسامی تیم های راه یافته به مرحله دوم اعلام شد.

در مرحله دوم مسابقه و مراسم اختتامیه، تیم های منتخب فرصت ۱۰ دقیقه ای برای ارائه ی آنچه که طراحی و پیاده سازی نموده است را داشتند. در این مرحله تیم دوم داوری که شامل اعضای کمیته ارتباط با صنعت و نمایندگان حامیان رویداد بودند بر اساس معیارهای هر حوزه، رای های خود را ثبت کردند. امتیازات داوری مرحله اول به علاوه امتیازات داوری مرحله دوم برترین برترین ها را مشخص خواهد کرد که در ادامه گزارش معرفی خواهند شد



تصاویر از مرحله دوم مسابقه، ارائه تیم ها و داوری مرحله دوم





تیم های شرکت کننده در ماراتون هفتم:

ثبت نام رویداد در مرداد ماه ۱۳۹۸ شروع شد و در این مدت ۴۵۰ نفر در قالب ۱۰۰ تیم ثبت نام و مدارک خود را برای دبیرخانه ارسال کردند.

پس از بررسی رزومه ها و سوابق و با توجه به محدودیت در پذیرش، ۳۰۰ نفر در قالب ۸۰ تیم برای حضور در مسابقات پذیرش شدند. این افراد از دانشجویان و فارغ التحصیلان دانشگاه های معتبر کل کشور و تیم های مستقل غیر دانشجویی بودند که در مسابقات شرکت کردند.

نکات قابل توجه:

- از ۸۰ تیم پذیرفته شده ۷۵ تیم برای شرکت در مسابقات در محل برگزاری حاضر شدند.
 - در اتفاقی نادر از ۷۵ تیم، ۷۰ تیم تا پایان رویداد در مسابقات باقی ماندند. در سال های گذشته حدود ۳۰ الی ۴۰ درصد شرکت کنندگان در حین برگزاری مسابقه انصراف می دادند.
 - شرکت کننده ها از شهر های تهران، مشهد، یزد، کرمان، آذربایجان شرقی و غربی، اردبیل، اصفهان، بوشهر، اهواز، زنجان، همدان، گیلان، هرمزگان، شیراز، گلستان، لرستان، کردستان، مرکزی و مازندران بودند.
 - ۷۰ درصد شرکت کنندگان از شهرستان بودند.
 - در این مسابقات از ۳۰ دانشگاه مختلف کشور شرکت کننده داشتیم.
 - شهر مشهد و اصفهان بیشترین تعداد شرکت کننده غیر تهرانی در مسابقات را داشت.
 - برای اولین بار در تاریخ برگزاری ماراتون یک تیم شامل سه خانم به مقام اول مسابقات رسید.
 - یک تیم از تیم های شرکت کننده در مقطع دبیرستان بودند.
 - در این دوره حدود ۵۰ نفر شرکت کننده خانوم داشتیم که بیشترین تعداد در سال های گذشته بود.
 - میانگین نمرات کسب شده تیم ها نسبت به سال گذشته ۲۰ درصد افزایش داشت.
 - ۸۲ درصد از شرکت کنندگان متقاضی استخدام در شرکت های حامی رویداد بودند.
- لازم به توضیح است که رزومه کلیه افراد در اسناد رویداد موجود می باشد و اسامی و مشخصات تیم های پذیرفته شده در مسابقات در وبسایت رویداد موجود می باشد.

رتبه بندی تیم های شرکت کننده

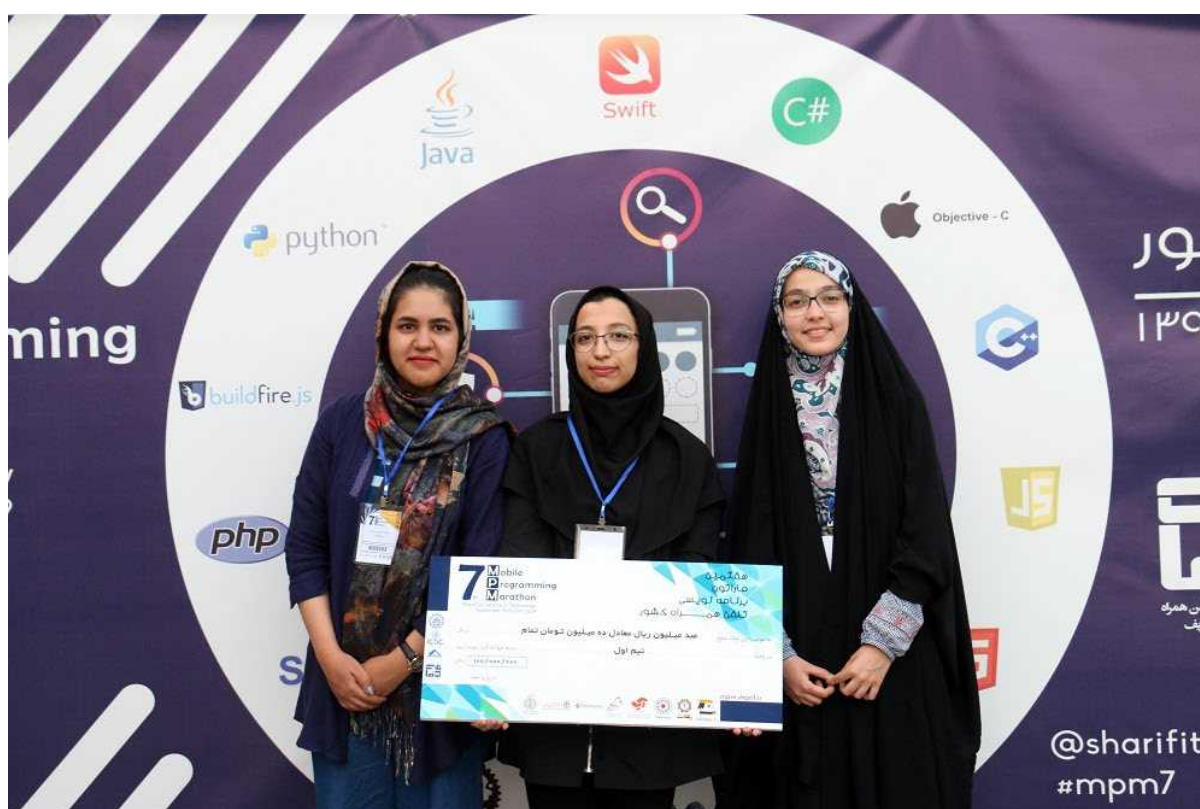
رتبه	نام تیم	امتیاز کل
1	While(1)	4.3918
2	چلسمه	4.36
3	Dager	4.29
4	Ecorp	4.2718
5	Thanos	4.2687
6	گنو	4.0556
7	ژوپیتر	4.035
8	رابی دابی هاب داب	4.0121
9	GRGSoft	3.9214
10	آیریا	3.8875
11	neotech	3.4
12	بلاد شاپور	2.850277778
13	بیدوایز	2.849404762
14	نویان	2.837757937
15	مرتو	2.831269841
16	echo	2.827968254
17	Dreaps	2.823551587
18	ibit	2.771190476
19	طراحان جوان	2.767857143
20	pattern	2.73634127
21	تکنو وب	2.73234127
22	RunTime	2.719357143
23	viana	2.682464286
24	کلیک	2.642539683
25	آریا استارز	2.626349206
26	پرشین کدرز	2.608174603
27	کروز	2.601666667
28	آی سی تو	2.587801587
29	ساختمان ۴	2.585706349
30	فنجون	2.519079365

2.48984127	کیوکدی	31
2.47975	آندرومدا	32
2.459222222	gingerbread	33
2.433970238	گریپ فروت	34
2.418230159	sandbyte	35
2.404186508	Awin	36
2.355753968	debuildx	37
2.337936508	نام تیم	38
2.272063492	میراگل	39
2.263412698	dexsit	40
2.245753968	افرا	41
2.236916667	FooBar	42
2.213849206	شتاب نو	43
2.191468254	ntastastic	44
2.189801587	DeepBlue	45
2.168305556	تری باگرز	46
2.15118254	کلنگ	47
2.148531746	solution	48
2.124722222	BoldTeam	49
2.065111111	همدانز پروتک	50
1.993174603	code master	51
1.959365079	الف	52
1.941126984	syberPank	53
1.918253968	آمدای	54
1.840619048	TopCode	55
1.800198413	codin	56
1.78547619	اورین	57
1.745674603	42	58
1.732896825	the winners	59
1.68344246	try with catch	60
1.683412698	ایموجی ناین	61
1.656587302	asdasd	62
1.648142857	M&M	63
1.45484127	کلیوکدان	64
1.262162698	esm	65
1.225952381	denev	66

تیم های برتر ماراتون

مقام اول

متولد ۱۳۷۷	مشهد	دانشجوی مهندسی کامپیوتر دانشگاه فردوسی مشهد	while(1)	کامرانفر	فرناز
متولد ۱۳۷۸	مشهد	دانشجوی مهندسی کامپیوتر دانشگاه فردوسی مشهد		احمدی بنکدار	نسترن
متولد ۱۳۷۷	مشهد	دانشجوی مهندسی کامپیوتر دانشگاه فردوسی مشهد		ایمانی	زینب سادات



مقام دوم

متولد ۱۳۷۲	اصفهان	لیسانس مهندسی کامپیوتر دانشگاه آزاد نجف آباد	چلسمه	داتلی بیگی	هادی
متولد ۱۳۷۶	اصفهان	لیسانس مهندسی کامپیوتر دانشگاه آزاد نجف آباد		محمدی	محمد حسین
متولد ۱۳۷۵	اصفهان	لیسانس مهندسی کامپیوتر دانشگاه آزاد نجف آباد		معینی	علی اکبر



مقام سوم

امیر رضا	بہادر پور	Dagger	مہندسی عمران دانشگاه اصفہان	اصفہان	متولد ۱۳۷۵
سجاد	احمدی		مہندسی کامپیوتر دانشگاه بیر جند	مشہد	متولد ۱۳۷۶
حسین	اللہ رسانی		مہندسی کامپیوتر دانشگاه بیر جند	بیر جند	متولد ۱۳۷۶



اختتامیه هفتمین ماراتون برنامه نویسی کشور:

پس از برگزاری ۴۸ ساعت مسابقه مدام و نفس گیر تیم ها برای استراحت چند ساعتی در محوطه باشگاه کسب و کار دانش بنیان مشغول بودند. مراسم اختتامیه راس ساعت ۱۴:۰۰ شروع شد. در این مراسم در ابتدا نمایندگان حامیان رویداد به سخنرانی پرداختند، سپس یازده تیم برتر توسط کمیته داوری رویداد معرفی شدند.

سپس تیم های معرفی شده هر کدام حدود ۱۰ دقیقه به دفاع از پروژه خود پرداختند. در این مدت داوران مرحله دوم که همان اعضای کمیته سیاستگذاری رویداد بودند به این تیم ها نمره میدادند. پس اتمام اراده تیم ها، کمیته داوری حدود ۱۵ دقیقه وارد جلسه مشورتی شدند و تیم های برتر را معرفی کردند و تیم های اول تا سوم جوایز خود را نقدا دریافت کردند. جوایز تیم های برتر به شرح زیر پرداخت شد.

تیم اول: یکمصد میلیون ریال

تیم دوم: سی میلیون ریال

تیم سوم: بیست میلیون ریال

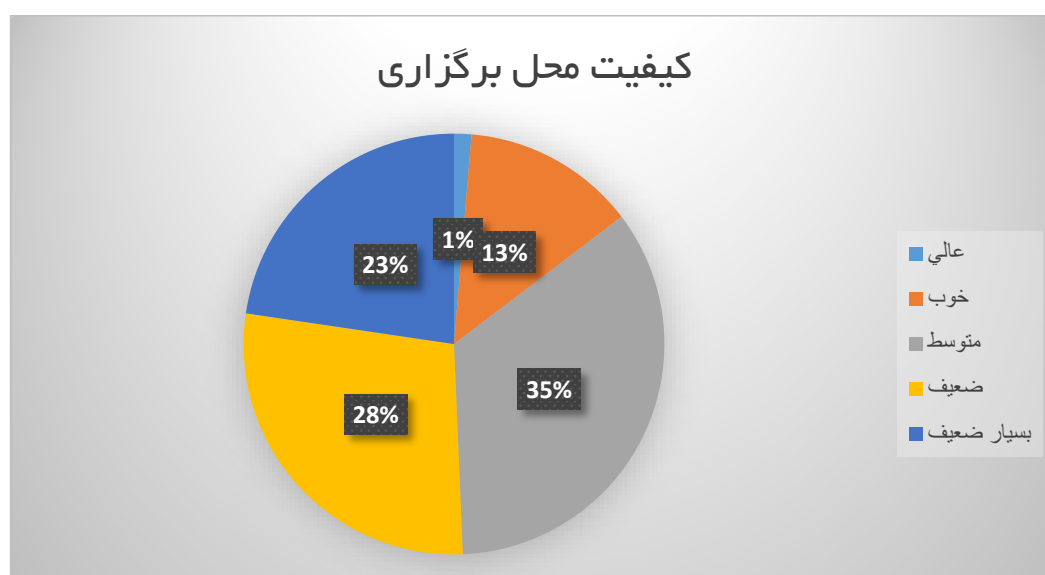
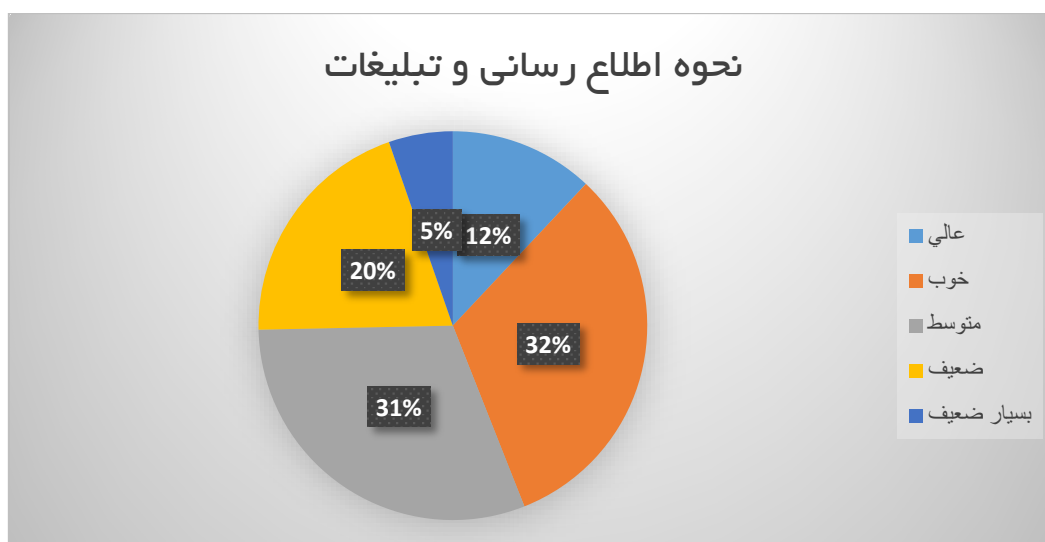
زمان	برنامه زمان بندی اختتامیه
۱۴:۰۰ الی ۱۴:۳۰	تشریفات افتتاحیه
۱۴:۳۰ الی ۱۵:۳۰	سخنرانی دکتر حمید رضا ربیعی (دبیر کل ماراتون های برنامه نویسی کشور)
	سخنرانی نماینده شرکت سفر های علی بابا
	سخنرانی مدیر عامل شرکت بیمه تعاون
	سخنرانی نماینده شرکت یکتانت
	ارائه توضیحات تیم داوری و معرفی تیم های برتر
۱۵:۳۰ الی ۱۶:۰۰	پذیرایی میان وعده
۱۶:۰۰ الی ۱۸:۰۰	ارائه حضوری ۱۱ تیم برتر
۱۸:۰۰ الی ۱۹:۰۰	اعلام نتایج نهایی داوری و اهدای جوایز

تصاویر مراسم اختتامیه

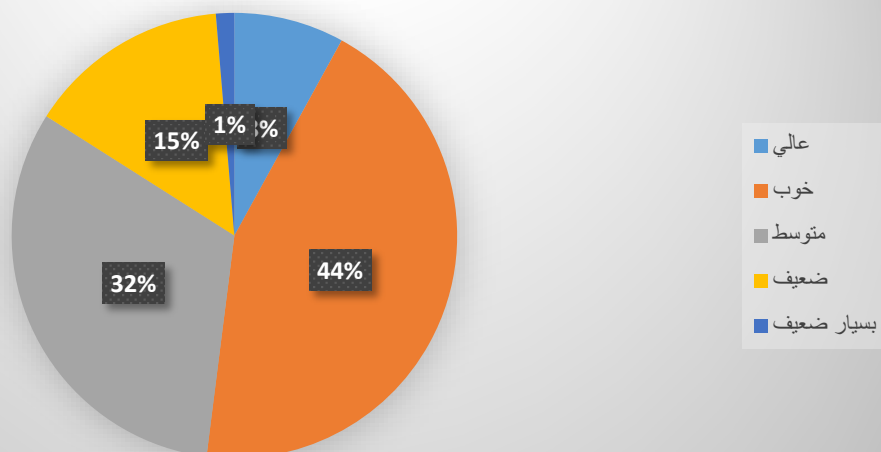




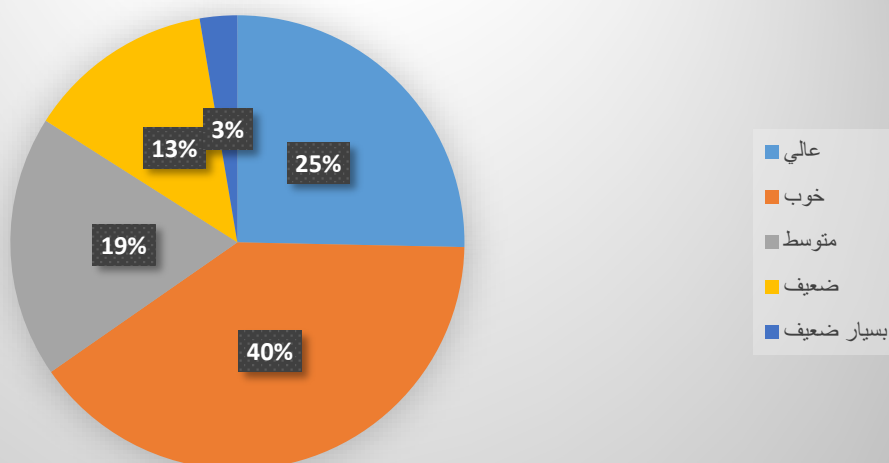
نتایج نظر سنجی انجام شده در حین برگزاری رویداد



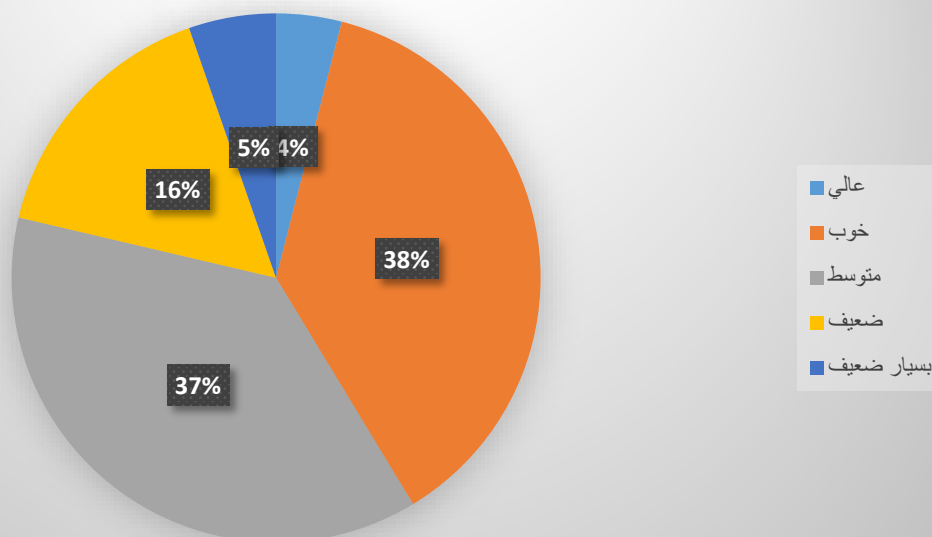
نحوه پذیرایی



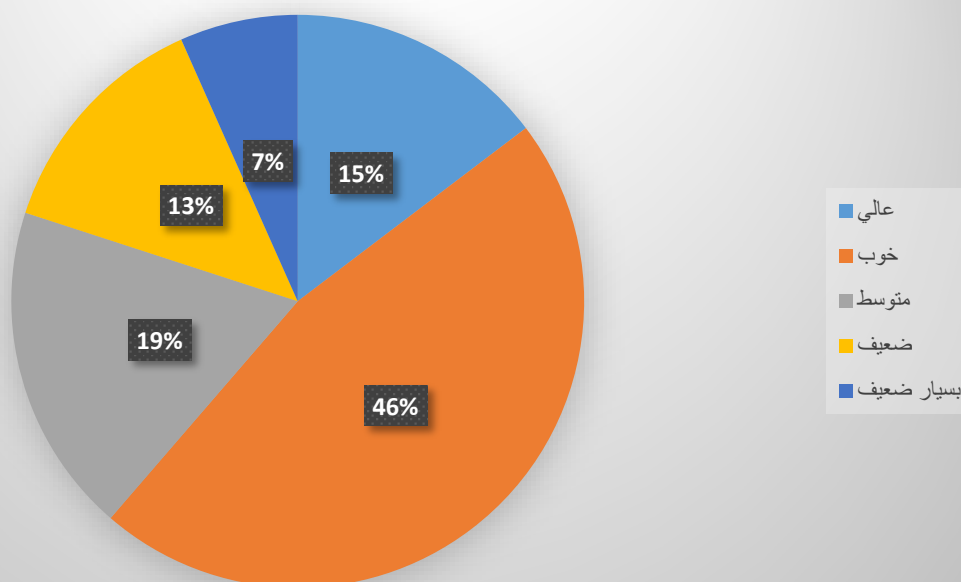
نحوه برگزاری و برخورد تیم اجرایی



نحوه داوری و امتیازدهی



کیفیت وبسایت مسابقه



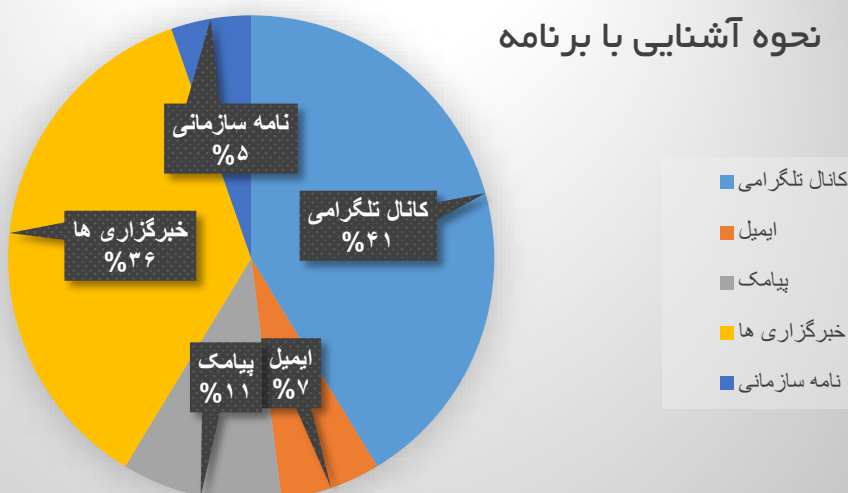
آیا تمایل به استخدام در شرکت های حامی این رویداد را دارید؟



آیا در دوره بعدی مسابقات شرکت می کنید؟



نحوه آشنایی با برنامه



حامیان رسانه ای رویداد



نمونه هایی از پوشش خبری رویداد در صدا و سیما:

- پخش در اخبار سراسری شبکه سه مورخ ۱۳۹۸/۰۶/۲۸
- پخش خبر در اخبار سراسری شبکه یک مورخ ۱۳۹۸/۰۶/۲۸
- پخش در اخبار علمی و فرهنگی شبکه چهار ساعت مورخ ۱۳۹۸/۰۶/۲۸
- تهیه گزارش توسط برنامه تلویزیونی دوربین هفت
- گزارش خبری زنده از رویداد در رادیو ایران
- پوشش خبری در خبرگزاری های معتبر کشور (حداقل ۳۵ رپرتاژ خبری)
- درج پست اطلاع رسانی در شبکه های مجازی (حداقل ۱۰۰ پست تلگرام، اینستا و لینکدین)

حامیان اصلی ماراتون هفتم:

حامیان طلایی



حامیان نقره ای



حامیان برنزی



mpm.sharif.ir

برگزار کنندگان



دبیر کل رویداد:

جناب آقای دکتر حمیدرضا ربیعی (رئیس پژوهشکده نوآوری فناوری اطلاعات و ارتباطات پیشرفته دانشگاه صنعتی شریف)

دبیر علمی رویداد:

جناب آقای دکتر حین اسدی (مدیر مرکز فناوری اطلاعات دانشگاه صنعتی شریف)

دبیر اجرایی رویداد:

جناب آقای مهندس محمد علی روزی طلب (مدیر عامل شرکت آریا راد شریف)

سرپرست کمیته داوری: مهندس احسان احسانی مقدم

طراح و مجری رویداد:

شرکت آریا راد شریف



تابستان ۱۳۹۸

mpm.sharif.ir

گزارش برگزاری ششمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه

دانشگاه صنعتی شریف

۱۵ الی ۱۷ شهریور ماه ۱۳۹۷



The poster for the 6th Mobile Programming Marathon (MPM) features a blue and green geometric background. At the top, it lists various sponsors including Azar, alibaba.ir, RADS, PAK, FANAP, and others. The central text reads "Marathon Mobile Programming 6th MPM ششمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور". Below this, it specifies the dates "۱۵ الی ۱۷ شهریور ماه ۱۳۹۷" and the location "دانشگاه صنعتی شریف". The Sharif University of Technology logo is on the bottom left, and the website "mpm.sharif.ir" is prominently displayed at the bottom center.



تابستان ۱۳۹۷

mpm.sharif.ir

مقدمه

این رویداد معتبرترین مسابقه برنامه نویسی در حوزه ی تلفن همراه کشور می باشد و از سال ۱۳۹۲ تا کنون ۶ دوره این مسابقات در سطح کشور برگزار شده و تیم های برنامه نویسی متعددی را وارد بازار کار کرده است. در این مسابقات تیم های برنامه نویسی ۴۸ ساعت فرصت دارند تا نسخه اولیه یک برنامه تلفن همراه در حوزه های مشخص شده توسط کمیته ارتباط با صنعت مسابقه را به تیم دآوری تحویل دهند. در کل این مدت تیم ها در محل برگزاری رویداد قرنطینه هستند و تیم های دآوری و مشاور به صورت کامل بر نحوه عملکرد تیم ها نظارت میکنند. در انتها تیم های برتر با نظر داور ها به مرحله نهایی راه پیدا میکنند و فرصت دارن تا مجددا برنامه خود را برای داوران ارائه دهند.

هدف اصلی:

شناسایی تیم های برنامه نویسی برجسته کشور، شناسایی ایده های بکر و خلاقانه و ورود این تیم ها به بازار کار



جلسه کمیته ارتباط با صنعت جهت انتخاب چالش های مسابقات:

با توجه به هدف برگزاری رویداد و تاکید ماراتون برنامه نویسی بر هدفمند بودن مسابقات، برای انتخاب چالش های اصلی یک هفته قبل از برگزاری ماراتون به تاریخ ۱۰ شهریور ماه ۱۳۹۷ و در سالن جلسات مجتمع خدمات فناوری دانشگاه صنعتی شریف جلسه کمیته ارتباط با صنعت تشکیل شد. نمایندگان حامیان رویداد و مجموعه های فعال در این حوزه در این جلسه حضور یافتند.

با توجه به نیاز مجموعه های حاضر و بحث روز تکنولوژی چالش های این رویداد به شرح زیر انتخاب شدند.



چالش ها انتخاب شده برای ششمین ماراتون برنامه نویسی:

پس از برگزاری جلسه بررسی های انجام شده توسط کمیته ارتباط با صنعت و کمیته علمی رویداد چالش های زیر انتخاب شدند. اعضای کمیته ارتباط با صنعت شامل نمایندگان شرکت های زیر بود:

مجموعه کافه بازار، مجموعه علی بابا، مسابقه تلویزیونی برنده باش (شرکت افکار ایرانیان هوشمند)، بانک مسکن، شرکت راهکارهای همراه کارینا، مجموعه فناپ، شتابدهنده امید، مجموعه #۷۸۰*، سازمان فرا بورس ایران

۱- گردشگری

- خدمات کاربردی برای گردشگری سلامت

۲- فناوری مالی

- تامین مالی جمعی (Crowd Funding) پاداش محور و مشارکتی
- مدیریت مالی شخصی (هوشمندانه یا خودکار و یا بازی وار)

۳- محتوا و تبلیغات

- شیوه های نوین تبلیغات "تعاملی" موبایلی
- تولید محتوای چند رسانه ای
- ✓ جمع سپاری در تولید محتوای چند رسانه ای با تاکید بر پایش، ارزش گذاری محتوا، ارزش گذاری تولید کننده
- ✓ تسهیل تولید محتوای چند رسانه ای

۴- شخصی

- راهکارهای موبایلی برای ایجاد آرامش
- بازی با محوریت کشف علایق، آرزو ها و تمایلات فردی

روند برگزاری مسابقه:

مسابقه راس ساعت ۹ صبح روز پنجشنبه ۱۵ شهریور ماه شروع شد و تا صبح روز شنبه ۱۷ شهریور ماه ادامه داشت. در کل مدت ۴۸ ساعت تیم ها در محل مسابقه حضور داشتند و اجازه خروج از محیط دانشگاه را نداشتند.

صبح روز اول تیم های شرکت کننده در محل برگزاری رویداد حاضر شدند. برای هر تیم یک میز مشخص شده بود و تیم ها پس از دریافت کارت ورود به سالن و تکمیل فرم های اولیه در محل مشخص شده مستقر شدند.

پس از تکمیل مراحل پذیرش تیم داوری رویداد به توضیح در مورد چالش ها و نکات داوری پرداخت و تیم ها سوالات خود را مطرح کردند. پس از توجیه کامل تیم ها فرم های انتخاب ایده و جزییات طرح بین تیم ها توزیع شد. تیم ها تا ساعت ۴ عصر وقت داشتند تا این فرم ها را تکمیل کرده و به تیم داوری تحویل دهند. تیم داوری با بررسی ایده تیم ها و با در نظر گرفتن اینکه ایده تکراری نبوده و قابلیت اجرا داشته باشد فرم ها را تایید کرده و تیم ها اجازه وارد شدن به مرحله بعد را دریافت میگردند.

بعد از دریافت مجوز ورود به مرحله بعدی، تیم ها مشغول اجرای طرح خود شده و تا ساعت ۷ صبح روز شنبه وقت داشتند تا ایده خود را به مرحله اولیه اجرا برسانند.

در کل این مدت تیم داوری و تیم مشاورین که عمدتاً از حامیان رویداد بودند در محل برگزاری رویداد حضور داشته و علاوه بر نظارت بر عملکرد تیم ها به آنها مشاوره هم می دادند.

بدین ترتیب علاوه بر اینکه حامیان رویداد بر عملکرد تیم هایی که چالش های مورد نظرشان را انتخاب کردند نظارت میکردند، با بقیه افراد حاضر در مسابقه از نزدیک آشنا می شدند.

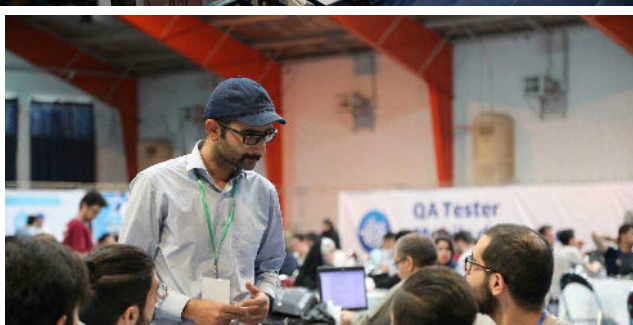
در کل مدت مسابقه کلیه امکانات رفاهی از قبیل صبحانه، نهار، شام، نوشیدنی گرم، محل استراحت مجزا مخصوص آقایان و خانوم ها و ... برای افراد آماده شده بود.

مرحله اول مسابقه صبح روز شنبه به پایان رسید و تیم ها جهت حضور در مرحله دوم و اختتامیه آماده شدند.

مسابقه با برنامه زمان بندی به شرح زیر انجام شد.

روز اول - پنجشنبه، ۱۵ شهریور	
زمان	شرح برنامه
۸:۳۰ الی ۹:۰۰	پذیرش
۹:۳۰ الی ۹:۰۰	توضیحات اولیه و اعلام چالش های مسابقات
۹:۳۰ الی ۱۳:۰۰	انتخاب چالش و تدوین طرح جزئیات ایده
۱۳:۰۰ الی ۱۴:۰۰	پذیرایی نهار
۱۴:۰۰ الی ۱۶:۰۰	تحويل پروپوزال ها به تیم داوری
۱۶:۰۰ الی ۲۰:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۲۰:۰۰ الی ۲۱:۰۰	پذیرایی شام
۲۱:۰۰ الی ۲۴:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
روز دوم - جمعه ۱۶ شهریور	
۷:۳۰ الی ۰۰:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۷:۳۰ الی ۸:۳۰	پذیرایی صبحانه
۸:۳۰ الی ۱۳:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۱۳:۰۰ الی ۱۴:۰۰	پذیرایی نهار
۱۴:۰۰ الی ۲۰:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۲۰:۰۰ الی ۲۱:۰۰	پذیرایی شام
۲۱:۰۰ الی ۲۴:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
روز سوم - شنبه ۱۷ شهریور	
۷:۳۰ الی ۰۰:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۷:۳۰ الی ۱۳:۰۰	پایان مسابقه (راس ساعت ۷:۳۰ صبح) استراحت و پذیرایی
۱۳:۳۰ الی ۱۲:۳۰	پذیرایی نهار
۱۳:۳۰ الی ۱۷:۰۰	مراسم اختتامیه، ارائه حضوری تیم های برتر، داوری نهایی و اهدای جوایز

تصاویر از روزهای مسابقه:



mpm.sharif.ir



روند داوری :

در طول ۴۸ ساعت تیم ها برنامه های خود را در یکی از چالش ها طراحی و اجرا کردند. هر چالش معیار داوری مربوط به خود را خواهد داشت، بنابراین روند تکمیل پروژه میبایست با در نظر داشتن این معیارها انجام میشد تا بالاترین امتیازها کسب گردد.

معیار های اصلی و کلی داوری شامل ایده پردازی، کار تیمی، پیاده سازی، گرافیک و تجربه کاربری بود. تیم اول داوری متشکل از دوستانی بود که هر کدام در موضوع خاصی از موضوعات بالا تخصص داشتند. در طول فرآیند مسابقه، داورها به سراغ تک تک تیم ها میرفتند و علاوه بر دادن مشاوره های لازم و مشاهده فعالیت ها و دستاوردها، با تیم ها درمورد روش کار صحبت میکردند و به تدریج امتیازات هر تیم را ثبت میکردند. این افراد نرم افزار تیم ها را با توجه به معیارهای حوزه ی انتخابی مورد بررسی قرار میدادند. امتیازات ثبت شده، بهترین تیم های هر حوزه را معرفی میکرد. تا پایان مسابقه کسی از نتیجه ی این انتخاب با خبر نبود، بنابراین تیمها میبایست فرآیند تکمیل پروژه و موارد لازم دیگر را طبق روند گذشته ادامه میدادند. در پایان ۴۸ ساعت و در مراسم اختتامیه، به تدریج اسامی تیم های راه یافته به مرحله دوم اعلام شد.

در مرحله دوم مسابقه و مراسم اختتامیه، تیم های منتخب فرصت ۱۰ دقیقه ای برای ارائه ی آنچه که طراحی و پیاده سازی نموده است را داشتند. در این مرحله تیم دوم داوری که شامل اعضای کمیته ارتباط با صنعت و نمایندگان حامیان رویداد بودند بر اساس معیارهای هر حوزه، رای های خود را ثبت کردند. امتیازات داوری مرحله اول به علاوه امتیازات داوری مرحله دوم برترین برترین ها را مشخص خواهد کرد که در ادامه گزارش معرفی خواهند شد.

تیم داوری این دوره شامل افراد زیر بود

احسان احسانی مقدم ، پیام دارابی، سینا سرشکی، مسیحا رضوی، مجتبی حدادی



تصاویر از مرحله دوم مسابقه، ارائه تیم ها و داوری مرحله دوم



تیم های شرکت کننده در ماراتون ششم:

ثبت نام رویداد در مرداد ماه ۱۳۹۷ شروع شد و در این مدت ۴۷۰ نفر در قالب ۱۴۰ تیم ثبت نام و مدارک خود را برای دبیرخانه ارسال کردند.

پس از بررسی رزومه ها و سوابق و با توجه به محدودیت در پذیرش، ۳۰۰ نفر در قالب ۸۰ تیم برای حضور در مسابقات دعوت شدند. این افراد از دانشجویان و فارغ التحصیلان دانشگاه های معتبر کل کشور و تیم های مستقل غیر دانشجویی بودند که در مسابقات شرکت کردند.

نکات قابل توجه:

- شرکت کننده ها از شهر های تهران، مشهد، یزد، کرمان، آذربایجان شرقی و غربی، اردبیل، اصفهان، بوشهر، اهواز، زنجان، همدان، گیلان، هرمزگان، شیراز و مازندران بودند.
- ۷۰ درصد شرکت کنندگان از شهرستان بودند.
- در این مسابقات از ۳۳ دانشگاه مختلف کشور شرکت کننده داشتیم.
- شهر مشهد و اصفهان بیشترین تعداد شرکت کننده غیر تهرانی در مسابقات را داشت.
- هر سه تیم برتر این دوره از مسابقات از شهر مشهد بودند و این اولین بار بود که یک تیم از دانشگاه صنعتی شریف در سه تیم برتر مسابقات حضور نداشت.
- سه تیم از تیم های شرکت کننده در مقطع دبیرستان بودند.
- در این دوره حدود ۳۰ نفر شرکت کننده خانوم داشتیم که بیشترین تعداد در سال های گذشته بود.
- میانگین نمرات کسب شده تیم ها نسبت به سال گذشته ۲۰ درصد افزایش داشت.
- حدود ۷۰ درصد از شرکت کنندگان متقاضی استخدام در شرکت های حامی رویداد بودند.

لازم به توضیح است که رزومه کلیه افراد در اسناد رویداد موجود می باشد و اسامی و مشخصات تیم های پذیرفته شده در مسابقات در وبسایت رویداد موجود می باشد.

رتبه بندی تیم های شرکت کننده

رتبه	نام تیم	نمره نهایی
1	Fun++	17.595
2	پپرونی	17.569
3	Let Monkeys	17.055
4	Meta	16.895
5	Arena	16.668
6	نیسان آبی	16.518
7	رادیب	16.374
8	سفید	16.335
9	Asynchronous	15.965
10	قندیل	15.958
11	karen	15.333
12	Temp	14.217
13	android#	13.853
14	Royal	6.267
15	یوشیتا	6.067
16	انیاک	6.067
17	کلیک	6.067
18	KS2	6.000
19	سندان	5.867
20	abdipor	5.850
21	Loopers	5.800
22	پاستیل	5.667
23	هندونه	5.667
24	آئورا	5.667
25	کارا	5.650
26	مارس سابق	5.533
27	Quad Core	5.467
28	Nova	5.200
29	Syntax	5.200

5.150	نام تیم	30
5.133	How You Doing?	31
5.067	codeOtblics	32
5.000	سنجاق	33
4.800	نانو سافت	34
4.733	بلوط	35
4.733	ESM	36
4.667	Nerve	37
4.533	برگ تیم	38
4.467	آسمان	39
4.400	beauful mind	40
4.250	yoyo	41
3.867	آراز نت ورک	42
3.850	مانجارو	43
3.800	semicodou	44
3.733	L8	45
3.533	پرومگند	46
3.533	loser	47
3.467	پیکار	48
3.433	آپایرون	49
3.250	zed signal	50
3.150	بولدوزر	51
2.867	ویستا	52
2.667	K3rnel	53
2.533	وینستوری	54
0.000	403	55
0.000	smart++	56

تیم های برتر ماراتون

پس از داوری نهایی تیم های به شرح زیر رده بندی شدند.

مقام اول

نام تیم	نام	نام خانوادگی	تاریخ تولد	تحصیلات	شهر	چالش انتخابی
FUN++	جواد	مهدویان	۱۳۷۶	دانشگاه فردوسی کامپیوتر	خراسان رضوی مشهد	مدیریت مالی شخصی (هوشمندانه یا خودکار و یا بازی وار)
FUN++	محمد امین	علیزاده گلستانی	۱۳۷۶	دانشگاه فردوسی مشهد کامپیوتر	خراسان رضوی مشهد	
FUN++	مهدی	خزاعی نژاد	۱۳۷۵	دانشگاه فردوسی مشهد کامپیوتر	خراسان رضوی مشهد	
FUN++	مهدی	غیور	۱۳۷۶	دانشگاه فردوسی مشهد کامپیوتر	خراسان رضوی مشهد	



mpm.sharif.ir

مقام دوم

نام تیم	نام	نام خانوادگی	تاریخ تولد	تحصیلات	چالش انتخابی
پیرونی	محمد	رئوفنیا	۱۳۷۴	صنعتی شاهرود کامپیوتر	جمع سپاری در تولید محتوای چند رسانه ای با تاکید بر پایش، ارزش گذاری محتوا، ارزش گذاری تولید کننده
پیرونی	امین	اخوان صفار	۱۳۷۵	فردوسی مشهد کامپیوتر	
پیرونی	مرصاد	اصلتی	۱۳۷۶	فردوسی مشهد کامپیوتر	
پیرونی	محمدرضا	عزیزی	۱۳۷۴	فردوسی مشهد کامپیوتر	



مقام سوم

تامین مالی جمعی (crowdfunding) پاداش محور و مشارکتی	فردوسی مهندسی برق	۱۳۷۵	بابایی	امیر	let monkeys
	دانشگاه صنعتی سجاد کامپیوتر	۱۳۷۷	میر نیک زاد	سید یاسین	let monkeys
	دانشگاه صنعتی سجاد کامپیوتر	۱۳۷۵	حسین زاده بحرینی	مهدی	let monkeys
	دانشگاه صنعتی سجاد کامپیوتر	۱۳۷۵	خیاط مشهدی	محمد حسین	let monkeys



اختتامیه ششمین ماراتون برنامه نویسی کشور:

پس از برگزاری ۴۸ ساعت مسابقه مدام و نفس گیر تیم ها برای استراحت چند ساعتی در محوطه دانشگاه مشغول بودند. مراسم اختتامیه راس ساعت ۱۳:۳۰ دقیقه شروع شد. در این مراسم در ابتدا نمایندگان حامیان رویداد به سخنرانی پرداختند، سپس ده تیم برتر توسط کمیته داوری رویداد معرفی شدند. سپس تیم های معرفی شده هر کدام حدود ۱۰ دقیقه به دفاع از پروژه خود پرداختند. در این مدت داوران مرحله دوم که همان اعضای کمیته ارتباط با صنعت رویداد بودند به این تیم ها نمره میدادند. پس اتمام اراده تیم ها، کمیته داوری حدود ۱۵ دقیقه وارد جلسه مشورتی شدند و تیم های برتر را معرفی کردند و تیم های اول تا سوم جوایز خود را نقدا دریافت کردند.

جوایز تیم های برتر به شرح زیر پرداخت شد.

تیم اول: هفتاد میلیون ریال

تیم دوم: پنجاه میلیون ریال

تیم سوم: سی میلیون ریال

زمان	برنامه زمان بندی اختتامیه
۱۳:۳۰ الی ۱۳:۴۰	تشریفات افتتاحیه
۱۳:۳۰ الی ۱۵:۰۰	سخنرانی دکتر حمید رضا ربیعی (دبیر کل ماراتون های برنامه نویسی کشور)
	مهدی کاووسی فر رییس اداره کل فناوری اطلاعات بانک مسکن
	مدیر عامل شرکت ناواکو
	سامان فائق - شرکت افکار ایرانیان هوشمند
	غفارپور - شرکت راهکار های همراه کارینا
	حمید رضا حامدی مدیر عامل شرکت رادصا
	سید رضا کاظمی مدیر عامل شتابدهنده امید
۱۵:۰۰ الی ۱۵:۱۵	پذیرایی میان وعده
۱۵:۱۵ الی ۱۷:۰۰	ارائه حضوری ۱۰ تیم برتر
۱۷:۰۰ الی ۱۷:۳۰	اعلام نتایج نهایی داوری و اهدای جوایز

تصاویر مراسم اختتامیه



حامیان رسانه ای رویداد



نمونه هایی از پوشش خبری رویداد در صدا و سیما:

- پخش در اخبار ساعت ۲۱:۰۰ شبکه خبر مورخ ۱۳۹۷/۰۶/۱۵
- پخش خبر در اخبار ساعت ۲۲:۰۰ شبکه سه مورخ ۱۳۹۷/۰۶/۱۵
- پخش در اخبار علمی و فرهنگی شبکه ۴ ساعت ۲۰:۰۰ مورخ ۱۳۹۷/۰۶/۱۵
- تهیه گزارش توسط برنامه تلویزیونی دوربین هفت
- گزارش خبری زنده از رویداد در رادیو ایران

نمونه هایی از پوشش خبری رویداد در خبرگزاری ها



حامیان اصلی ماراتون ششم:

حامیان الماسی



حامیان طلایی



حامیان نقره ای



حامیان برنزی



برگزار کنندگان



دبیر کل رویداد:

جناب آقای دکتر ربیعی (رئیس پژوهشگاه فناوری اطلاعات و ارتباطات پیشرفته دانشگاه شریف)

دبیر علمی رویداد:

جناب آقای دکتر حین اسدی (مدیر مرکز فناوری اطلاعات دانشگاه صنعتی شریف)

دبیر اجرایی رویداد:

جناب آقای مهندس محمد علی روزی طلب (مدیر عامل شرکت آریا راد شریف)

سرپرست کمیته داوری: مهندس احسان احسانی مقدم

طراح و مجری رویداد:

شرکت آریا راد شریف



تابستان ۱۳۹۷

mpm.sharif.ir

گزارش خلاصه از برگزاری

ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور (ماراتون پنجم)

دانشگاه شهید چمران اهواز

۵ الی ۷ بهمن ماه ۱۳۹۶



Mobile programming marathon
25 – 27 January 2017
Shahid Chamran University of Ahvaz

پنجمین
ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور _ دانشگاه شهید چمران اهواز
۵ - ۷ بهمن ۱۳۹۶
mpm.sharif.ir

برگزار کنندگان

حامیان ماراتون

mpm.sharif.ir

مقدمه:

پنجمین دوره ی ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه بر اساس پیشنهاد همکاری و میزبانی دانشگاه شهید چمران اهواز و به طور دقیق تر مرکز نوآوری و خلاقیت دانشگاه شهید چمران اهواز به مدیریت جناب آقای دکتر محمد جواد رشتی پس از تایید دبیر علمی ماراتون جناب آقای دکتر حمید رضا ربیعی، آماده اجرا در استان خوزستان و شهر اهواز شد.

زمان و محل برگزاری پنجمین ماراتون:

۵ الی ۷ بهمن ماه ۱۳۹۶ _ دانشگاه شهید چمران اهواز _ سالن شهید تندگویان

پذیرش از ساعت ۸ صبح ۵ ام بهمن ماه در سالن شهید تندگویان.

فعالیت دبیرخانه:

دبیرخانه پنجمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور در تهران فعالیت خود را از آبان ماه سال ۱۳۹۶ آغاز کرد. همچنین در اهواز نیز دبیرخانه ای زیر نظر مدیریت نوآوری و خلاقیت در حال جذب اسپانسر برای پنجمین دوره این رویداد بود.

شرکت کنندگان در رویداد:

۱۳ نفر متقاضی شرکت در پنجمین ماراتون بودند که پس از بررسی و تایید نهایی، ۶۸ نفر در قالب ۲۲ تیم آماده ورود به رقابت شدند.

۲ تیم از همدان، ۱۴ تیم از خوزستان و استان های ایلام، کرمانشاه، اصفهان، تهران، آذربایجان شرقی و غربی، مرکزی هر کدام یک تیم در این مسابقات شرکت کردند؛ همچنین تعداد خانم های شرکت کننده در این رقابت ۱۲ نفر و تعداد آقایان ۵۶ نفر بود؛ رنج سنی افراد شرکت کننده در این مسابقات نیز از ۱۹ سال تا ۳۴ سال بوده است.

شروع ماراتون:

با هماهنگی های انجام شده با دانشگاه شهید چمران اهواز استثناعا در این دوره یک روز قبل از شروع ماراتون یعنی چهارشنبه ۴ بهمن ماه ۱۳۹۶ خوابگاه آقایان و بانوان و همچنین وسیله ایاب ذهاب در اختیار شرکت کنندگانی که از سایر استان ها به اهواز آمده بودند قرار گرفت تا برای شروع ماراتون در صبح روز ۵ ام دچار مشکل نشوند.

پذیرش طبق برنامه راس ساعت ۸ در سالن تربیت بدنی شهید تندگویان- دانشگاه شهید چمران اهواز صورت گرفت.

روند برگزاری رویداد:

در این ماراتون شرکت کنندگان در مدت زمان ۴۸ ساعت فرصت داشتند تا نسخه اولیه یک نرم افزار موبایل را با موضوع مشخص شده از طرف کمیته داوری برنامه نویسی و ارایه کنند. گروه ها با حضور در محل مسابقه، امکان خروج از محل تا پایان مدت زمان ماراتن را نداشتند، تأمین محل استراحت، وعده های غذایی و اینترنت پر سرعت بر عهده برگزار کنندگان بود.



چالش های اصلی پنجمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه

برای انتخاب چالش های اصلی مسابقات یک هفته قبل از برگزاری هر ماراتون جلسه کمیته ارتباط با صنعت تشکیل شده و نمایندگان مجموعه های فعال در این حوزه به این جلسه دعوت می شوند. با توجه به نیاز مجموعه های حاضر و بحث روز تکنولوژی و همچنین بومی سازی ایده ها، چالش های این رویداد به شرح زیر انتخاب شد:

سلامت

- سلامت در زندگی شهری در شهرهایی با هوای آلوده و بحران آب
- بازی وار سازی (Gamification) برای ارتقا سلامت و محیط زیست

ارایه خدمات

- خدمات مکان (موقعیت) محور
- خدمات گردشگری و تشریفات
- محتوا، اطلاع رسانی و تبلیغات

بازی های محتوا محور

- فروش، ارایه و معرفی محتوای متنی و چند رسانه ای
- ورزش و سرگرمی
- مسابقات هواداری ورزشی
- بازی با محوریت کشف علایق، آرزوها و تمایلات فردی

ایده ی هر تیم باید یکی از چالش های بالا را مورد پوشش قرار میداد و در صورت پوشش دادن چند چالش باید نزدیکترین چالش به موضوع ایده انتخاب میشد.

مراحل داوری:

در طول ۴۸ ساعت تیم‌ها برنامه‌های خود را در یکی از حوزه‌ها طراحی و اجرا خواهند نمود. هر حوزه معیار داوری مربوط به خود را خواهد داشت، بنابراین روند تکمیل پروژه میبایست با در نظر داشتن این معیارها انجام شود تا بالاترین امتیازها کسب گردد.

تیم اول داوری متشکل از دوستانی ست که هر کدام در موضوع خاصی از موضوع‌های بالا تخصص دارند. در طول فرآیند مسابقه، داورها به سراغ تک‌تک تیم‌ها رفته و علاوه بر دادن مشاوره‌های لازم و مشاهده فعالیت‌ها و دستاوردها، با تیم‌ها در مورد روش کار صحبت کرده و به تدریج امتیازات هر تیم را ثبت میکنند. این افراد نرم افزار شرکت کنندگان را با توجه به معیارهای حوزه‌ی انتخابیشان مورد بررسی قرار خواهند داد. امتیازات ثبت شده، بهترین تیم‌های هر حوزه را معرفی می‌کند. تا پایان مسابقه کسی از نتیجه‌ی این انتخاب با خبر نیست، بنابراین تیمها میبایست فرآیند تکمیل پروژه و موارد لازم دیگر را طبق روند گذشته ادامه دهند. در پایان ۴۸ ساعت و در مراسم اختتامیه، به تدریج اسامی تیم‌های راهیافته به مرحله دوم اعلام خواهد شد. هر تیم فرصت ۵ دقیقه‌ای برای ارائه‌ی آنچه که طراحی و پیاده‌سازی نموده است را دارد. تیم دوم داوری بر اساس معیارهای هر حوزه، رای‌های خود را ثبت خواهد کرد. امتیازات داوری مرحله اول به علاوه امتیازات داوری مرحله دوم برترین‌ترین‌ها را مشخص خواهد نمود.

تیم داوری: احسان احسانی مقدم (سرپرست تیم داوری)، پیام دارابی، امید احمدیان، سورنا شجاعی، اسماعیل یاراحمدی، احسان واثقی و صادق باروت کوب



مراسم اختتامیه در تالار دانشکده اقتصاد - دانشگاه شهید چمران اهواز راس ساعت ۱۳:۳۰ روز شنبه ۷ بهمن ماه ۱۳۹۶ آغاز گردید.

این مراسم با سخنرانی جناب آقای دکتر محمد جواد رشتی (مدیر مرکز نوآوری و خلاقیت دانشگاه شهید چمران اهواز)، سرکار خانم مهندس اسماعیلی (مشاور IT استانداری)، جناب آقای دکتر سید جمشید افشانی (معاون فناوری پارک علم و فناوری خوزستان) و آقای مهندس احسان احسانی مقدم (سرپرست داوری ماراتون برنامه نویسی کشور) همراه بود که در انتهای سخنرانی آقای مهندس احسانی مقدم، ۱۰ تیم راه یافته به مرحله دوم داوری اعلام شدند.

تیم های منتخب راه یافته به مرحله دوم هر کدام از این تیم ها به مدت ۵ دقیقه فرصت داشتند تا ایده و برنامه خود را برای کمیته داوری مرحله دوم ارائه دهند.



تیم های اول تا سوم ماراتون اهواز (ماراتون پنجم)



گزارش برگزاری چهارمین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه

دانشگاه صنعتی شریف

۲۳ الی ۲۵ شهریور ماه ۱۳۹۶

Mobile programming marathon

14 – 16 September 2017

Sharif University of Technology

ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه دانشگاه صنعتی شریف

۲۳ - ۲۵ شهریور ۱۳۹۶

mpm.sharif.ir



چهارمین










تاسستان ۱۳۹۶

mpm.sharif.ir

چهارمین دوره ی ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه به تاریخ ۲۳ الی ۲۵ شهریور ماه سال ۱۳۹۶ و در محل دانشگاه صنعتی شریف برگزار شد.

چالش های اصلی چهارمین ماراتون برنامه نویسی

برای انتخاب چالش های اصلی مسابقات یک هفته قبل از برگزاری هر ماراتون جلسه کمیته ارتباط با صنعت تشکیل شده و نمایندگان مجموعه های فعال در این حوزه به این جلسه دعوت می شوند. با توجه به نیاز مجموعه های حاضر و بحث روز تکنولوژی چالش های این رویداد به شرح زیر انتخاب شد.



سلامت

- سلامت در زندگی شهری در شهرهایی با هوای آلوده
- بازی وار سازی (Gamification) برای ارتقا سلامت

فناوری مالی

- تامین مالی جمعی Crowdfunding پاداش محور، وام و مشارکتی
- رفتارشناسی کاربران در حوزه مالی و بانکی
- کیف پول الکترونیک و پرداخت خرد و بسیار خرد

مسئولیت اجتماعی

- اطلاع رسانی و فرهنگ سازی درمورد بحران آب
- افزایش کیفیت زندگی اقشار خاص، مانند جانبازان، معلولان، روشن دلان و افراد سالمند
- بازی برای کنترل ترافیک شهر برای فرهنگ سازی رانندگی بهتر

ورزش و سرگرمی

- مسابقات هواداری ورزشی
- بازی با محوریت کشف علایق، آرزوها و تمایلات فردی

روند برگزاری رویداد

روز اول – ۲۳ شهریور	
زمان	شرح برنامه
۸:۰۰ الی ۹:۰۰	پذیرش
۹:۳۰ الی ۹:۰۰	توضیحات اولیه و اعلام چالش های مسابقات
۹:۳۰ الی ۱۳:۰۰	انتخاب چالش و تکمیل فرم جزئیات ایده
۱۳:۰۰ الی ۱۴:۰۰	پذیرایی نهار
۱۴:۰۰ الی ۱۶:۰۰	تحويل فرم ها به تیم داوری
۱۶:۰۰ الی ۲۰:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۲۰:۰۰ الی ۲۱:۰۰	پذیرایی شام
۲۱:۰۰ الی ۲۴:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
روز دوم – ۲۴ شهریور	
۷:۳۰ الی ۰۰:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۸:۳۰ الی ۷:۳۰	پذیرایی صبحانه
۸:۳۰ الی ۱۳:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۱۳:۰۰ الی ۱۴:۰۰	پذیرایی نهار
۱۴:۰۰ الی ۲۰:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۲۰:۰۰ الی ۲۱:۰۰	پذیرایی شام
۲۱:۰۰ الی ۲۴:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
روز سوم – ۲۵ شهریور	
۷:۳۰ الی ۰۰:۰۰	فعالیت تیم های برنامه نویس
۷:۳۰ الی ۱۳:۰۰	پایان مسابقه (راس ساعت ۷:۳۰ صبح) استراحت و پذیرایی
۱۳:۰۰ الی ۱۷:۰۰	مراسم اختتامیه، ارائه حضوری تیم های برتر، داوری نهایی و اهدای جوایز



مراحل داوری :

در طول ۴۸ ساعت تیم ها برنامه های خود را در یکی از حوزه ها طراحی و اجرا خواهند نمود. هر حوزه معیار داوری مربوط به خود را خواهد داشت، بنابراین روند تکمیل پروژه میبایست با در نظر داشتن این معیارها انجام شود تا بالاترین امتیازها کسب گردد.

تیم اول داوری متشکل از دوستانی ست که هر کدام در موضوع خاصی از موضوع های بالا تخصص دارند. در طول فرآیند مسابقه، داورها به سراغ تک تک تیم ها رفته و علاوه بر دادن مشاوره های لازم و مشاهده فعالیت ها و دستاوردها، با تیم ها درمورد روش کار صحبت کرده و به تدریج امتیازات هر تیم را ثبت میکنند. این افراد نرم افزار شما را با توجه به معیارهای حوزه ی انتخابی شما مورد بررسی قرار خواهند داد. امتیازات ثبت شده، بهترین تیم های هر حوزه را معرفی می کند. تا پایان مسابقه کسی از نتیجه ی این انتخاب با خبر نیست، بنابراین تیمها میبایست فرآیند تکمیل پروژه و موارد لازم دیگر را طبق روند گذشته ادامه دهند. در پایان ۴۸ ساعت و در مراسم اختتامیه، به تدریج اسامی تیم های راهیافته به مرحله دوم اعلام خواهد شد. هر تیم فرصت ۱۰ دقیقه ای برای ارائه ی آنچه که طراحی و پیاده سازی نموده است را دارد. تیم دوم داوری بر اساس معیارهای هر حوزه، رای های خود را ثبت خواهد کرد. امتیازات داوری مرحله اول به علاوه امتیازات داوری مرحله دوم برترین برترین ها را مشخص خواهد نمود.

شرکت کنندگان در ماراتون:

ثبت نام رویداد در مرداد ماه ۱۳۹۶ انجام شد که در این مدت ۵۵۰ نفر در قالب ۱۵۰ تیم برنامه نویسی ثبت نام و مدارک خود را برای دبیر خانه ارسال کردند.

پس از بررسی رزومه ها و سوابق و با توجه به محدودیت در پذیرش، ۳۰۰ نفر در قالب ۹۰ تیم برای حضور در مسابقات دعوت شدند. این افراد از دانشجویان و فارغ التحصیلان دانشگاه های معتبر کل کشور در مسابقات شرکت کردند.

تهران، مشهد، یزد، کرمان، آذربایجان شرقی و غربی، اردبیل، اصفهان، بوشهر، خراسان، خوزستان، زنجان، همدان، گیلان، هرمزگان، شیراز و مازندران برای حضور در این رویداد دعوت شدند.



تیم های منتخب راه یافته به مرحله دوم

هر کدام از این تیم ها به مدت ۱۰ دقیقه فرصت داشتند تا ایده و برنامه خود را برای کمیته داوری مرحله دوم ارائه دهند.



تیم
آبان
Pirate
Pcha
نیسان آبی
دونات
GARA
بلوط
یخچک
تیمچه
Cyberoxi



تیم های برتر ماراتون

پس از داوری نهایی تیم های به شرح زیر رده بندی شدند.

مقام اول



بلوری	سودابه	آبان
جدیدی	مریم	
مومنی	جاوید	
بحرینی نژاد	عارف	

مقام دوم



شاه نظری	امین	Pierate
سامانی	رسول	
باقری	محمود	
دادرس	عادل	

مقام سوم



محمدی	محمد حسین	یخمک
معینی	علی اکبر	
داتلی بیگی	هادی	

خورسندی	فریبا	دونات
شعبانی نژاد	امین	
طلوع نامری	نگار	
امامی	مصطفی	

مقام چهارم :

عزیزپور	محمد مسعود	Cyberoxi
اسماعیلی	مجتبی	
کهول	محمد مهدی	
گودرزی	پرهام	

مقام پنجم:

اکبری	عارف	Pcha
پاپون	شهاب	

مقام ششم:

توانا	علی	نیسان آبی
داودی	سید عرفان	
نجفی	پویا	
فراهانی	محمد	

مقام هفتم:

ملازمیان	علی	تیمچه
سعیدی رضوانی	علیرضا	
ابراهیمی	علی	
نعمت مراد	بهزاد	

مقام هشتم:

باقری	میلاد	بلوط
مرادی فرد	مرتضی	
کاظمی	میلاد	
ابراهیمی	ساسان	

مقام نهم:

درازگیسو	کیمیا	GARA
احمد دوست	الناز	
ابراهیم آبادی	داوود	
منصوریان	سعید	

مقام دهم:

روند برگزاری اختتامیه

سخنرانان اصلی اختتامیه

زمان	شرح برنامه
۱۳:۳۰ الی ۱۳:۴۵	تشریفات افتتاحیه
۱۳:۴۵ الی ۱۴:۰۰	سخنرانی حمیدرضا دکتر ربیعی (دبیر کل رویداد و رئیس پژوهشکده فناوری اطلاعات و ارتباطات پیشرفته دانشگاه صنعتی شریف)
۱۴:۰۰ الی ۱۴:۱۵	سخنرانی دکتر محمدرضا موحد (معاون پژوهش و فناوری دانشگاه صنعتی شریف)
۱۴:۴۵ الی ۱۵:۰۰	سخنرانی دکتر روبن غنی پور (مدیر تجاری سازی و توسعه برند های گروه سرمایه گذاری اول سازان (اول مارکت))
۱۵:۰۰ الی ۱۵:۱۵	سخنرانی مهندس ایمان عقیلیان (مدیر عامل شرکت توسعه ارتباطات وادی رایمندان)
۱۵:۱۵ الی ۱۵:۳۰	توضیحات روند داوری و اعلام ۱۰ تیم برتر
۱۵:۳۰ الی ۱۶:۰۰	پذیرایی میان وعده
۱۶:۰۰ الی ۱۷:۰۰	ارائه حضوری ۱۰ تیم برتر
۱۷:۰۰ الی ۱۷:۳۰	اعلام نتایج نهایی داوری و اهدای جوایز

۱- دکتر حمید رضا ربیعی

دبیر کل رویداد و رئیس پژوهشکده فناوری اطلاعات و ارتباطات پیشرفته دانشگاه صنعتی شریف

۲- دکتر موحد

معاون پژوهشی دانشگاه صنعتی شریف








حامیان رسانه ای

چهارمین ماراٲون برنامه نویسی تلشن همراه دانشگاه صنعتی شریف


پایگاه خبری فناوری اطلاعات


همراه


پایگاه خبری سینا


خبرگزاری دانشجویان ایران


خبرگزاری جمهوری اسلامی


UNP


ICT PRESS


آگاه کار


مشرق


CIVILICA


پایگاه خبری، تحلیلی شهروز


کلیک | رسانه دانش و فناوری


تنبه SHANBEMAG


ADGETNEWS


ZOOMIT

نمونه هایی از پوشش خبری رویداد در صدا و سیما:

- پخش در اخبار ساعت ۱۸:۳۰ شبکه خبر مورخ ۱۳۹۶/۰۶/۲۳
- پخش خبر در اخبار ساعت ۲۲:۰۰ شبکه سه مورخ ۱۳۹۶/۰۶/۲۳
- پخش در اخبار علمی و فرهنگی شبکه ۴ ساعت ۲۰:۰۰ مورخ ۱۳۹۶/۰۶/۲۴
- پخش در اخبار ساعت ۲۳:۳۰ شبکه خبر مورخ ۱۳۹۶/۰۶/۲۵
- تهیه گزارش توسط برنامه تلویزیونی دوربین هفت
- گزارش خبری زنده از رویداد در رادیو ایران

[illegible][illegible][illegible]

حامیان اصلی ماراتون چهارم:



شرکت کنترل کیفیت هوا
وابسته به شهرداری تهران



mpm.sharif.ir

گزارش برگزاری سومین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور

دانشگاه صنعتی شریف

۱۸ الی ۲۰ شهریور ماه ۱۳۹۵



سومین دوره
ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه

۱۸ الی ۲۰ شهریور سال ۹۵، دانشگاه صنعتی شریف

حامیان اصلی

HASIN Technology Co.
موسسه مینا
بانک انصار
PARDIS
سداد
Golden Tech
موبین نت
انارستان
ITRC

از پیا را د شریف

mpm.sharif.ir

مقدمه:

پس از برگزاری موفق دو دوره ماراتون برنامه نویسی در سال ۹۳ و ۹۴ و بر اساس برنامه ریزی قبلی مبنی بر این که این رویداد به صورت دوره ای هر ساله و در کل کشور برگزار شود، سومین دوره رویداد در شهریور ماه سال ۱۳۹۴ برگزار شد.

شرکت کنندگان در رویداد:

حدود ۷۰۰ متقاضی برای شرکت در این مسابقات درخواست ارائه کردند که از این میان، ثبت نام ۲۵۰ نفر در غالب ۶۰ تیم توسط دبیرخانه مسابقات تأیید شد که در این میان ۲۰ تیم از پایتخت، ۱۳ تیم از شهر مشهد، ۶ تیم از اصفهان، ۵ تیم از یزد، ۳ تیم از شیراز و ۳ تیم از گیلان، استان های گرگان، مرکزی، گلستان و همدان هر کدام ۲ تیم و قم، آذربایجان غربی و کردستان هر کدام یک تیم در این مسابقات شرکت کردند؛ همچنین تعداد خانم های شرکت کننده در این رقابتها به ۳۰ نفر و تعداد آقایان به ۱۷۰ نفر می رسید؛ و رنج سنی افراد شرکت کننده در این مسابقات نیز از ۱۴ سال تا ۳۵ سال بوده است.

زمان و مکان برگزاری رویداد:

این مسابقات در تاریخ ۱۸ الی ۲۰ شهریور ماه سال ۱۳۹۵ به مدت ۴۸ ساعت در طبقه همکف ساختمان سلف دانشجویی دانشگاه صنعتی شریف و همچنین اختتامیه رویداد در سالن جابر ابن حیان دانشگاه صنعتی شریف برگزار شد.

روند برگزاری رویداد:

در این ماراتون دانش آموزان، دانشجویان و فارغ التحصیلان دانشگاه های سراسر کشور در قالب تیم های سه یا چهار نفره در مدت زمان ۴۸ ساعت فرصت داشتند تا نسخه اولیه یک نرم افزار موبایل را با موضوع مشخص شده از طرف کمیته داوری برنامه نویسی و ارایه کنند. گروه ها با حضور در محل مسابقه، امکان خروج از محل تا پایان مدت زمان ماراتن را نداشتند، تأمین محل استراحت، وعده های غذایی و اینترنت پر سرعت بر عهده برگزار کنندگان بود.



mpm.sharif.ir

بسمه تعالی



مارتون برنامه نویسی تلفن همراه
دانشگاه صنعتی شریف



برنامه زمان بندی مسابقه		
روز اول ۹۵/۰۶/۱۸		
ردیف	شرح برنامه	ساعت
۱	پذیرش	۷:۳۰ الی ۸:۳۰
۲	ارائه توضیحات اولیه کمیته داوری	۸:۳۰ الی ۹:۰۰
۳	ارائه پروپوزال اولیه	۹:۰۰ الی ۱۲:۳۰
۴	پذیرایی نهار	۱۲:۳۰ الی ۱۳:۳۰
۵	ادامه مسابقه	۱۳:۳۰ الی ۲۰:۳۰
۶	پذیرایی شام	۲۰:۳۰ الی ۲۱:۳۰
۷	ادامه مسابقه	۲۱:۳۰ الی ۷:۳۰ صبح روز دوم
روز دوم ۹۵/۰۶/۱۹		
۸	صبحانه	۷:۳۰ الی ۸:۳۰
۹	ادامه مسابقه	۸:۳۰ الی ۱۲:۳۰
۱۰	پذیرایی نهار	۱۲:۳۰ الی ۱۳:۳۰
۱۱	ادامه مسابقه	۱۳:۳۰ الی ۲۰:۳۰
۱۲	پذیرایی شام	۲۰:۳۰ الی ۲۱:۳۰
۱۳	ادامه مسابقه	۲۱:۳۰ الی ۷:۳۰ صبح روز سوم
۱۴	پایان مسابقه	۷:۳۰
روز سوم ۹۵/۰۶/۲۰		
۱۵	تایم آزاد (استراحت) همراه با پذیرایی صبحانه و نهار	۱۳:۳۰ الی ۹:۰۰
۱۶	اختتامیه	۱۸:۰۰ الی ۱۳:۳۰

MPM.SHARIF.IR

دبیرخانه همایش: تهران، خیابان آرادی، خیابان
حبیب الهی، خیابان شهید قاسمی، کوچه شهید
تیموری، بن بست گوه، پلاک ۲، واحد ۱۰
تلفن تماس: ۵-۶۶۰۲۸۹۶۳

mpm.sharif.ir

برنامه زمان بندی روز اختتامیه ۱۳۹۵/۰۶/۲۰

۱۳:۳۰	شروع رسمی اختتامیه	۱
۱۳:۴۵ الی ۱۳:۳۰	قرائت قرآن و خوش آمد گویی	۲
۱۴:۰۰ الی ۱۳:۴۵	سخنرانی دکتر ربیعی (دبیرکل مسابقات)	۳
۱۴:۱۵ الی ۱۴:۰۰	سخنرانی جناب آقای دکتر خوانساری (معاون وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات و رئیس مرکز تحقیقات و مخابرات ایران)	۴
۱۴:۳۰ الی ۱۴:۱۵	سخنرانی جناب آقای دکتر رشتنچیان (معاون پژوهشی دانشگاه صنعتی شریف)	۵
۱۴:۴۵ الی ۱۴:۳۰	تقدیر و تشکر از برگزار کنندگان و حامیان	۶
۱۵:۰۰ الی ۱۴:۴۵	پذیرایی میان وعده	۷
۱۶:۰۰ الی ۱۵:۰۰	سخنرانی حامیان برنامه	۸
۱۷:۳۰ الی ۱۶:۰۰	ارائه حضوری ۱۰ تیم برتر	۹
۱۸:۰۰ الی ۱۷:۳۰	اعلام نتیجه داوری و اهدای جوایز	۱۰

سخنرانان ویژه اختتامیه:



mpm.sharif.ir

داوری مسابقات:

داوری مسابقات در دو مرحله انجام شد.

مرحله اول داوری توسط هسته مرکزی تیم داوری رویداد انجام شد که به صورت شبانه روزی و در کل مدت ۴۸ ساعت مسابقه بر عملکرد تیم ها نظارت داشتند. لذا در مرحله اول از بین ۶۰ تیم شرکت کننده ۱۳ تیم برتر به مرحله نهایی و داوری مرحله دوم راه پیدا کردند.

مرحله دوم داوری برای ۱۳ تیم راه یافته به مرحله نهایی مسابقات توسط نمایندگان کمیته ارتباط با صنعت ماراتون برنامه نویسی و همچنین تعدادی از هیئت علمی دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه صنعتی شریف انجام شد و تیم ها اول تا سیزدهم به شرح زیر مشخص شدند.



تیم های برتر ماراتون سوم به ترتیب

رتبه	نام تیم	امتیاز نهایی	چالش انتخابی تیم
1	مهر بانه	103.275	فروش کالا و خدمات، و تخفیف ها، مبتنی بر مکان فعلی و قابل تغییر کاربر
2	فیبرز	98.68	شیوه های نوین تبلیغات موبایلی
3	نارنگی	98.55	فروش کالا و خدمات، و تخفیف ها، با تاکید بر روش های خلاقانه و نوین پرداخت
4	Loopers	97.2	جمع سپاری (Crowd Sourcing) در ارزش سنجی اطلاعات و محتوا
5	Binary	95.85	فروش کالا و خدمات، و تخفیف ها، مبتنی بر مکان فعلی و قابل تغییر کاربر
6	مایا	87.75	مشارکت جمعی (Funding Crowd) در تامین مالی، وام و پرداخت
7	Baloot Games	87	بازی با رویکرد حفظ منابع طبیعی و محیط زیست
8	فراز	87	جمع سپاری (Crowd Sourcing) در ارزش سنجی اطلاعات و محتوا
9	هویج	85.05	فروش کالا و خدمات، و تخفیف ها، مبتنی بر مکان فعلی و قابل تغییر کاربر
10	پین آف	82.5	فروش کالا و خدمات، و تخفیف ها، مبتنی بر مکان فعلی و قابل تغییر کاربر
11	Eat, Sleep, Code, Repeat	82.35	شیوه های نوین تبلیغات موبایلی
12	BOOOGH	76.95	شیوه های نوین تبلیغات موبایلی
13	vdevelop	66.15	شیوه های نوین تبلیغات موبایلی

رده بندی سایر تیم ها:

رتبه	نام تیم	امتیاز داوری اولیه
14	بارکد	84.5
15	نارنجی	83
16	Baloot Apps	82
17	S.F.M	81.5
18	چابک	81.5
19	ویتامین ج	79
20	BASTANI	79
21	امین سافت	78
22	گروه وین نویس	76.5
23	چخوف	76.5
24	سافتروید	74
25	4Random Guys	73.5
26	The Martians	72
27	آسمان	72
28	گروه نرم افزاری رگناروک	72
29	آلفا۸	71.5
30	ایده پردازان جوان	70.5
31	braincode	70
32	BrainStorm	67.5
33	ITMan	67
34	Master Minds	66.5
35	A-Computer	64
36	Epsilon	63
37	phoenix (فینکس)	62.5
38	سیمرغ	61
39	dream power	57
40	C#Sharper	56.5
41	Myself	53
42	syna	49.5

جوایز:

تیم اول: ۷۰ میلیون ریال

تیم دوم: ۵۰ میلیون ریال

تیم سوم: ۳۰ میلیون ریال

برگزار کنندگان:

- آزمایشگاه خدمات ارزش افزوده تلفن همراه دانشگاه صنعتی شریف
- مجری: شرکت آریا راد شریف

حامیان:

- شرکت خدمات نوین داده ورزی سداد
- شرکت پردیس اول کیش
- بانک انصار
- موسسه مبنا
- مجموعه شرکت های حصین
- مرکز تحقیقات و مخابرات ایران
- مجموعه انارستان
- شرکت فناوران حفیظ سامانه
- گروه گلدن تک
- شرکت مبین نت

حامیان رسانه ای:

حامیان رسانه ای



گوشه ای از بازتاب خبری رویداد:







گزارش خلاصه از برگزاری

دومین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور

دانشگاه صنعتی شریف

۱۹ الی ۲۱ شهریور ماه ۱۳۹۴



mpm.sharif.ir

پس از برگزاری موفق اولین دوره مارتون برنامه نویسی در سال ۹۳ تصمیم بر این شد تا این رویداد به صورت دوره ای هر ساله و در کل کشور برگزار شود.

لذا دبیرخانه مارتون برنامه نویسی تلفن همراه فعالیت خود را با تشکیل کمیته برگزاری، کمیته داوری و کمپین تبلیغاتی و با ارائه برنامه زمان بندی در فروردین ماه سال ۹۴ آغاز نمود.

زمان و مکان برگزاری

این مسابقات در تاریخ ۱۹ الی ۲۱ شهریور ماه در محل دانشگاه صنعتی شریف برگزار شد.

شرکت کنندگان مارتون

در این دوره از مسابقات ۳۵۰ نفر متقاضی شرکت در مسابقات بودند که پس از بررسی اولیه ۱۸۰ نفر در قالب ۶۰ تیم برای حضور در مسابقات پذیرفته شدند. پراکندگی استانی تیم ها به شرح زیر بود.

۱- استان تهران : ۲۵ تیم

۲- استان خراسان رضوی: ۱۵ تیم

۳- استان اصفهان: ۳ تیم

۴- استان فارس: ۳ تیم

۵- استان مازندران : ۱ تیم

۶- استان یزد: ۳ تیم

۷- استان البرز: ۳ تیم

۸- استان مرکزی: ۲ تیم

۹- استان زنجان: ۱ تیم

۱۰- استان اردبیل: ۲ تیم

برندگان مسابقه:

در این دوره از مسابقات ۳۵۰ نفر متقاضی شرکت در مسابقات بودند که پس از بررسی اولیه ۱۸۰ نفر در قالب ۶۰ تیم برای حضور در مسابقات پذیرفته شدند. پراکندگی استانی تیم ها به شرح زیر بود.

تیم اول : تیم (اوهووم) از استان تهران، دانشگاه صنعتی شریف

سید رهام حیدری – سید حامد ولی زاده طوسی – محمد امین عابدی – حسین حسین وند

تیم دوم: تیم (App Engine) از استان تهران، ترکیبی از دانشگاه های تهران و امیر کبیر

علی مومنی – محمد سجاد فلاح – امید جعفری متقی – ارسلان یارویسی

تیم سوم: تیم (اتقا) از استان اصفهان، ترکیبی از دانشگاه پیام نور، آزاد و دانشگاه شیخ بهایی

علیرضا کرمی – مسعود کاویانی – عاطفه داوریان – محمدرضا صالحی

جوایز

تیم اول: ۸ سکه بهار آزادی و جوایز غیر نقدی

تیم دوم: ۶ سکه تمام بهار آزادی و جوایز غیر نقدی

تیم سوم: ۴ سکه تمام بهار آزادی و جوایز غیر نقدی

تیم داوری دومین دوره ماراتون سال ۹۴:

- مهندس احسان احسانی مقدم
- مهندس مهدی کرشته
- مهندس علی چیت سازان مقدم
- مهندس احسان مینایی زاده
- مهندس رضا عموزاده

برگزار کننده: آزمایشگاه خدمات ارزش افزوده تلفن همراه دانشگاه صنعتی شریف

مجری: شرکت آریا راد شریف

حامیان اصلی برنامه:

- شرکت همراه اول
- شرکت پردیس اول کیش
- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات (سازمان فناوری اطلاعات ایران)
- مرکز توسعه فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال
- مرکز همکاری های فناوری و نوآوری ریاست جمهوری
- شرکت فناپ
- شرکت فن آفرین حصین
- شرکت رهنما کامیابان نخستین
- موسسه فرهنگی و اطلاع رسانی تبیان
- موسسه فرهنگی دیجیتال کلید طلایی
- شرکت مبین نت

حامیان معنوی و رسانه ای:

- خبرگزاری دانشگاه صنعتی شریف
- خبرگزاری ایستا
- مجموعه پارس گرین
- پایگاه خبری برسام
- پایگاه خبری سیتنا
- خبرگزاری ای سی تی پرس
- خبرگزاری برنا
- روزنامه فناوران
- نشریه دنیای انفورماتیک
- مجموعه پارس هاب
- شرکت ژوبین
- آکادمی مجازی ایرانیان
- فراخوان های علمی و پژوهشی (Call for paper)
- ماهنامه دانشجویار
- پایگاه اطلاع رسانی رویداد های کشور

گزارش خلاصه از برگزاری

اولین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور

دانشگاه صنعتی شریف

۱۳ الی ۱۵ شهریور ماه ۱۳۹۳



mpm.sharif.ir

مقدمه:

اولین ماراتون شبانه روزی برنامه نویسی تلفن همراه کشور در روزهای سیزدهم و چهاردهم شهریور ماه سال ۱۳۹۳ در دانشگاه صنعتی شریف برگزار شد. در این ماراتون که یکی از برنامه های جشنواره سالیانه وصل دانشگاه صنعتی شریف است، از توسعه دهندگان اپلیکیشن های تلفن همراه درخواست شده بود تا در قالب تیمی ایی ثبت نام نمایند. تیم های ثبت نام کننده باید در ۴۸ ساعت متوالی، در محل ماراتون به رقابتی فشرده برای حل چالش های مطرح شده می پرداختند. چالش های این ماراتون در محور «رایانش ابری» و «سلامت همراه» در نظر گرفته شده بود. با توجه به چالش های مطرح شده، هدف ماراتون، امکان سنجی و ورود به نسل جدید سرویس های ارزش افزوده تلفن همراه بود.

در چالش رایانش ابری از کاربران خواسته شده بود تا یک سرویس و اپلیکیشن مبتنی بر ذخیره سازی ابری ارائه دهند. شرکت کنندگان می بایست برای توسعه سرویس خود از پلتفرم ذخیره سازی ابری آزمایشگاه خدمات ارزش افزوده دانشگاه صنعتی شریف با نام تجاری «ابرک» استفاده می کردند. در این چالش حساب کاربری رایگان «ابرک» و پروتکل های ارتباط با این ابر در اختیار کاربران قرار داده شده بود.

در چالش سلامت همراه نیز از شرکت کنندگان خواسته شده بود تا یک اپلیکیشن در حوزه سلامت همراه طراحی کرده و پایلوت آن را اجرا کنند. این اپلیکیشن می بایست مبتنی بر محتوا باشد، محتوای آن توسط کاربران استفاده کننده تولید شود، ارزیابی محتواهای وارد شده توسط خود کاربران انجام شده و خود کاربران هم از محتواهای تولید شده بهره ببرند.

در معیارهای داوری نیز بر روی جنبه های مختلف زیر تمرکز شده بود:

- نوآوری
- تاثیرگذاری / پتانسیل / پایایی (حجم کاربران، امکان رشد و توسعه آتی، و مدل درآمدی)
- کیفیت اجرا
- ، تجربه و واسط کاربری، و عملکرد

در این دوره از رقابت ها ۱۲۰ نفر در قالب ۴۰ تیم از ۱۲ استان مختلف کشور (تهران، البرز، مرکزی، اصفهان، گیلان، خراسان رضوی، فارس، خوزستان، چهارمحال و بختیاری، کردستان، همدان و یزد) شرکت داشتند. از لحاظ سطح تحصیلات نیز ۲۵ نفر کارشناسی ارشد، ۶۰ نفر کارشناسی، ۸ نفر کاردانی، دیپلم ۲۴ نفر و زیر دیپلم ۳ نفر بودند.

در پایان این رقابت ها تیم النون دانشگاه صنعتی شریف با ایده و اپ «سلامتیار»، تیم سنجاک با ایده و اپ «پزشک من» و تیم کیوی علامه حلی با ایده و اپ «Trusted drugs» به رتبه های اول تا سوم دست یافته و تیم های میرمودی و تکروید با ایده های «بهروز» و «سالم زی» شایسته تقدیر شناخته شدند. به تیم های اول تا سوم این رقابت ها جوایز ۱۲، ۱۰ و ۸ میلیون تومانی از طرف شرکت پردیس اول، حامی اصلی این رقابت ها، اهدا شد.

برندگان مسابقه

تیم اول: تیم «النون» از دانشگاه صنعتی شریف متشکل از سینا سرشکی، صالح سرشکی و فتح اله لطفی

تیم دوم: تیم «سنجاک» با حضور محمدرضا آسایش، حسین عباسپور، محسن ابراهیم زاده و صابر کرایه چیان از فارغ التحصیلان دانشگاه سمنان، علم و صنعت ایران و پیام نور

تیم سوم: تیم «کی وی» متشکل از دو نوجوان ۱۳ ساله از مدرسه علامه حلی با نام های سجاد بانویی و آرمان بابایی و سرپرست آنها مجید مبینی

داوران اولین دوره ی مارتون سال ۹۳:

مهندس آقاجانی، دکتر احمدی، مهندس احسانی مقدم، دکتر محمدی، مهندس اسفندیار پور، مهندس محمدی کامل

حامیان اصلی برنامه:

وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات

معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری

شرکت همراه اول

مرکز تحقیقات مخابرات ایران

نهاد ریاست جمهوری

سازمان فناوری اطلاعات ایران

شرکت پردیس اول

شرکت پیشرو فناوری ان الماس

شرکت همکاران راهپویان همتا

شرکت فناپ

بانک اقتصاد نوین

شرکت مپفا

میهمانان ویژه اختتامیه:

جناب آقای دکتر عمیدیان رئیس محترم سازمان تنظیم مقررات رادیویی

جناب آقای مهندس عطوفی مدیر بازاریابی و فروش شرکت همراه اول

جناب آقای دکتر خوانساری معاون محترم وزیر ارتباطات (رئیس مرکز تحقیقات مخابرات)

جناب آقای مهندس ترابی مدیر عامل شرکت پردیس اول کیش

جناب آقای مهندس نظری مشاور مدیر عامل شرکت فناپ

مهمترین دستاوردهای اولین دوره مارا تن برنامه نویسی را می توان به شرح زیر برشمرد:

معرفی دو حوزه سرویس های جدید تلفن همراه در بین فعالان این حوزه

معرفی چندین ایده ارزشمند در این حوزه، که به زودی به محصولات ارزشمند تجاری تبدیل می شوند. لازم به ذکر است که آزمایشگاه تنها نقش حامی و مشاور را برای این تیم ها ایفا کرده و آن ها را برای ورود به بازار این سرویس های جدید هدایت می کند. لذا اشتغال آفرینی را می توان یکی از نتایج مستقیم این مارا تن برشمرد.

با توجه به خروجی مناسب تیم دانش آموزی شرکت کننده در این رقابت ها، می توان برنامه ریزی هایی برای ورود سریع تر نیروی جوان و با انرژی کشور به بازار فناوری اطلاعات کشور طراحی نمود. برگزاری مارا تن هایی با تمرکز بر تیم های دانش آموزی فعال در کشور نمونه ای از این برنامه ریزی هاست.

تجربه ارزشمند جمع آوری شده در این مارا تن، راه را برای برگزاری هر چه بهتر و موثرتر کردن رویدادهای مشابه آتی هموار کرده است. لذا انتظار داریم که در آینده نزدیک شاهد مارا تن های بیشتری در رده های مختلف تخصصی، در راستای تجمیع سینرژی و توان فنی کشور برای رفع مشکلات موجود باشیم.

گزارش خلاصه از برگزاری

ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه مشهد

دانشگاه فردوسی مشهد

۱۴ الی ۱۶ بهمن ماه ۱۳۹۴



استارت‌آپ‌ها
STARTUP.IR

وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات
اداره کل ارتباطات فناوری اطلاعات استان خراسان رضوی



در راستای برگزاری لیگ ملی ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور



مشهد اولین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه



۱۴ الی ۱۶ بهمن ماه ۱۳۹۴

ثبت نام در mpm.kstp.ir

سلام
من می‌بینم هشتم و ششام از
خبرهای این رویداد مطلع
هستم می‌توانید من را هشتک
#MashhadMPM
در شبکه‌های اجتماعی دنبال کنید



کارگاه آموزشی برنامه نویسی اندروید ▶ چهارشنبه

آپدیت برداری، شروع رقابت هیجان انگیز برنامه نویسی، چالش‌های ماراتون ▶ پنجشنبه

ارائه نتایج، ارزیابی و داوری، تعیین برنده‌ها و جوایز ▶ جمعه

The First Mashhad Mobile Programming Marathon

mpm.sharif.ir

اولین ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه مشهد در تاریخ ۱۴ الی ۱۶ بهمن ماه ۱۳۹۴ و با حضور بیش از ۱۵۰ شرکت کننده برگزار گردید.

این رویداد پرهیجان و جذاب با حضور ۱۵۰ شرکت کننده در قالب ۴۲ تیم برگزار گردید. شرکت کنندگان از شهرهای مختلف کشور از جمله مشهد، تهران، بجنورد، نیشابور، تربت حیدریه و ... در این رویداد حضور داشتند.

در این ماراتون که سایت رسمی آن در mpm.kstp.ir در دسترس مخاطبان بود، گروه های سنی با سطح مهارت های بسیار متنوعی حضور داشتند. در این رویداد و در کنار متخصصین و فارغ التحصیلان و دانشجویان تعدادی از دانش آموزان نیز حضور داشتند و جواترین شرکت کننده این رویداد یک دخترخانم ۱۳ ساله به نام "نگار روحبخش" و مسلط به برنامه نویسی C# بود.

برگزاری کارگاه های آموزشی روز اول رویداد را مهندس احسان احسانی مقدم و مهندس رضا عموزاده (از مرکز تحقیقات دانشگاه صنعتی شریف) به عهده داشتند.

لیست متورهای این رویداد مارتونی که تیم های شرکت کننده را به طور مداوم و در تمام مدت رویداد ماراتونی همراهی و هدایت کرده و انتخاب تیم های برتر را برای ارائه در حضور داوران به عهده داشتند:

احسان احسانی مقدم - رضا عموزاده - صمد پایدار - علی میهندوست - محسن میلانی - میلاد اصفهانی

لیست داوران مرحله دوم :

- مهندس اکبر امینی (معاونت فناوری پارک علم و فناوری خراسان)
- دکتر پوررضا (معاونت پژوهشی دانشکده مهندسی دانشگاه فردوسی مشهد)
- دکتر سعید ابریشمی (مدیر گروه کامپیوتر دانشگاه فردوسی مشهد)
- مهندس حمیدرضا سنجی (معاونت زیرساخت سازمان فناوری اطلاعات شهرداری)
- مهندس علی جاهدی (دبیر رویداد و مدیر مرکز رشد فناوری اطلاعات و ارتباطات)

در این رقابت و از بین ۴۲ تیم تشکیل شده، ۱۲ تیم به مرحله نهایی راه یافته و فرصت ارائه ۵ دقیقه ای در حضور

داوران را پیدا نمودند. در نهایت تیم های برگزیده این ماراتون برنامه نویسی به شرح زیر اعلام گردید:

تیم اول: تیم آوانگارد (برنده تندیس رویداد و سه سکه تمام بهار آزادی)

با ایده مهربان باش! (دیوار مهربانی مجازی مشهد)

تیم دوم: پارت سیلیکون (برنده تندیس رویداد و دو سکه تمام بهار آزادی)

با ایده صفاسیتی (طراحی های بازی های خلاقانه و مبتنی بر اماکن گردشگری شهر مشهد)

تیم سوم: پالس (برنده تندیس رویداد و یک سکه تمام بهار آزادی)

با ایده گردونه (سامانه "پیشنهاد هوشمند سفر" به گردشگر شهر مشهد)

این رویداد با پوشش بسیار خوب رسانه ای مواجه گردید. برخی از نشریات و خبرگزاریهایی که به انتشار اخبار این رویداد پرداختند:

۱. سایت وزارت علوم، تحقیقات و فناوری ۲ خبر - پیش خبر و خبر برگزاری
۲. صدا و سیمای خراسان رضوی
۳. روز نامه خراسان ۲ خبر - پیش خبر و خبر برگزاری
۴. روز نامه شهر آرا ۲ خبر - پیش خبر و خبر برگزاری
۵. روزنامه قدس ۱ خبر
۶. خبرگزاری برنا ۲ خبر - پیش خبر و خبر برگزاری
۷. آکا ایران ۱ خبر
۸. خبرگزاری دانشجو ۳ خبر
۹. باشگاه خبرنگاران ۱ خبر
۱۰. رسانه آنلاین "استارتاپی ها" ۱ خبر
۱۱. پایگاه خبری صبح مشهد ۱ خبر
۱۲. برسام ۱ خبر
۱۳. قدس آنلاین ۱ خبر
۱۴. روزنامه اتفاقیه ۲ خبر - پیش خبر و خبر برگزاری
۱۵. سایت مرکز رشد نیشابور ۱ خبر
۱۶. پایگاه خبری "مشهد پیام" ۱ خبر

مجری و طراح رویداد:

گروه فناوری اطلاعات شریف از زیر مجموعه های شرکت آریا راد شریف با عنوان **Sharif ICT Group** از سال ۱۳۹۰ در حوزه طراحی و برگزاری رویداد های تخصصی فناوری اطلاعات، کنفرانس ها، همایش ها و نمایشگاه ها شروع به فعالیت کرده و با برگزاری رویدادهای متعدد و حضور مستمر در رویدادهای معتبر در طول سالیان گذشته و اجرای تعداد زیادی پروژه های اجرایی توانسته است جایگاه مناسبی در میان سازمان ها و ارگان های بخش خصوصی و دولتی داشته باشد.

لازم به ذکر است شروع فعالیت های گروه آریا با همکاری دانشگاه صنعتی شریف و با پیمانکاری بعضی از رویداد های دانشگاهی شروع شد و هم اکنون نیز یکی از پیمانکاران اصلی برگزاری رویداد های این دانشگاه می باشد.

آدرس سایت شرکت: www.ariyarad.com

شماره تماس: ۰۲۱-۶۶۰۸۳۰۱۵-۶

